Hratelná dema! Upřímné recenze! Exkluzivní zprávy! Profi tipy!

Oficiální Český

PlayStation Magazín

ČÍSLO 40



EXKLUZIVNÍ RECENZE!

EVIL DEAD

HAIL TO THE KING

Pliveme špínu na šokující napodobeninu Resident Evilu.

7 HRATELNÝCH DEM NA CD

Alone In The Dark IV, Asterix a další pecky.

Vyhrajte hodnotné ceny v naší Lize mistrů! Dokažte nám, že jste nejlepší hráči pod sluncem.

MONSTRÓZNÍ RECENZE

World's Scariest Police Chases

Evil Dead

Power Diggerz

Dave Mirra Remix

Asterix Mega Madness

Megaman Legends 2

plus mnoho dalších...

PlayStation

25 NOVÝCH PSone HER ODHALENO!

• Syphon Filter 3 • Final Fantasy IV • Chrono Trigger • Worms World Party • Rocky • Sony miniobrazovka A DALŠÍ!

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.
Bubenské nábřeží 306
170 04 Praha 7
Tel.: 02/8387 1643

Cena 230,- Kč Červenec 2001

9 771212 060007 07



Nejlepší PlayStation Magazín na světě

Oficiální Český PlayStation Magazín

ČÍSLO 40
Červenec

Na obálce

Na CD



OTOČTE NA STRANU 69
Teď!

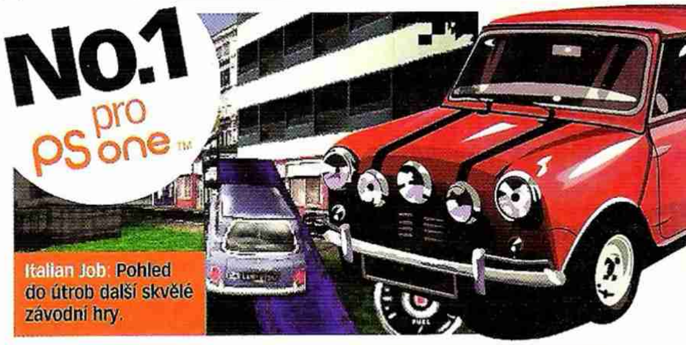
Tento měsíc najdete v napakovaném magazínu...

Představujeme prvotřídní hry

Upřímné recenze

Životně důležité tipy

No.1 pro PS one



Italian Job: Pohled do útrob další skvělé závodní hry.

Pravidelné rubriky

OTOČTE LIST A ZJISTĚTE VÍCE...

Oficiální Český PlayStation Magazín

Výkonný ředitel:
Jan Svátek

Šéfredaktor:
Jan Modrák (janm@psmag.cz)

Na tomto čísle spolupracovali:
Jakub Holý, Štěpán Kopřiva, Jiří Pavlovský, Jiří Zídek, Lukáš Kolínský, Lukáš Danihelka a samozřejmě vy, naši čtenáři!

Překlad převzatých materiálů:
Ladislav Nagy, Miroslava Jirková

Jazyková úprava:
Šárka Kvasničková, Zdeněk Štipl

Hotline PSM:
Lukáš Kolínský - zodpovídání dotazů ohledně her
tel.: 02/8387 1637 (po-čt 10:00-19:00, pá 10:00-15:00)

Grafická úprava a sazba:
Vedoucí: Jakub Červinka (pecenac@mbox.vol.cz)
Karel Roubal, Pavel Řezáč

Vydavatel a redakce:
Omega Publishing Group, s. r. o.
Oficiální český PlayStation Magazín
P.O.BOX 182, 170 04 Praha 7
tel.: 02/ 8387 1643 fax: 02/ 8387 1641

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.

Inzerce:
Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dovole
e-mail: inzerce@omegagroup.cz

Distribuce:
Vedoucí distribuce: Lukáš Danihelka
e-mail: distribuce@omegagroup.cz

Omega Publishing Group s. r. o. dále vydává časopisy:



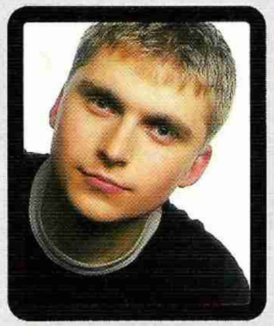
Náklad:
20 000 kusů

Cena výtisku s CD:
230 Kč
ISSN: 1212 - 060X

Originál vydává:
Future Publishing,
30 Monmouth St.
Bath, Somerset BA1 2BW
www.futurenet.com
Šéfredaktor: Mark Donald

the future network
Media with passion

Zvláštní poděkování:
Pavlu Řezáčovi za úctyhodný výkon při uzávěrce, společnosti Pizza Go Home za úspěšné zahánění hladu a fotbalovému týmu Score v čele s Tomášem Zvelebilem, který v utkání se zbytkem nakladatelství prohrál 10:0.



ZAŘAZUJEME VYŠŠÍ RYCHLOST
„Vy milujete PlayStation, my milujeme PlayStation. A o tom jediném je náš časopis."

Žijte jí! Dýchejte jí! PS one Hrajte!

Stejně jako Michael Jackson i my máme tento měsíc nový vzhled. Proč? Možná ze stejného důvodu, proč Sony změnila starou PlayStation na novou PSone. Přemýšleli jsme, zda to dokážeme i v PSM, a tak jsme jednou v noci vypnuli konzolu s *ISS*, dali hlavy dohromady a odčerpali z nich všechny nápady, které by mohly udělat PSM ještě lepším, čtenějším a zábavnějším magazínem. Pochopitelně většina jich byla okamžitě zapuzena, ale čas od času někdo přišel s něčím zajímavým. A když jsme pak ráno skončili, byla na světě nová, trochu neznámá a cizí podoba, kterou ostatně nyní držíte v rukou. Věříme, že si na ni zvyknete stejně jako my.

Podstatné je, že PSM stále píší stejní lidé. K PlayStation jsme stejně odevzdaní jako kdykoliv předtím a snažíme se vám přinést ty nejhezčí recenze a témata, které si můžete přečíst o PlayStation. Je tu však něco navíc. Chceme se na vás pokusit přenést to zvláštní vzrušení a podivné rozechvění, které cítíme v souvislosti s naší oblíbenou konzolou, a to mnohem přímějším, informativnějším, čirejším, nadšenějším a snad i rozpustilejším způsobem. Naše práce pochopitelně nekončí touto jednou radikální změnou a v několika následujících číslech se o tom přesvědčíte.

Vy milujete PlayStation, my milujeme PlayStation. A o tom jediném je náš časopis. Doufáme, že se vám líbí. ●

Jan Modrák
Jan Modrák
Šéfredaktor

Napište nám, co si myslíte
Máte co říci k našemu novému designu, časopisu jako takovém nebo PS1 vůbec? Pak nám svůj názor pošlete na adresu:
OFICIÁLNÍ PLAYSTATION MAGAZÍN
P.O.BOX 182
Praha 7
170 04

Vysajte do poslední kapky veškerou radost z červnového...

Oficiální Český PlayStation Magazín

△ Hratelná dema! ○ Upřímné recenze! ✕ Exkluzivní zprávy! □ Profi tipy!

Začněte tady



Mrkněte, jak vypadá po návratu X-Men! str. 8



Dostaňte z her víc
Díky našim odtajněným tipům a cheatům.

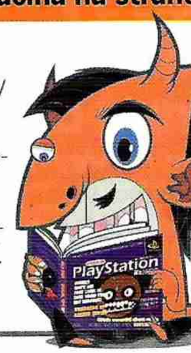


ISS Pro 2: Vše se dozvíte na str. 58

- **Cheatový taťka** Támhle, synu, fotřívů promakaný seznam cheatů najdeš na straně 52.
- **ISS Pro Evolution 2** Tipy, které vás dostanou na špici tabulky. Nepostradatelný rádce na straně 58.

Naučte se triky a fígle
Náš článek o cheatech začíná na straně 54

- Dostala vás nějaká hra? PSM se brodí nejlepšími průvodci, cheatovými časáky a webovými stránkami.
- Jaký cheat? Nejlepší způsoby jak si odemknout skryté postavy a tajné úrovně.
- Nenechte se odradit, zavolejte na skvělou linku tipů a naši experti vám poradí.



Když chcete hrát hry
Náš demo disk je plný těch nejpikantnějších ukázek. Jdeme na to.

- Disk Inferno Přelistujte na **stránku 69**, kde najdete všechno o ovládání, úkolech, tajemstvích a také veledůležité průvodce.
- Alone In The Dark Vyjděte do lesa a ještě mnohem hlouběji. Připravte se ale na pořádný krajíc strachu.
- Asterix Mega Madness Kašlete na Římany a uspořádejte si soukromou party. Třeba hned!
- Abe's Exodus Zachraňte Mudokony a užijte si spoustu srandy.

Pokud si chcete koupit hru
Oddíl recenzí je plný špičkových rad, s jejichž pomocí budete moci posoudit, které hry stojí za vaše penízky.

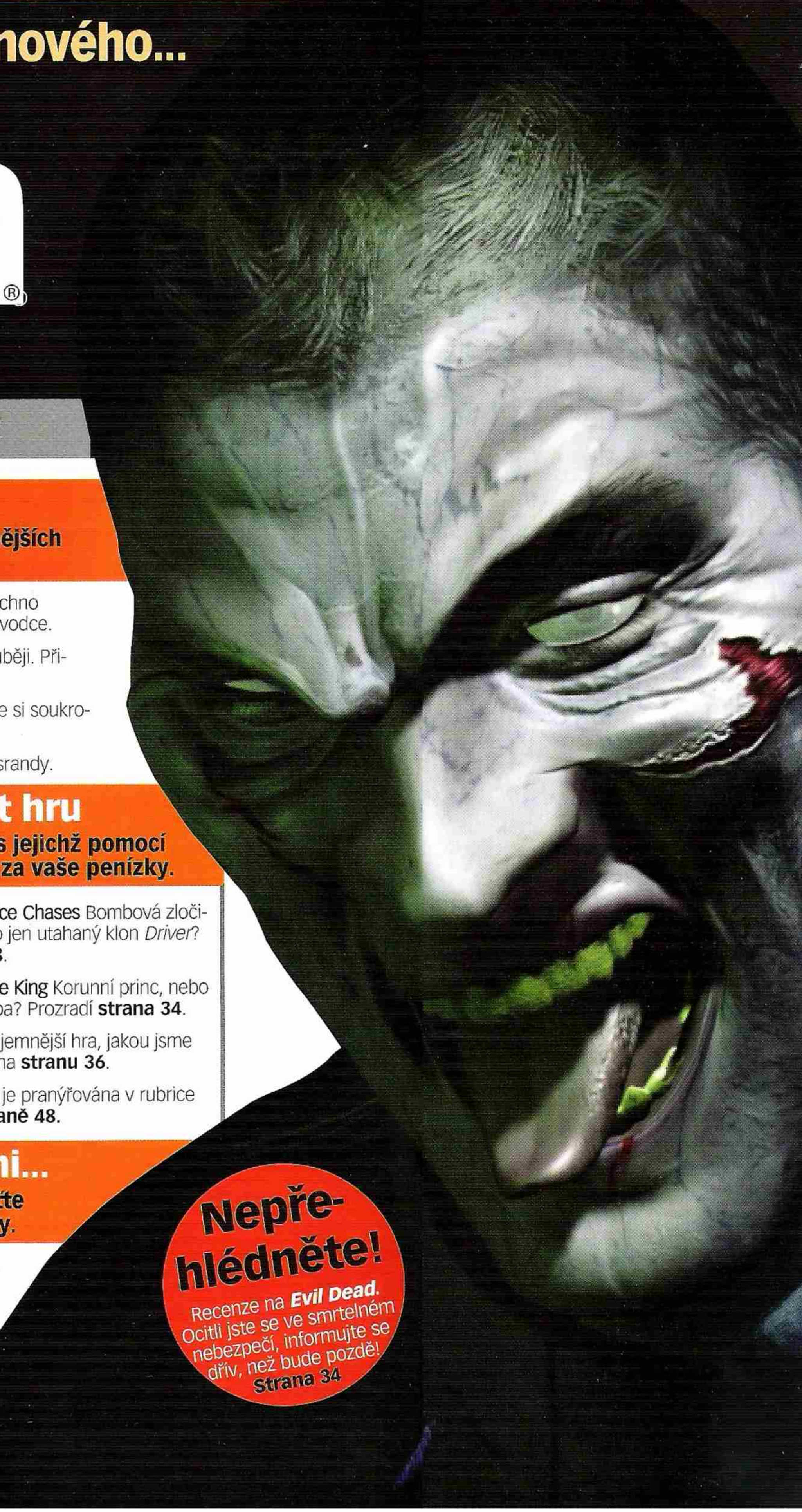


Honničky: WSPC na str.28

- World's Scariest Police Chases Bombová zločinecká honička, nebo jen utahaný klon *Driver*? Zjistíte na **straně 28**.
- Evil Dead: Hail To The King Korunní princ, nebo jen patetický tlučhuba? Prozradí **strana 34**.
- Power Diggerz Nejtajemnější hra, jakou jsme hráli. Prokopejte se na **stranu 36**.
- Nejhorší hra měsíce je pranýřována v rubrice Spravedlnost na **straně 48**.

Pokud jste přesvědčeni...
...že si dobře rozumíte s D-padem, pusťte se do soutěží! Jde o slávu a také o ceny.

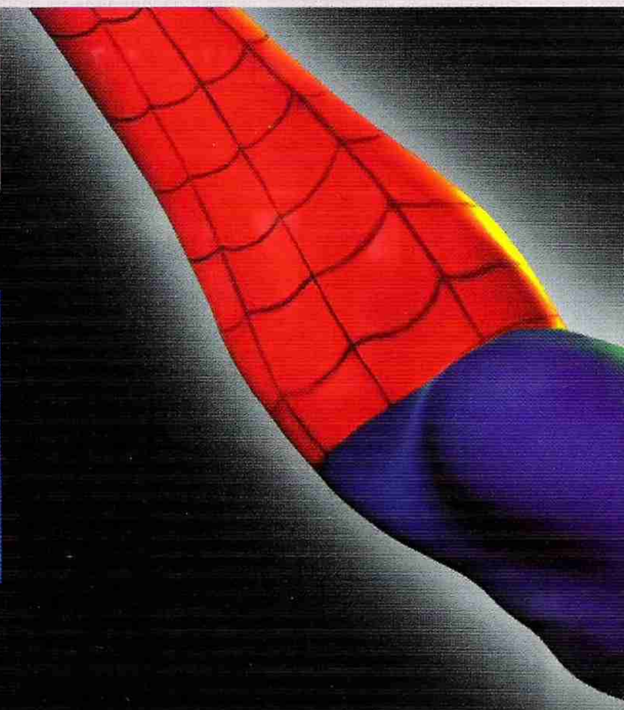
- Výzvy pro *Alone In The Dark, Abe's Exodus, MediEvil 2, TOCA 2* a další startují na **straně 69**.
- Naši jedinečnou Soutěž o řadu hodnotných cen najdete na **straně 84**.
- Na **straně 94** na vás čeká ďábelská Pomsta čtenářů.



Nepřehlédněte!
Recenze na ***Evil Dead***. Ocitli jste se ve smrtelném nebezpečí, informujte se dřív, než bude pozdě! **Strana 34**

POHLED DO BUDOUCNOSTI

KRADMÝ POHLED NA HRY ZÍTŘKA.





Nebeská pohoda: Náš hrdina se zase bude prohánět po nebi nad New Yorkem.

Spider-Man 2 Enter Electro

- NEJLEPŠÍ SUPERHRDINA NA SVĚTĚ JE ZPÁTKY
- ZTRESTEJTE HORDY NOVÝCH ZLOSYNŮ
- NOVÉ ZBRANĚ, NOVÁ VÝSTROJ, NOVÉ ŠÍLENSTVÍ
- ZACHRAŇTE SVĚT VČAS, JEŠTĚ PŘED SNÍDANÍ

A tady ho máme! Prochází se panoramatem New Yorku, zachraňuje nevinné, dusí provinilce a jeho posláním je zachránit svět před hanebným superzloduchem jménem Electro. Ano, Spidey se vrátil, a to ve hře, která se zdá být skvělým pokračováním titulu *Spider-Man*.

Náš pavoučí muž je vybaven novými účinnými útoky, jako je hod pavučinou ze vzduchu na zem, a dostal na hraní celou hromadu nových nepřátel, mezi nimiž nechybí Sandman a Hammerhead. Kromě toho se musí zhostit dalších běžných povinností superhrdiny, jako je překažení loupeže a zachraňování obětí bouraček uvězněných v troskách aut. A samozřejmě, pan Parker bude mít k dispozici také 20 nových obleků, aby se mohl obléct dle dané příležitosti.

Tahle hra toho přirozeně nabízí víc než průměrná 3D adventura a vy se můžete nechat vyfotit do Parkerovy složky nebo si třeba zahrát basketbal. Hlavním úkolem je ale nařezat na holou zlobivým chlapečkům, z nichž každý používá jiný styl útoku: Shocker třeba otravuje elektrickými útoky, s jejichž pomocí likviduje bedny, které po něm házíte.

Enter Electro bude, zdá se, stejně vzrušující jako původní *Spider-Man* a slibuje jak autenticitu, tak dobrou hratelnost - Spideyho stvořitel Stan Lee má zas jednou drsnou šichtu. *Spidey 1* ustupuje stranou.



Zlí lidé: Území je zamořené zlými, zákeřnými týpky a vaší jedinou zbraní je vaše síť.

CO? Zbrusu nová, pavučinami opředená akční adventure s Peterem Parkerem. ● **KDO?** Chystá pro nás Activision, vydavatel *Tony Hawk's* a *Mat Hoffman's*.





Na zemi: Spidey si užívá vzduchu, ale za chvíli bude na pevné zemi a vrhne se na své početné nepřátele.

„Spidey byl vybaven novými útoky, jako je třeba házení sítě ze vzduchu na zem."

WEBMASTER: Bezesporu nejbombovější superhrdina, který kdy chodil po této planetě, Spider-Man, se vrací na naše konzoly a hodlá překonat skóre 9/10, které loni získal se svým fantastickým prvním dílem.

● **KDY?** Podivně přesný datum vydání ukazuje na 21. září (přesněji kolem 3:45 odpoledne). ● **PROČ?** *Spider-Man* byl hit a na příští rok se chystá filmové zpracování.



Pichlavé oči: Cyclops dokáže očima člověka pěkně zpražit.



Série pohybů: Zmáčkněte správný sled tlačítek a jednotlivé pohyby se spojí do drsnějšího útoku.



X-Men: Mutant Academy 2

- NASAĎTE SI NA PRSTY DRÁPY WOLVERINE
- JADERNÝ ARZENÁL
- NEJVĚTŠÍ KOMIKSOVÁ LICENCE V HISTORII
- MUTANTI SE MRZAČÍ NAVZÁJEM

Jasně, kdybyste byli zmutovanou flákotou modrého masa, asi byste si také chtěli vybojovat místo v normální společnosti. Wolverine a jeho geneticky deformovaní kámoši se vracejí z loni nepříliš úspěšné bojovky s novým programem: chtějí obsadit nejvyšší vrchol v playstationové říši 2D bojovek.

I tady je vaším úkolem promlátit se k vítězství a máte k tomu na výběr skupinku těch nejlepších, do upnutých oblečků nacpaných týpků, které kdy mohl *X-Men* nabídnout: Mezi tyto nové výtržníky patří Rogue, Forge, Nightcrawler a Havoc, kteří zajistí, že si pokračování zachová *X-Men*ovskou atmosféru původní *Mutant Academy*.

Ovládací systém se naštěstí dočkal řádného vyladění, takže je teď mnohem snazší zvládat komba a navíc můžete konečně bojovat i ve vzduchu, na což se v předchozím dílu jaksi překvapivě pozapomnělo. Pohyby jsou teď plynulejší a po pořádné facce nebo kopnutí následuje šťavnatý zvuk lámaných kostí. Minulé hře *X-Men* také chyběl styl, v novém titulu jej však dotvářejí drsné speciální útoky. V úctě zírejte, jak Wolverine ve vzduchu zpomalí a uštědří soupeři kop ve stylu *Matrix*.

První *X-Men* se bezmocně houpala zachycená na kapse u kalhot a dostala pořádný výprask, když jsme ji loni recenzovali. Druhý díl se zřejmě pozorně učil od *Spider-Mana* - dalšího komiksového hrdiny Activision - a doufejme, že si povede lépe. Prsty, drápy, chapadla a nebezpečné ocasy, všechno v jednom.

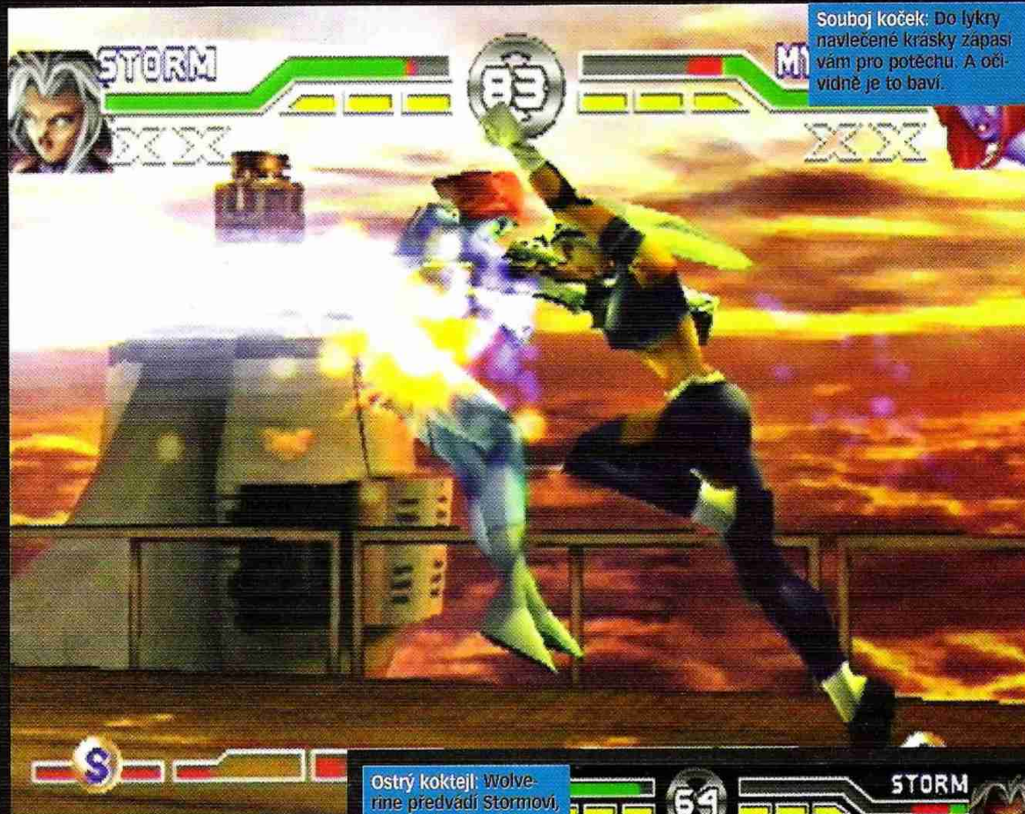
„Skvadra nejlepších výtržníků, jaké kdy *X-Men* nabízela."



Tanec smrti: Možná vám to připomene tatíka na svatbě, ale tyhle pohyby zabíjejí.



CO? Masitá, mutantská, 2D bojovka. *Street Fighter* s dokonalými superhrdiny. ● **KDO?** Vydávají Activision, kteří se již pyšní *Tony Hawk's*. ● **KDY?** S vydáním se počítá na září.



Souboj koček: Do lykry navlečené krásky zápasí vám pro potěchu. A očividně je to baví.



Ostrý koktejl: Wolverine předvádí Stormovi, jak ostré má drápky.

X, PROČ? Nevíte, co je na 24. písmenu abecedy tak zajímavého? Proč se hra nejmenuje třeba A-Men nebo L-Men? Vyražená v kovu by sice asi nevypadala tak fešně, ale stejně máme pocit, že jsou ostatní písmena zanedbávána.



Smrtelný stisk: Chudák Rogue, její dotek může i zabít, a tak ji nikdo nechce do míčových her.



Bojová mela: Speciální pohyby jsou efektivní, ale z kopů máte mnohem lepší pocit.

● **PROČ?** Kdo z nich je nejdrsnější X-Men? Existuje jediný způsob, jak to zjistit. Pusťte je do ringu.

LOADING...

NOVINKY | DRBY | ZVĚSTI | KLEPY

TENTO MĚSÍC...



HARRY POTTER
Nejoblíbenější kouzelník debutuje na PS1 ve hře inspirované knihou *Kámen mudrců.* →



FINAL FANTASY
RPG se vrací do starých časů a na vašich konzolách se objeví dva klasické SNES tituly- *FFIV* a *Chrono Trigger.* →



MEN IN BLACK
Pánové v oblecích se vracejí, aby v rámci téhle střílečky v první osobě způsobili malou katastrofu. →



FIFA 2002
Plány EA, kteří si brousí zuby na korunu, jež se skví na hlavě *ISS*, plus šťavnaté detaily o inkarnaci *Madden.* →



INFO KANONÁDA

ABYSTE VĚDĚLI
Infogrames podepsali smlouvu na PS1 hru s mladistvým slídilem Tintinem, inspirovanou pěti jeho nejznámějšími komiksovými dobrodružstvími. Tenhle belgický čmuchal a jeho pes Snowy budou hvězdami plošinovky *Tintin: Destination Adventure,* skládající se z 21 úrovní a jež by měla vyjít v září.



VÍTĚZNÁ FORMULE
O Vánocích se dočkáme PS1 verze připravovaného pokračování *F1 Racing Championship*. Prozatím nejsou k mání žádné detaily, ale budeme vás průběžně informovat.

ČÍSLO
Počet prodaných PS1 na světě
79610000
→

PŘIPRAVTE SE NA NÁKAZU

KDY LISTOPAD · KDO Sony · KDE UK.SCEE.COM

PRVNÍ OBRÁZKY A INFORMACE! **Gabe a Xing se vracejí do akce v *Syphon Filter 3*.**

PSM EXKLUZIVNĚ!

Přestože první dva díly *Syphon Filter* obsahovaly špičkovou, téměř *Metal Gear*ovskou akčnost i dostatečně záživný arzenál, nikdy se jim nedostalo úcty, kterou by si zasloužily. My si ale dovolíme směle předpovědět, že třetím a posledním dílem se to všechno změní.

SF3 se může pochlubit novými prvky, zbraněmi, minihrami, příběhem a, což je ze všeho nejlepší, také vylepšeným režimem pro dva hráče, takže je pravděpodobné, že se jí pohodlně podaří totálně zastínit další velkou akční adventuru Sony *C-12: Final Resistance* (*PSM36* 8/10).

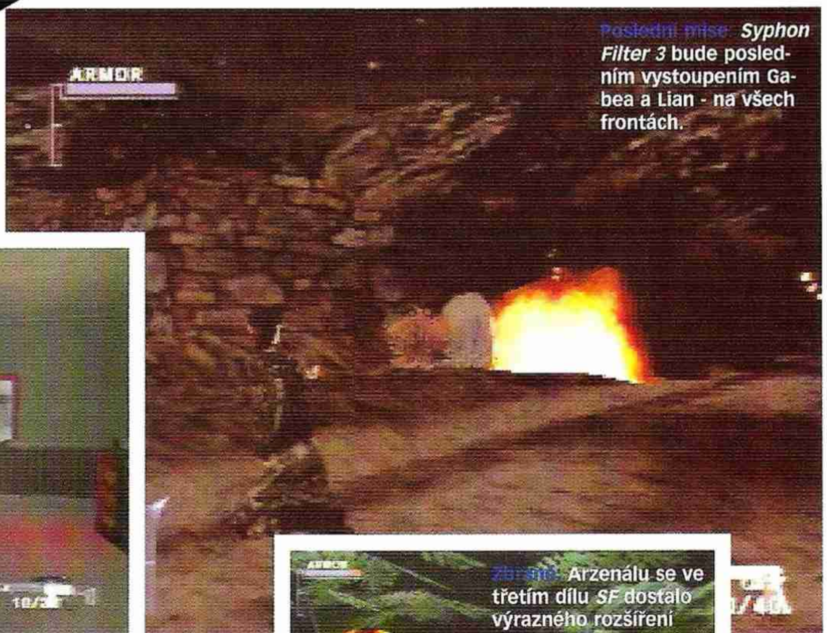
Sony se dušují, že *SF3* obsahuje 25 hodin hratelnosti, ale my se jako vždy spíš orientujeme podle kvality než kvantity. *SF2* dokázala, že je víc než pouhým dodatečným balíkem misí k původní hře. Lépe se vypořádala s rozložením efektních výbuchů a tajných špionských akcí, takže doufáme, že Sony teď budou pokračovat stejným směrem.

Opět hrajete v roli starého matadora Gabea Logana, jeho sexy milenky Lian Xing nebo dalších, dosud nepojmenovaných agentů (Sony si jejich identity prozatím nechává pro sebe). Máte k dispozici 18 úrovní, mezi nimiž nechybí Tokio, Afgánistán, Panama a Kostarika. Naše dvojice má opět za úkol zastavit vražedný virus „syphon filter" a překážet jim bude opět starý známý Johnny Lawmen a různá temná spiknutí. Musíte dokonce zkřížit plány tajnému konsorciu, které chce zbohatnout tak, že otráví svět. Pohoda, ne?

> „Tvůrci si pohráli i s automatickým zaměřováním, takže je teď zabíjení mnohem snazší."

Zajímavě zní soupis nových zbraní, které tu máte k dispozici. Nechybějí na něm nášlapné miny, děla se slzným plynem a drsná bouchačka Steur AUG, před níž neobstojí ani zdi. Dále tu máme laserové paprsky, ostřelovačské pušky a také spolehlivý nůž. Ten si schovejte pro chvíle, kdy při zabíjení nepotřebujete společnost. Sony tvrdí, že si trochu pohráli s automatickým zaměřováním, čímž se vám usnadní krvavé vražedné řádění. Objeví se tu i nové vynálezy, jako je třeba senzor srdečního tepu, díky němuž budete vědět, kde se nepřítel právě nachází i když na něj neuvidíte. Dále je tu baterka, která se dá připevnit na konec zbraně a taková ta věcička, která umožňuje vidět skrz zdi, což v kombinaci se Steur AUG zname-





Poslední mise: *Syphon Filter 3* bude posledním vystoupením Gabea a Lian - na všech frontách.



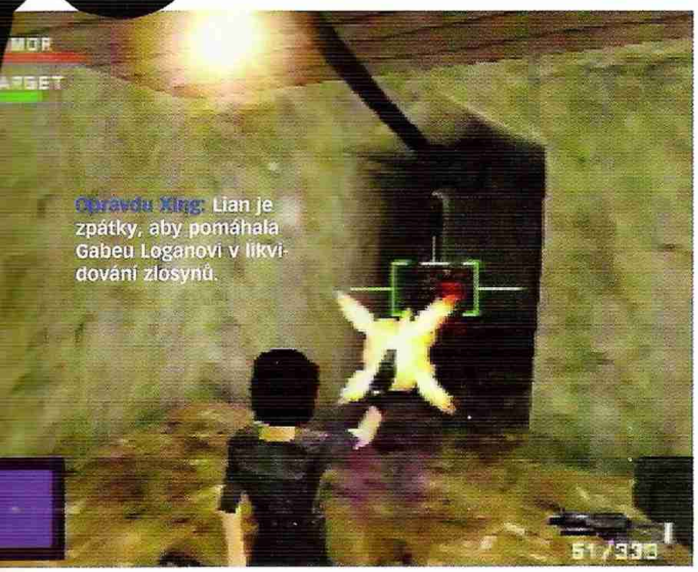


Tentokrát tu bude víc hratelných postav.





Zbraně: Arzenálu se ve třetím dílu *SF* dostalo výrazného rozšíření a vylepšení.



Opravdu Xing: Lian je zpátky, aby pomáhala Gabeu Loganovi v likvidování zlosynů.



CHCEME TO HNED

POVĚZTE VÝVOJÁŘŮM, CO V *SYPHON FILTER 3* NESMÍ CHYBĚT.

Tak jste si přečetli, co si my myslíme, že by měla *Syphon Filter 3* obsahovat, ale které prvky považujete za nezbytné vy? Mělo by tu být víc zbraní? A pokud ano, jakých? Myslíte, že by tu mělo být víc hratelných postav? Měli by Logana naučit pořádně běhat, místo aby se tu nenatřásal jako John Inman? Kdo si představujete, že by se měl vyklubat z Man In Shadow? Možností je nekonečně mnoho a každý, kdo hrál první dva díly, bude mít určitě spoustu nápadů. A my bychom si je rádi poslechli. Vyplňte, prosíme, dotazníček dole a pošlete nám ho zpátky. Nejlepší nápady otiskneme a také se postaráme o to, aby se dostaly do rukou našich přátel v Sony. Ten nejlepší navíc odměníme kopií *Syphon Filter 3*, až bude vydána. Takže tužku do ruky a popustte uzdu fantazii.

ná, že se tentokrát před zákonem opravdu nebude kam schovat.

O deset smrtících úrovní byl také obohacen režim pro dva hráče a konečná verze by měla obsahovat i možnost v tomto boji na život a na smrt spolupracovat.

Dalším skvělým doplňkem je režim miniher, kde máte možnost vyzkoušet si samostatně jednotlivé mise a vypilovat dovednosti potřebné v hlavní hře. V misích můžete trénovat úniky, likvidaci nepřítele, strážní službu, obranu pevnosti, krytou střelbu, plížení, zachraňování, zabíjení a ničení. Když si pak dobře povedete v hlavní hře, odemknou se vám prémiové mise.

Příběh se začíná odvíjet ve chvíli, kdy skončila *SF2*, a to tím, že Logan a Xing líčí senátní komisi aktivity jejich předchozích zaměstnavatelů v Agency. Jak jsou odhalována další a další fakta o spiknutí, Logan a Xing se vydávají zneškodnit zbylé členy podvratné Agency a dostávají se stále blíž k vůdci, který má celou tuhle show na svědomí - Man In Shadows.

Nedokážeme vypovědět, jak nás pomyšlení na *Syphon Filter 3* vzrušuje. Pokud se jí podaří dostát kvalitě dvou prvních dílů, měla by se *Metal Gear* začít třást o svou výsadní pozici. Jako skalní příznivci *Syphon Filter* se těšíme na značně rozšířený a vylepšený arzenál, komplikovanější situace, z nichž se budeme muset vylízat a další složitou a zamotanou zápletku. V podstatě chceme jen další nášup toho, co už známe. Chcete-li se ujistit, že nám Sony opravdu dají to, co chceme, podívejte se na rámeček „Chceme to hned" napravo.

V *Syphon Filter 3* NESMÍ CHYBĚT...

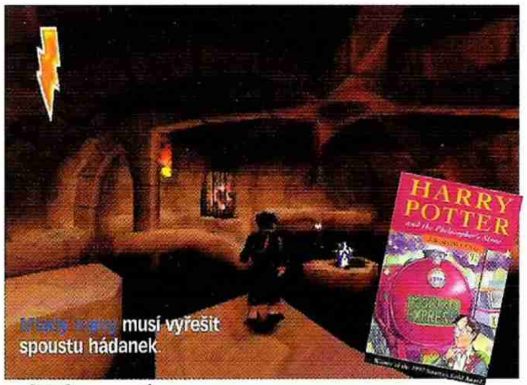
Moje následující geniální nápady z vás udělají boháče, takže je koukejte nacpat do hry!

Jméno pepikJS **Adresa** Москва Гораздова Алейа

Mám kopu nápadov keré vás budú zaujímat:

Chci: Nejaké tie bullet-time featury, streľbu jak v Equilibriu, shoot dodgy jak Max Payne, streľba obojruč, krvavé efekty nahovado prosto kusy masa budú létat kade tade tá krev bude úplne všade šetko farbiť do červena a nejaké tie erotické cut-scény medzi Gabem a Lian aby jako keď vychladne akce aby to hráča furt držalo v pozore jak sa ríká.

POŠLETE TENHLE DOTAZNÍČEK NA: SYPHON FILTER 3 NÁPAD...
Oficiální český PlayStation Magazín, P.O.Box 182, 170 04, Praha 7



[illegible] musí vyřešit spoustu hádanek.

ČÁRY A KOUZLA

KDY LISTOPAD KDO EA KDE WWW.UK.EA.COM

ČÁRY! **Dětský čaroděj Harry Potter jistě okouzlí.**

Všeobecně oblíbený čarodějnický učeň Harry Potter se na PS1 objeví v listopadu, právě tak akorát, aby jeho obchodní úspěch znásobil uváděný film. *Harry Potter a kámen mudrců* - hra založená na první knize řady - bude trojrozměrná adventura, v níž bude obrýlený hrdina procházet řadou dobrodružství a miniher inspirovaných knižním příběhem. Těšte se na honičku na létajícím koštěti a nejrůznější drobné hry, při nichž se naučíte kouzlit i míchat čarodějné lektvary.

Firma Argonaut Games tvrdí, že do hry dokáží vložit více než dvacet postav z knihy, včetně Hermione Grangerové a profesora Dumbledora. Další zprávy příští měsíc.

INFO KANONÁDA

PEJSÁNEK
Snoopy a jeho kamarádi budou hrdiny adventury s minihrami zvané *Snoopymania*. Ve hře od firmy Infogrames se objeví obvyklá sestava z kresleného seriálu *Peanuts*. Provádí tam všemožné kousky - házejí rajčata, hrají americký fotbal a létají v psí boudě, přičemž předstírají, že jsou piloti z první světové. Ocasem zavrtí někdy kolem Vánoc.

NOVÝ METAL
Na cestě je nový titul pro PlayStation z řady *Twisted Metal*. Ve hře *Twisted Metal Small Brawl* figurují komiksové repliky obvyklých zabijác-



kých strojů a aut na vysílačku. Znepokojivé je, že ukázky (viz výše) trochu moc nápadně připomínají *R/C Reventge*...

RYCHLÁ KOLA
THQ se letos v létě chystá představit hru *Hotwheels: Extreme Racer*. Ve hře se jezdí na oblíbených autíčkách, která lze podle chuti upravit předtím, než je ve stylu *Destruction Derby* rozmlátíte na kousky.

VELKÝ A RŮŽOVÝ

KDY ZIMA KDO EON KDE WWW.TEAM17.COM

MEJDAN! **PlayStation opět zdraví červi.**

Nejnovější podoba hry *Worms World Party* pro PS1 je na světě. Počátkem roku jsme ji mohli hrát na počítačích a konzole Dreamcast.

Podobně jako předchozí hry v této klamně jednoduché, ovšem podmanivé sérii her pro více hráčů umožňuje *Worms World Party* ovládat skupinu čtyř červů v souboji s nepřátelskými kroužkovci. V boji se jednotliví červi střídají, o to jsou však bitvy krutější a zavilejší. Mezi zbraně patří zemětřesení, útok ze vzduchu a bohatý arzenál rychlých střel, jistě dobře známých všem příznivcům *Wormů*.

Vypadá to, že červi od firmy Team 17 jsou velice svěží záležitost.


Červi v akci: **Válka červů je jednoduchá, ale silně zábavná činnost.**


Chronic 2002: Klasika Chrono Trigger od SNES míří na PS1.



FINAL DEMAND

KDY PŘÍŠTÍ ROK KDO SQUARE KDE WWW.FFCHRONICLES.COM

RPG OBROZENÍ Final Fantasy IV pro PS1. Ano!!

Právě když už jsme si začali myslet, že řada *Final Fantasy* je u konce s dechem, Square oznamuje, že pracuje na dalším titulu.

Final Fantasy Chronicles - ve Spojených státech se má objevit tento měsíc - bude obsahovat přepracované verze starých velkých her na SNES *Final Fantasy IV* a *Chrono Trigger*. To jsou dvě rozsáhlé RPG hry za cenu jedné.

Příznivci *Final Fantasy* jistě již nedočkavě chodí kolem joypadu v očekávání dalších přibližně čtyřiceti hodin bitev, kde se táhne jeden po druhém. *FFIV* už má za sebou možná několik let, pořád však obsahuje fantastický příběh, který se stal hlavní značkou dlouhodobé řady. Cecil, kapitán letecké perutě Redwings, si uvědomí, že slouží zkorumpovanému režimu, a snaží se sám sebe vykoupit. Lásky, žárlivosti a záludných klamů nabízí ve vrchovatých porcích.

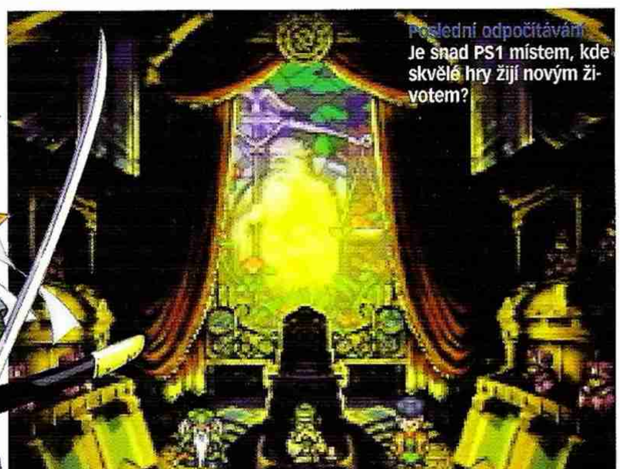
Podobně složitý příběh hry *Chrono Trigger* se odehrává v několik časových rovinách a vystupují v něm postavy bojující proti nájezdníkům z vesmíru.

Obě hry jsou zmodernizované, aby se využil výkon PlayStation, jejich děj se však nezměnil.

Je asi jen otázkou času, kdy se *Chronicles* začnou prodávat i v Evropě. Až se tak stane, dáme vám vědět.

***Jaké další retro hry byste rádi hráli v nové verzi pro PlayStation?** Napište nám a my otiskneme přehled nejlepších návrhů. Nápady posílejte s označením „Dobré hry neumírají" na naši obvyklou adresu.*




Poslední odpočítávání: Je snad PS1 místem, kde skvělé hry žijí novým životem?





INFO KANONÁDA

SPRÁVNÁ TAKTIKA
Pořád vás štve, že se hra *Final Fantasy Tactics* v Evropě nikdy neprodávala? Mezeru tedy nyní zaplňuje *Hoshigami: Ruining Blue Earth*. Je to RPG strategie z fantastického středověkého prostředí, v Americe se má objevit v listopadu a u nás někdy příští rok.



DOPRAVA SE PROČIŠŤUJE
Simulátor řízení dopravy *Traffic Giant* je hotový a v obchodech se objeví přibližně v září. V zásadě se jedná o simulátor dopravní sítě. Řídíte městský systém autobusů, tramvají a vlaků a buďto vyděláváte peníze, nebo budujete politickou kariéru.



Z PEKLA ZPĚT
Na PS1 dlouho postrádaná verze hry *Hellboy* byla zachráněna z plamenů zatracení. Firma Acclaim totiž převzala hry od francouzské společnosti Cryo pro uvedení na britský trh. Znamená to mimo jiné, že se veřejnosti dostane i tenisový simulátor *Roland Garros*. Recenze vyjdou zanedlouho.



→

CO BYSTE UDĚLALI vy?

SCÉNA PRVNÍ
Silent Hill



Octl jste se sám v dokonalé psychologické hororové hře pro PlayStation. Unikl jste z děsivé budovy školy za cenu citelné újmy na duševním zdraví a spodním prádle. Nyní proti vám stojí zrůda bez kůže z nejhorších hlubin pekla a brání vám ve vstupu do normální reality. Nakopnout ho do slizkého zadku. Ale jak?

A Smrdutou příšeru prostřílíte olovem z brokovnice... otočte na stranu 61

B Nejdříve několikrát pro výstrahu vystřelíte do vzduchu... otočte na stranu 55

ROCKY! ROCKY! ROCKY!

KDY PŘÍŠTÍ ROK KDO RAGE KDE WWW.RAGE.COM

ADRIAN! ADRIAN! Italský hřebec v ringu PlayStation.

Už bylo načase. Po pěti filmech během 25 let a dalším filmu na cestě se Rocky Balboa, italský hřebec a filadelfský boxer, který se stal hollywoodským mistrem světa, objevuje na hře pro PS1. Firma Rage koupila autorská práva na filmy od MGM a v současné době podle nich vytváří hru. Jak bude vypadat, to se zatím neví, vsázíme se však, že se to celé bude točit kolem boxu.

***Jaké věci by ve hře Rocky neměly v žádném případě chybět?** Nepochybně drobná konverzačka. Ale co dál? Napište nám a my nejlepší nápady předáme tvůrcům z firmy Rage. Adresu už jistě znáte.*



MUŽI V ČERNÉM ZPĚT

KDY LISTOPAD KDO INFOGRAMES KDE WWW.INFOGRAMES.COM

STŘÍLEČKA V parádním ohozu a černých brýlích honíte vetřelce.

Před pár lety nás docela zamrzelo, když se *Men In Black* - hra podle stejnojmenného filmu - spíš než černou honosila hnědou. Lovci chyb pak dostali další příležitost v podobě střílečky v první osobě s názvem *Men In Black: Crashdown*, jež byla udělána podle kresleného seriálu. V nejnovější hře se musíte vypořádat s pošťouchlým agentem, který si dělá laskominy na únos prezidenta a ovládnutí světa. V průběhu 30 úrovní, v nichž si to rozdáváte s vetřelci, se objeví jak Noisy Cricket (malá šikovná zbraň, kterou známe z filmu), tak Neuralyzer na vymývání mozků. Dokazují to koneckonců i záběry ze hry, které vidíte dole.







Pánové, prosím: Doufáme, že tentokrát *MIB* konečně překoná průměrný seriál.

INFO KANONÁDA

NÁVŠTĚVA Z VESMÍRU
Uplynulo pouhých 19 let od jeho prvního přistání na Zemi a ET už míří i na PlayStation. *ET:Interplanetary Adventure* by měla chlapce v obchodech potěšit už o vánocích.



PŘÍŠERA
Příští rok by měli Sony vydat hru úzce spjatou s filmem Monster Inc. V téhle plošinovce vycházející z kresleného filmu z dílny Disney/Pixar,



jejíž vydání se chystá na konec letošního roku, budete strašit děti, abyste si vysloužili označení příšera.

➔

VĚTŠÍ NEŽ FINAL FANTASY

KDY PŘÍŠTÍ ROK KDO ENIX KDE WWW.ENIX.COM

TAK HONEM! GIGANTICKÉ RPG *DRAGON WARRIOR VII* SE DOČKÁ PŘEKLADU!

Následující otázka může zamotat hlavu komukoliv z nás. Vladimír Čech: „Jak se jmenuje nejpopulárnější RPG série v Japonsku?" Sebejistý soutěžící: *„Final Fantasy."* Čech: „Ne. Přemýšlejte trochu. Je to přece *Dragon Quest*. Na shledanou."

Ano, správně. V loňském roce se v Japonsku prodalo 2,6 milionu kopií *Final Fantasy IX*, což sice není zrovna málo, ale *Dragon Quest VII* prodala neuvěřitelné čtyři miliony kopií (polovinu během prvních tří dnů na trhu) a vysloužila si tedy dvakrát větší popularitu!

A proč se tím tak zabýváme? Protože k nám dorazily dobré zprávy. Hra, po nepatrné úpravě názvu na *Dragon Warriors VII*, by měla být v listopadu vydána v USA, přičemž je již nyní zhruba ze 30% přeložena do angličtiny a někdy během příštího roku můžeme očekávat také vydání v Evropě.

PlayStation Magazín TOP 10 NEJPRODÁVANĚJŠÍCH HER

Žebříček deseti nejprodávanějších her sestaven ve spolupráci s firmou Presto CS.



	1	ALONE IN THE DARK IV	INFOGRAMES	MINULÝ MĚSÍC: NE	PSM39 9/10 · PSM VERDIKT: KUPTE
	2	FORMULA 1 2001	SONY	MINULÝ MĚSÍC: 2	PSM38 9/10 · PSM VERDIKT: KUPTE
	3	PANZER FRONT	JVC	MINULÝ MĚSÍC: 3	PSM38 9/10 · PSM VERDIKT: KUPTE
	4	DRIVER 2	INFOGRAMES	MINULÝ MĚSÍC: 5	PSM32 9/10 · PSM VERDIKT: KUPTE
	5	GRAN TURISMO 2	SONY	MINULÝ MĚSÍC: NE	PSM33 9/10 · PSM VERDIKT: KUPTE
	6	FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX	EIDOS	MINULÝ MĚSÍC: 10	PSM36 8/10 · PSM VERDIKT: KUPTE
	7	FINAL FANTASY IX	SQUARE	MINULÝ MĚSÍC: 1	PSM34 9/10 · PSM VERDIKT: KUPTE
	8	TENCHU 2	ACTIVISION	MINULÝ MĚSÍC: 8	PSM31 7/10 · PSM VERDIKT: KUPTE
	9	RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR	UBI SOFT	MINULÝ MĚSÍC: 6	PSM39 4/10 · PSM VERDIKT: NECHTE
	10	SPYRO 2	SONY	MINULÝ MĚSÍC: NE	PSM21 10/10 · PSM VERDIKT: KUPTE

FIFA STŘÍLÍ PROTI TITULU „ISS"

Ⓐ **KDY** O VÁNOCÍCH Ⓞ **KDO** EA Ⓧ **KDE** WWW.UK.EA.COM

NOVÉ ZÁBĚRY A INFORMACE! Týmy *FIFA* a *Madden* byly pro sezonu 2002 posíleny.

Ea zveřejnili podrobnosti o letošních úpravách dvou dobře prodejných mamutích sérií *FIFA* a *Madden*. Kromě toho ohlásili, že plánují hru *World Cup 2002* podle japonských a jihokorejských fotbalových radovánek.

EA prohlásili, že *FIFA* letos prodělá kompletní rekonstrukci. To ale říkají každý rok. V rozhovorech neustále padají fráze typu „přihrávky a hratelnost jako v *ISS*". Dělají si z nás legraci? S posouzením prozatím raději počkáme, ale přesto se nedokážeme ubránit vzrušení, které nás zaplaví při představě spojení stylu *FIFA* s fyzikou *ISS*.

Mezi další nové prvky patří kvalifikace na mistrovství světa, lepší detaily a sudí, jehož rozhodnutí budou ovlivněna i načasováním a úhly, z nichž bude přihlížet hře.

Simulátor amerického fotbalu *Madden 2002* se k nám vrátí v září a bude se moci pochlubit spoustou nových vychytávek. Klasický režim vám připomene *Madden '93*, takže budete moct zavzpomínat na zlaté časy nebo si uvědomit, jak málo vám tehdy stačilo ke štěstí. Dál je tu režim Coach's corner, kde se budete moct naučit, co vlastně znamenají všechna ta X, O a podivné čáry na obrazovce a také prvek zvaný „mullogan", díky němuž si budete moct zopakovat hru, kterou jste pěkně na celé čáře projeli. Do příštího měsíce pro vás z EA vytlučeme pár dalších informací. ⓪



Přes všechny tyto *Madden 2002* vás zasvětí do podivných pravidel amerického fotbalu.


Uvidíme: *FIFA* by měla být větší a skvělejší než kdy předtím.





Že by stará sestava: Verze 2002 obsahuje i klasiku *Mega Drive Madden '93*.



INFO KANONÁDA

Připomínáme! Po všech těch diskusích se konečně přiblížil čas filmu *Tomb Raider*. Slečna Jolieová se pro vás bude v kinech předvádět od 23. srpna.



TADY TO JE! Letní disneyovský film *Atlantis: The Lost Empire* dostane společnici v podobě PS1 hry ve stylu kreslených seriálů. Tenhle koktejl,který nám Sony namíchali z plošinovky, hlavolamu a závodní hry, bude obsahovat šest postav, dvanáct světů a čtyři vozidla.



STRAŠIDLA NA SCÉNĚ Dva potencionální propadáky se pomaloučku plíží z dílen Microids. Pozor na *Dracula 2 a Monster Racer.*


Upejpavý displej: Ne a ne vylézt na světlo boží, copak asi skrývá?

MINI ZÁZRAK

Ⓐ **KDY** LISTOPAD Ⓞ **KDO** SONY
Ⓧ **KDE** WWW.SCEE.COM

OFICIÁLNÍ Potvrzeno - dva displeje tu budou v listopadu

Přestože se teď kdekdo snaží vyrukovat s nějakým tím minidisplejem, Sony odložila vydání svého oficiálního monitoru na listopad.

Pozitivní na druhou stranu je, že hodlá přijít hned se dvěma druhy obrazovky - standardním modelem a luxusní verzí se stereo reproduktory a přídavnými porty. Navíc budou k dostání za konkurenceschopnou cenu, což můžeme v případě Sony považovat za vítanou novinku. Základní verze by měla stát 4 a půl tisíce korun a rozšířený model kolem šesti. ⓪

CO JE V PLÁNU...

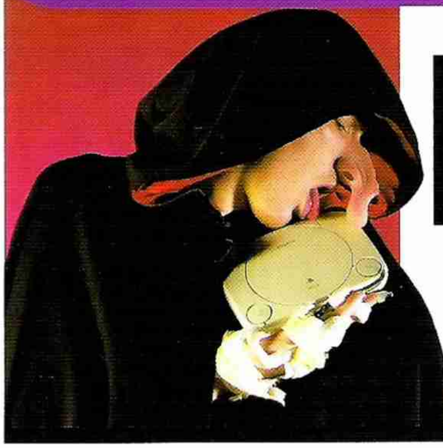
HRY A UDÁLOSTI, KTERÉ NÁS ČEKAJÍ BĚHEM NÁSLEDUJÍCÍCH TÝDNŮ A MĚSÍCŮ.

ČERVENEC

- **Pátek 13.** Black & White Hellboy
- **Pátek 20.** Who Wants To Be A Millionaire: Junior Gran Turismo 3 A-Spec
- **Neděle 29.** Začíná fotbalová liga

SRPEN

- **Čtvrtek 2.** Česká premiéra filmu *Final Fantasy*
- **Čtvrtek 9.** Vychází PSM41
- **Čtvrtek 23.** Česká premiéra filmu *Tomb Raider*
- **Pátek 24.** Hotwheels: Extreme Racer



Nové Periferie

„Ooooh, jaký dobroučký hardware... mmm... mňam."

THRUSTMASTER

CENA CCA 6000,- KČ · VÝROBCE THRUSTMASTER
KONTAKT PRODEJNÍ SÍŤ DATART, TESCO ATD. · V PRODEJI ZÁŘÍ

Tento úhledný 5palcový displej vypadá jako by se na PSone přímo narodil. Funguje na bázi zdrojového kabelu PS1 (takže si vystačíte pouze s jedním drátem), je lehký, pevný a po zasazení do PSone skutečně drží.

Podobně jako u mnoha větších plochých monitorů se i tady musíte na obraz dívat přímo - při pohledu ze strany se trochu ztrácí barva, ale i tak je to dostatečně slušné, takže si zapaříte i hry pro více hráčů. Nám se dokonce podařilo na tomto displeji rozběhat *Quake II*, a to tak, že bylo jasně vidět jak na ostatní hráče, tak na scenérii.

O něco hůře si Thrustmaster vedl například s *Railroad Tycoon*, kde jsme měli značné potíže s čitelností textu. Ale i tak má právě tento typ ze všech v současnosti dostupných minidisplejů nejostřejší obraz a třeba takový *Colin McRae 2.0* vypadá v režimu pro jednoho hráče naprosto úžasně: ostře, jasně a s věrným zobrazením barev. Zvuk zajišťovaný zabudovanými reproduktory je sice slabý, ale přesto má velmi rozumné stereo rozlišení, které oceníte při poslechu přes každá slušnější sluchátka.

Pokud je tu nějaký problém, pak ten, že se Thrustmaster nedodává s adaptérem pro zapalovač do auta. Díkybohu ho lze alespoň přikoupit.





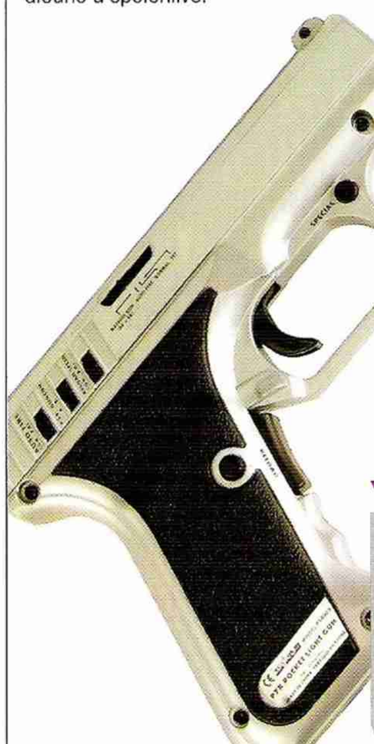
VERDIKT
Oficiální Český PlayStation Magazín
CELKOVĚ
Jednoznačně nejlepší displej na trhu s kvalitním obrazem a zvukem.
8 / 10

P7K LIGHTGUN

CENA 800 Kč · VÝROBCE LOGIC 3
KONTAKT SPECTRAVIDEO.COM · V PRODEJI

Když tenhle kousek umělé hmoty vezmete do ruky, úúúplně cítíte, jak s vámi cloumá energie. Negativní.

Od samého začátku života PlayStation se zatím nikomu nepodařilo překonat slavnou pistolku G-Con. Většina zbraní, stejně jako tenhle chabý pokus P7K, se schovává za vlastnostmi, jako je rychlopalnost a autonabíjení, a doufá, že si nevšimnete nespolehlivého míření. Každá střela jde vedle a třeba v *Point Blank* byste s takovým ovladačem neměli vůbec šanci. V případě P7K je také dost obtížné naučit se zbraň zvládat, protože je příliš velká na to, aby ji šlo pohodlně uchopit. Zcestný pokus, který ani náhodou nemůže ohrozit, i když má G-Con, který vám bude sloužit dlouho a spolehlivě.



VERDIKT
Oficiální Český PlayStation Magazín
CELKOVĚ
Logic 3? Vždyť mi rozstřílí celou obrazovku. Dejte tu hroznou věc pryč.
2 / 10

Oficiální Český PlayStation Magazín TO NEJLEPŠÍ

Nejlepší Joypad



DUALSHOCK
CENA 1290 KČ
OD SONY
PSM 9/10

Nejlepší displej



THRUSTMASTER
CENA CCA 6000 KČ
OD THRUSTMASTER
PSM 7/10

Nejlepší zbraň



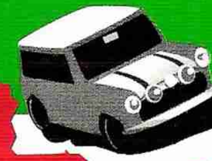
G-CON
CENA 1490 KČ
OD NAMCO
PSM 9/10

Nejlepší volant



SPEEDSTER 2
CENA 2990 KČ
OD SONY
PSM 9/10









the italian job

2. část

Pečlivě prozkoumáno: exkluzivně jsme pro vás získali mapy úrovní nového „mini" hitu.



Oblaka cigaretového kouře se pomalu rozestupují a my lezeme přes prošláplé krabice od pizzy, hromadu mastných nakousaných hamburgerů a najednou se nám přímo před očima objevuje poslední verze *The Italian Job*. Tato dlouho očekávaná, na misích postavená automobilová hra je těsně před dokončením, a tak jsme se vydali do SCI, abychom pro vás získali detaily o hře a zjistili, zda by mohla překonat *Drivera,* či nikoliv.

Jde o hru, která nabízí fascinující projížďku Londýnem totiž Turínem šedesátých let, navíc ovšem zavítáte i na křivolaké horské cestičky v Alpách. Ale ani to není vše: s autem zde můžete provádět nejrůznější skopičiny, třeba přeskakovat překážky, házet smyky anebo, světe div se, seskočit z dobrých třiceti metrů a přežít to bez zlámaného vazu. Jinými slovy je to hra šílená a nebezpečná. Už od okamžiku, kdy ji nastartujete.

The Italian Job je vlastně postaven na svérázných momentech a podařených detailech, jež hře dodávají potřebný humor a napětí. Při zuřivé jízdě po úzkých městských uličkách a v ostrých horských serpentinách budete mít co do činění s dalšími řidiči a chodci, kteří se vám budou neuvěřitelně hloupě plést do cesty. A dokonce je tu několik statických kamer, jež zaznamenávají vaše nejextrémnější manévry.

Hlavním režimem hry je přirozeně The Italian Job - ten odráží děj stejnojmenného filmu a vy zde máte za úkol plnit dílčí mise, přičemž musíte dát v Londýně dohromady bandu kriminálníků, zmocnit se zlatého pokladu v Turíně a prchnout s ním přes Alpy. Ale to vůbec, vůbec není všechno.

Kromě bonusových bouráků a úrovní vytvořil autorský tým hru o třech hlavních úrovních, které se kombinují a společně vytvářejí jedno velké úžasné hřiště, což jistě ocení každý videoherní automobilový fanatik. Ve hře budete moci demolovat nesčetné městské ulice, a to v úžasném detailním provedení, vychutnávat si perfektní interakci a AI, ale rovněž i objevovat mnoho skrytých oblastí - vězte, že je jich tu skutečně požehnaně.

A neříkáme to jen tak, máme důkaz. Podařilo se nám totiž zmocnit přísně tajných map všech tří prostředí, jež vás ve hře čekají. No a tudíž jsme našeho Mini Coopera pořádně prohnali každým koutem i zatáčkou a výsledkem je tento článek, z něhož dosud čpí pach asfaltu a spálených gum. A aby bylo jasno, tohle není návod, nýbrž představení hry, ze které se dost možná - co se zločineckých her týče - stane událost roku.

FAKTA

VYDAVATEL: **SCI**
VÝROBCE: **PIXELOGIC**
ŽÁNR: **ZÁVODNÍ HRA**
DATUM VYDÁNÍ: **ZÁŘÍ**
DALŠÍ INFORMACE: **PSM39 - NADUPANÉ TÉMA**
WWW.PIXELOGIC.CO.UK
WWW.SELF-PRESERVATION.FREESERVE.CO.UK





Londýn: Proženťe se ve sto padesáti kilometrech kolem slavných dominant.

MEGASKOK



Hodili jsme jednoho efektního lomeňáka z vícepodlažní budovy a přistáli přímo před autobusem. Hm, dokonce i v režimu Free Ride Mode můžete bourák totálně zrušit.

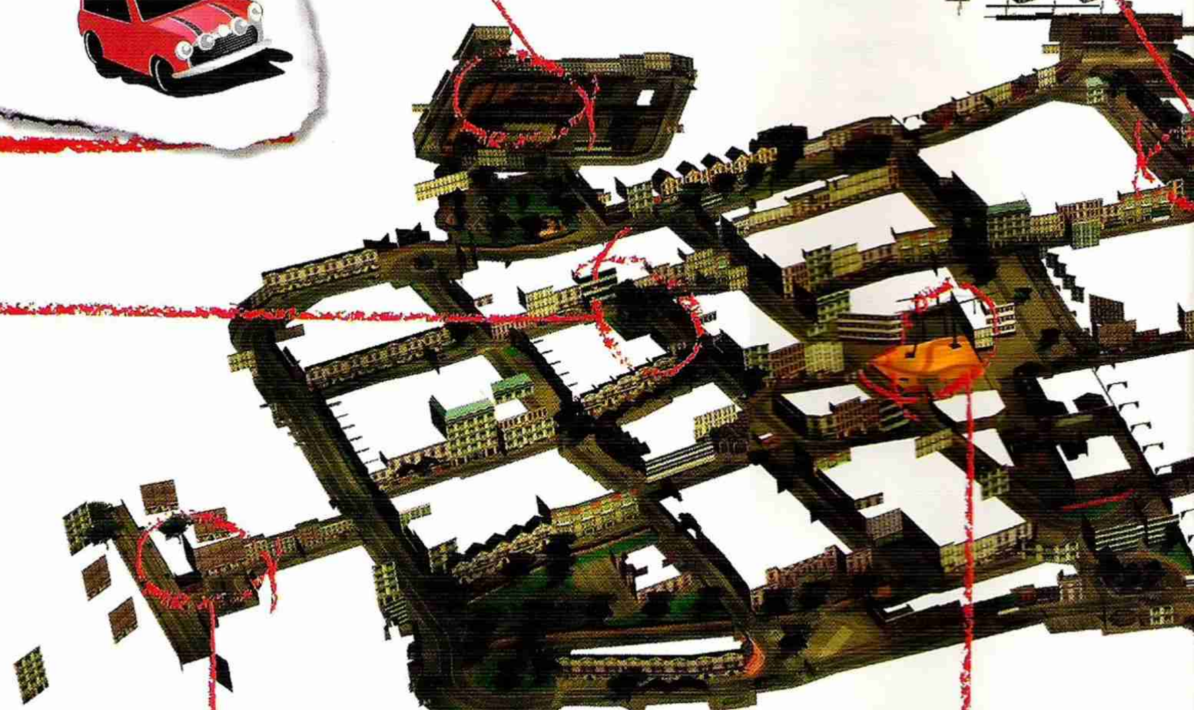
KOVOŠROT



Toto je skvělá skrytá část hry, do níž se přenesete parádním skokem přes vysoký plot. Roztomilá odměna za neúnavné hledání, navíc poslouží jako skvělý úkryt, když máte v patách „chlupatý". Jenže jak se odtud sakra dostat?!







ČAS HER



Obyčejná klouzačka pro děti poslouží jako rampa pro další odvážný skok. Možná by ale stálo za to se předem podívat, jestli na hřišti náhodou nejsou nevinné děti, ne?

ZÁLUDNÍ TÝPCI



Špatně jsme zatočili a ocitli se v postranní uličce, tváří v tvář čtyřem velmi nesympatickým týpkům. Okamžitě si nás všimli, nechali svou práci prací a naskočili do opodál zaparkovaných aut. Instinktivně řadíme zpátečku a otáčíme auto na útěk, nicméně brzy nás mají a náš bourák dostává pěknou nakládačku. Vjíždíme do hezkých londýnských butiků šedesátých let a po tvrdé honičce se nám konečně daří pronásledovatele setřást a vjet do volných ulic.

STŘIHNĚTE ZATÁČKY



Ani staveniště nás nemůže zastavit. Projíždíme pískem a získáváme cenné sekundy. Dokonce ani taxíky na nás nemají.



JAKO ZE SCI-FI



Vyjíždíme na rampu a na střeše se ve vysoké rychlosti roztočíme - kamera zmrazí akci a naplno ukáže náš strašlivý pád i výšku, z jaké padáme. To je teda síla, co?

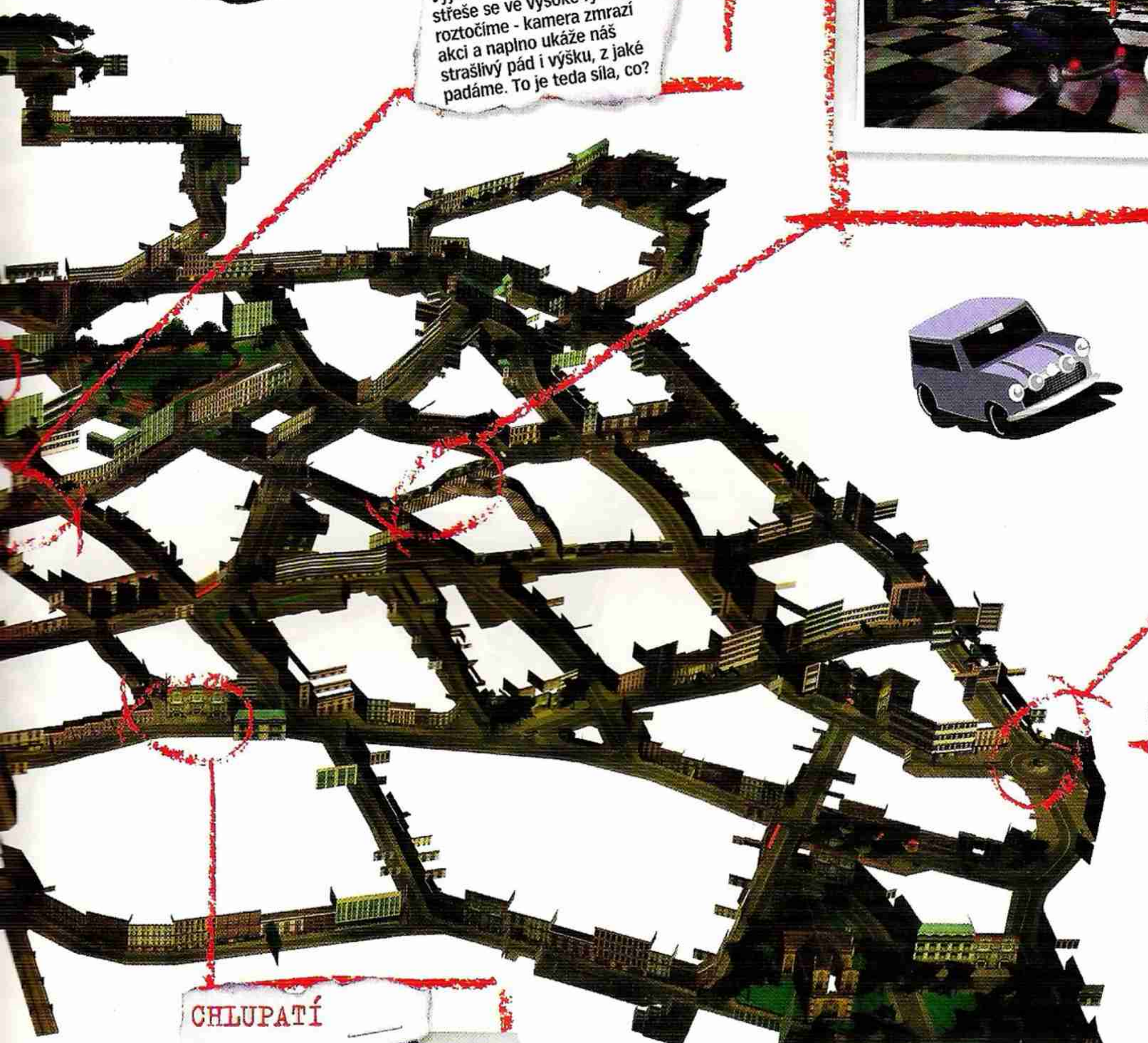


AUTO Z PASÁŽE



Vjíždíme s mini do nákupního centra, kloužeme se po naleštěných podlahách a rozbíjíme zde rozestavěné stolky i židle. Jen tak tak se vyhýbáme nakupujícím, získáváme kontrolu nad vozem a jedeme do příkrých schodů, kde skáčeme několik metrů do vzduchu a vyjíždíme.





TRIKY NA PICCADILLY



Přijíždíme na Piccadilly Circus, ale je špička a v cestě nám stojí autobusy. To je v klidu, to projedeme.

CHLUPATÍ



Policajti ze šedesátých let možná nemají dnešní šmrnc, ale i tak toho zastanou dost. Nemilosrdně se navážejí do našeho auta za zvuku autentické policejní sirény. Hrůza!



BIG BEN



Rychlá střihová scéna nám ukáže britský parlament a nabídne tak trochu turistický výlet. Jenže hned pak začíná znovu šílená honička.





Turín:

Nezapomeňte: tady se už jezdí vpravo!

TĚSNĚ VEDLE

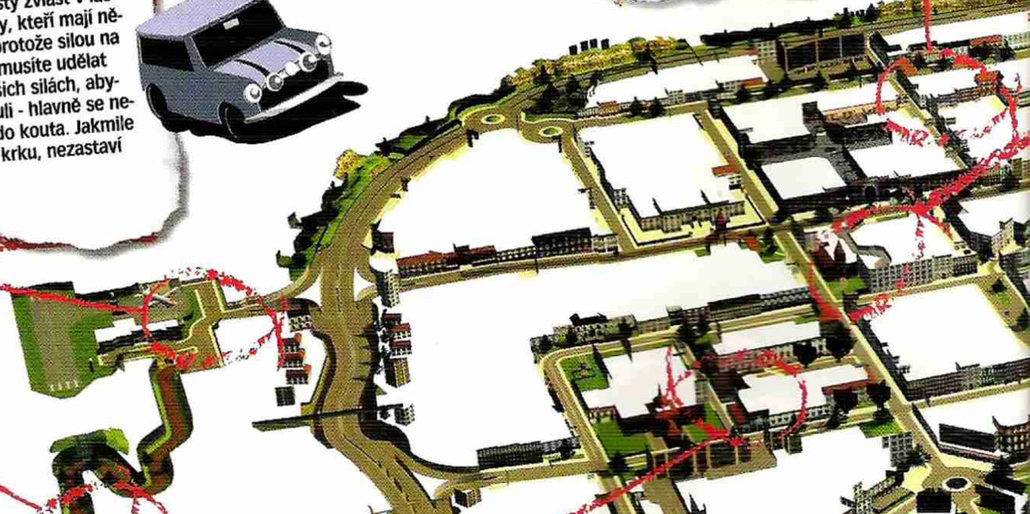


Samozřejmě jsme si nemohli nechat ujít naši oblíbenou zábavu, totiž masakr chodců. V úzkých turínských uličkách mají nebohé oběti jen málo místa na únik.

MAFIÁNSKE ŠÍLENSTVÍ



Mafiáni se domákli o naší misi, a tak nám visí za zadkem až na letiště, aby se ujistili, že jsme odlétli. My ale nikam letět nechceme, takže je musíme setřást a prchnout. Problém je, že tihle týpci nemají turisty zvlášť v lásce, zejména ne ty, kteří mají něco za lubem. A protože silou na ně nevyzrajete, musíte udělat vše, co je ve vašich silách, abyste se jim vyhnuli - hlavně se nenechat zahnat do kouta. Jakmile vám půjdou po krku, nezastaví se před ničím.



OFF-ROAD



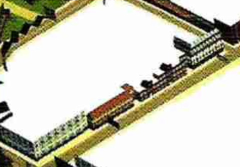
Prašná cesta nás dovedla k letišti a my po něm jezdíme, projíždíme kolem budovy, v níž jsme rozbili stan před začátkem mise. Arrivederci!



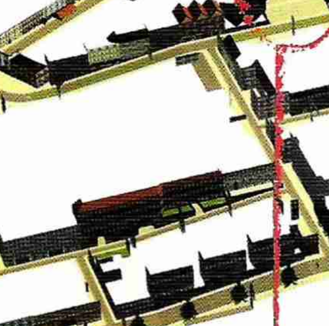
ZE STŘECHY NA STŘECHU



Jezdíme všude možně, jen abychom poliše setřásli, a dokonce si i skočíme ze střechy na střechu. Pod námi je 20metrová propast!!! Fuj!



SVATEBNÍ OBŘAD



Tato část ještě není hotová, ale je to verze známé scény, kdy dojde k narušení svatebního obřadu - toto je šílená jízda po schodech turínské katedrály.

JÍZDA V PODZEMÍ

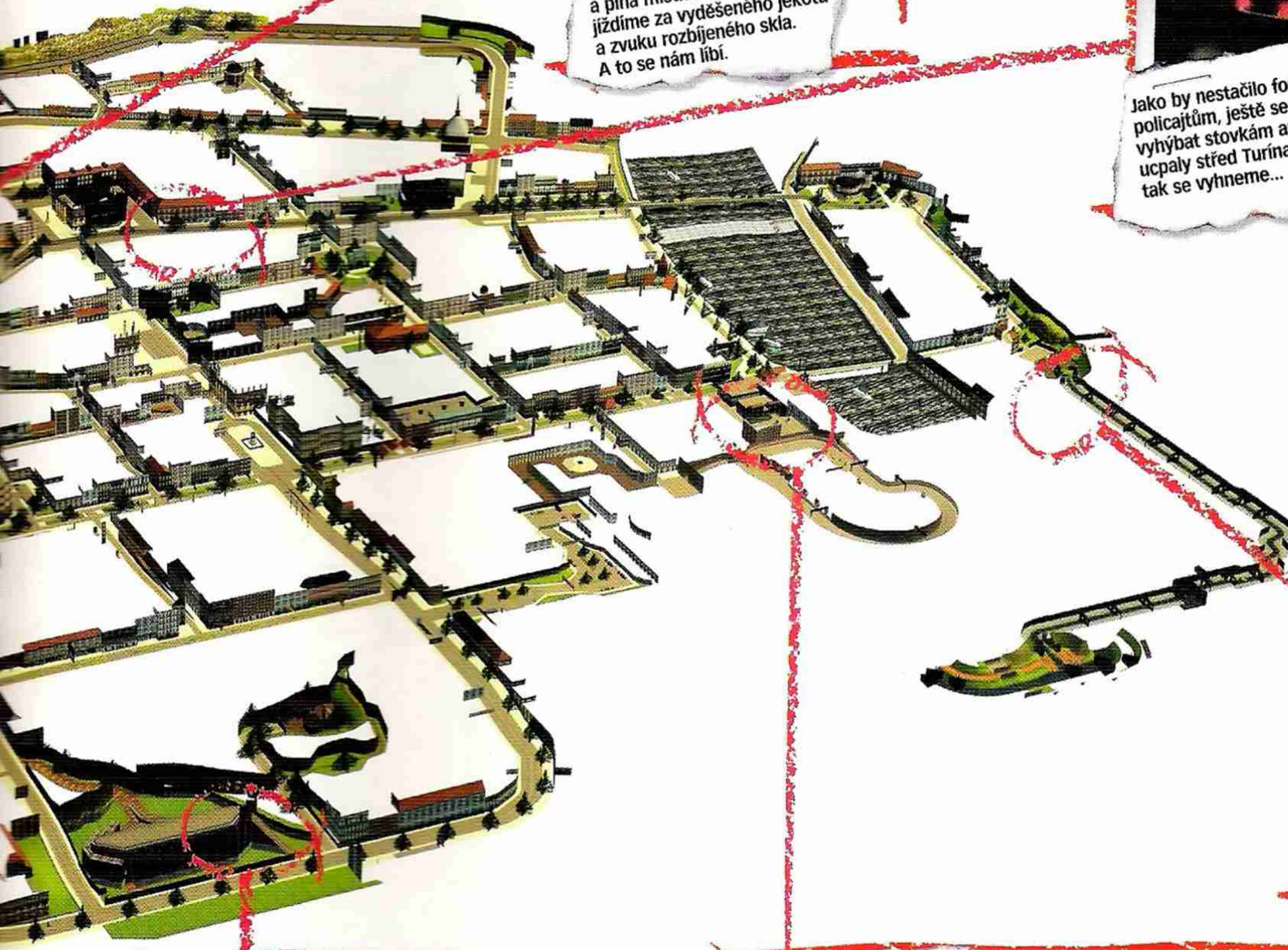


Turínská síť podjezdů a tunelů je napojena na obchody a plná místních obyvatel. Proto jíždíme za vyděšeného jekotu a zvuku rozbíjeného skla. A to se nám líbí.

DOPRAVNÍ ZÁCPA



Jako by nestačilo fouknout policajtům, ještě se musíte vyhýbat stovkám aut, které ucpaly střed Turína. Jen tak tak se vyhneme...



KRYSY V KANÁLECH



Zajíždíme do staré kanalizační sítě plné smrdutého sajrajtu. Nicméně pokud chcete pláchnout z města, čeká vás ještě řádka ulítlých skoků.

SAMI NA STADIONU



Potřebujete se zbavit policajtů? Tohle je jeden způsob - seskočit ze střechy stadionu. Kamera dokonale zachytí váš nesmrtelný pád a vy si jej můžete v klidu vychutnat.

TŘI SKOKY



Turínské budovy mají úžasné střechy, ze kterých se úžasně skáče. Tyto rampy hrají v ději velice důležitou roli. Toto je jedna z vůbec nejobtížnějších pasáží hry, kdy vám jdou po krku policajti a vy musíte vystřihnout řadu náročných skoků, aniž byste přitom ztratili rychlost. Jakmile se dostanete z továrny Fiat, jenom udržujte směr a navede vás to přímo na další tři zběsilé skoky.



Alpy:

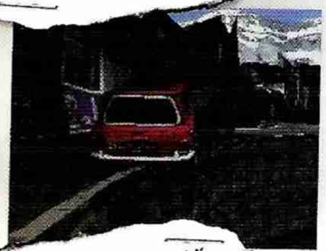
V horských průsmycích číhá smrt za každým rohem.

AUTOBUS V HÁJI



Asi jsme jeli moc rychle a narazili do skalní stěny podél silnice. Výsledek: totálně zničený autobus a hrůzný zvuk rozbitého skla a mačkaného plechu.

ZAHOĎTE AUTO



V rychlé střihové scéně vidíte, jak mini mizí v alpském údolí poblíž Turína a vy pokračujete v autobuse. Je přece třeba zničit důkazy, ne?

POZOR, KAMENY!



Cesta po klikatých horských silničkách je ještě nebezpečnější kvůli padajícím kamenům. Zoufale kličkujeme a uhýbáme.





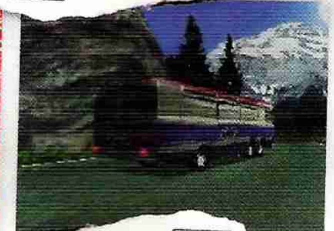


SETKÁNÍ



Podařilo se nám znovu spojit se zbytkem bandy a ujíždíme k vítězství. To přichází na úbočí Alp, kde vjíždíme na rychlou dálnici.

KONEC (SKORO)



Bylo to o chlup, ale povedlo se. Míříme ke švýcarským hranicím a do bezpečí. Vše je v pohodě, jenže pak řidič dostane smyk.



ŠIKANA



Vidíme před sebou pěkně ošklivou šikanu, a tak už sahá-me po ruční brzdě, abychom se kolem hezky obtočili, když vtom do hry vstupuje svérázná logika a velí „Skákej!"

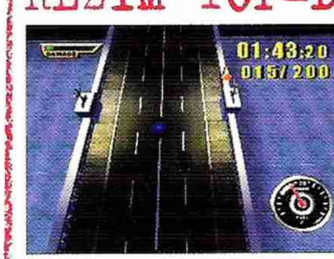
KRÁSNE MÍSTO



Při útěku projíždíme alpskými tunely. A tady máte za okny Alpy v celé jejich kráse. No prostě nádhera.

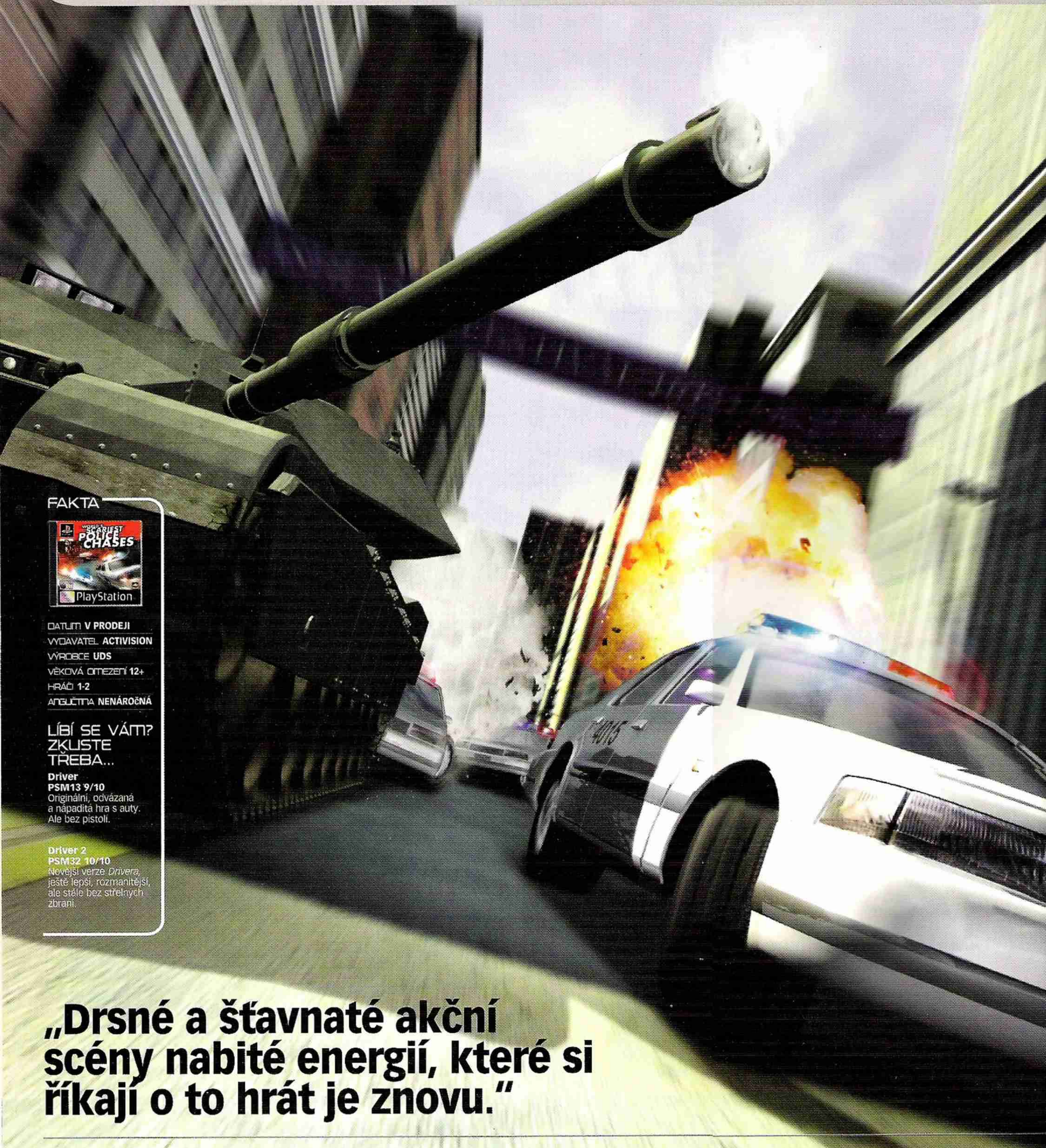


REŽIM TOP-DOWN



Tento režim nemá žádný vztah ke *Grand Theft Auto* (doopravdy) a je to 3D minihra, kterou půjde odemknout v konečné verzi hry. Jedete zde na čas, přičemž musíte trefit co nejvíce dopravních kuželů. Je to skvělá zábava a některé kužely jsou rozestavěné do hezkých tvarů. Bohužel u Pixelogic odolali pokušení a vybodli se na obscénnosti, které se tu samy nabízejí.

Exkluzivní playtest *The Italian Job* přineseme v *PSM42*. Demo o měsíc později!



FAKTA

DATUM **V PRODEJI**
VYDAVATEL **ACTIVISION**
VÝROBCE **UDS**
VĚKOVÁ OMEZENÍ **12+**
HRÁČI **1-2**
ANGLIČTINA **NENÁROČNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

Driver
PSM13 9/10
Originální, odvázaná a nápaditá hra s auty. Ale bez pistolí.

Driver 2
PSM32 10/10
Novější verze *Drivera*, ještě lepší, rozmanitější, ale stále bez střelných zbraní.

„Drsné a šťavnaté akční scény nabité energií, které si říkají o to hrát je znovu."

PSM EXKLUZIVNĚ!

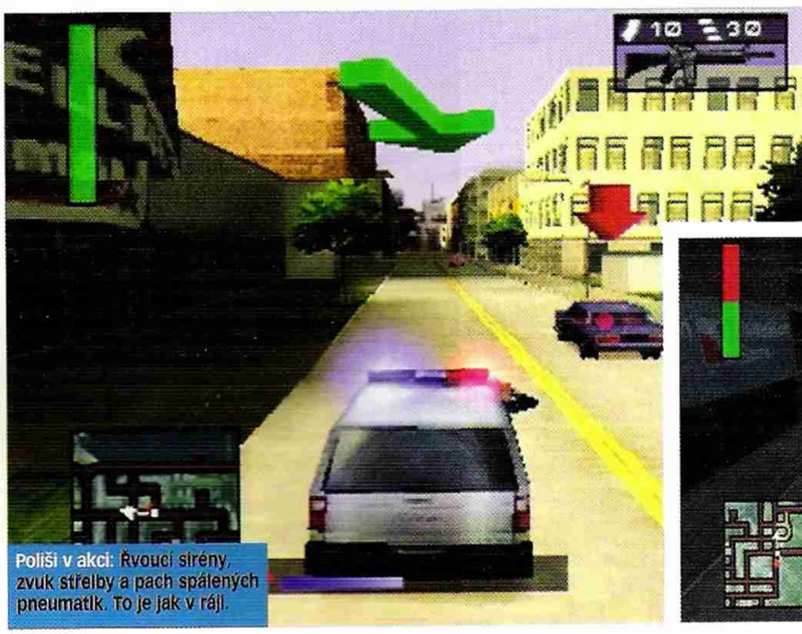
WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

Napadlo vás někdy, jak skvělé by bylo vyrazit do ulic v policajtském autě?

Skutečný život dnes neoddělitelně prostupuje s životem televizním. Vzhledem k těm všem seriálům, soutěžím, zábavním pořadům a podobným záležitostem vlastně ani nejde zapnout televizi, aniž byste nevlezli někomu jinému do života.

Nicméně vězte, že to, co zažíváme v souvislosti s televizí na starém kontinentu, je procházka růžovým sadem v porovnání s agresivní a nekompromisní televizní zkušeností, jíž se dostává lidem za velkou louží. Tam můžete v televizi zblízka sledovat snad všechno, od maličkostí až po katastrofy, které se lidem v životě stávají a různým způsobem je postihují. No a mezi všemi těmi pořady o rozvodech a poškozování zákazníků najdete i ten, který se stal inspirací pro tuto hru, totiž *Nejzběsilejší policejní honičky světa* neboli v originále *World's Scariest Police Chases*. Premisu pořadu i hry uhodnete velmi snadno: v policejním autě honíte nějaké kriminálníky, a když je dostihnete, nasypete jim do zadku pěknou dávku olova. Jednoduché jak facka.

„Hra nabízí jednu z největších rozkoší na téhle planetě."



Poliši v akci: Řvoucí sirény, zvuk střelby a pach spálených pneumatik. To je jak v ráji.





ZASTÁVKA AUTOBUSU

Naskočte do bitevního autobusu
Autobus je jedním z tajných vozidel, která lze ve hře najít - je to docela sranda, ale k vymáhání zákona se moc nehodí, je příliš velký a pomalý.

První věcí, která vás při hře *World's Scariest Police Chases* napadne, je to, že titul trochu připomíná *Drivera* (a samozřejmě *Drivera 2*). Tento dojem se při hře samotné ještě potvrdí. Hra je vlastně největší „poctou" *Driverovi*, jakou si lze vůbec představit. Auta se chovají jako v *Driverovi*, vaši protivníci reagují stejně jako v *Driverovi*, scenérie vypadá stejně jako v *Driverovi*, hlavní část hry se odehrává v misích, stejně jako *Driver*, a máte i možnost jen tak projíždět městem - opět stejně jako v *Driverovi*.

Nicméně velkým rozdílem mezi *Driverem* a *WSPC* je „postoj". Zatímco *Driver* je hlavně o gangsterské eleganci a šeptajících lotrech, *World's Scariest Police Chases* je o drsné, absolutně nekultivované agresivitě a řvaní policajtů, kteří si rozhodně neberou servítky. A možná díky tomu hra hodně získává...

WSPC je totiž naprostá bomba. Hratelnost z ní doslova vyzařuje, přičemž navíc nabízí jednu z největších rozkoší, které lze na této planetě zakusit, totiž sedět za volantem vyzbrojeného vozidla strážců zákona. Ano, vyzbrojeného, nepřeslechli jste se. Právě tady totiž *WSPC* jasně získává nad *Driverem* náskok, protože střelba tvoří nedílnou součást hry. Vaše policejní stanice totiž může v závislosti na situaci schválit použití střelné zbraně. Jakmile toto svolení máte, můžete to rozjet s pistolí, brokovnicí, puškou M16 a v několika úrovních vám dokonce není zapovězena ani bazuka - tenhle celý arzenál je náramně šikovný, máte-li zabránit kriminálníkům v útěku.

MŮŽETE...



● HONIT LIDI
Naskočíte do auta a osolíte to. Budete-li se kriminálníkovi držet v závěsu dostatečně dlouho, jeho stresový ukazatel vystoupí na maximum - to vidíte na obrázku nahoře, je to ta tenká modrá čára. Když zapnete sirény - a to je hezký detail - bude mu stres nabíhat dvakrát rychleji. No a jakmile dosáhne maxima, jednoduše zastaví, což znamená zatčení a dobře odvedenou práci.

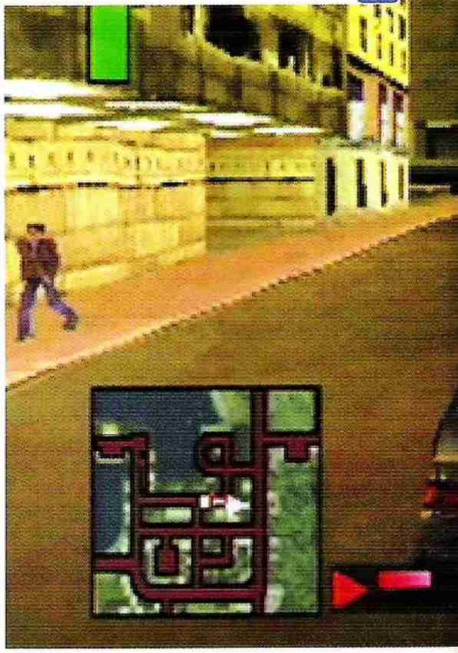




Mise 12: Tyhle všetečné reportéry je třeba setřást, jinak budou trable.

Pohled do zrcátka: Několik ostrých zatáček, trochu drsného ježdění a dodávka nemá šanci.

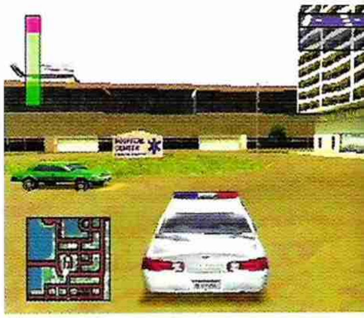

Rychle zpět. Právě byl uzavřen obchod s drogami. Sledujte auto se šipkou. A rychle!





Různá místa: Podobná místa odemknete coby výchozí body pro režim Free Patrols.





Hned první mise je skvělým příkladem, jak zábavná je *WSPC* od samého začátku. Atraktivní hlas vám sděluje, že byl v obytné čtvrti spatřen opilý řidič. Pak jej vidíte, jak se motá od kraje ke kraji a svou podnapilou jízdou ohrožuje životy nevinných občanů. Vaším úkolem je přirozeně jej zastavit. Po zběsilé jízdě ulicemi jej konečně máte - jste těsně za ním. Zapnete sirénu a doufáte, že způsobně zajede ke kraji a zastaví. Jenže chyba lávky! Šlápne na to a míří do centra města, vy pochopitelně za ním a jen obratné kličky v husté dopravě a šikovné projíždění rušných křižovatek vás uchrání od nepěkné nehody.

Hlavní část hry má charakter misí. Celkem je jich tu pouhých 20, což obnáší - bohužel - zhruba tak deset hodin hraní. V prvních čtyřech misích vás čeká trénink, kde se naučíte náležitě ovládat svůj vůz a budou vám dopodrobna vysvětleny všechny detaily, jež poté budete moci využít během hry.

Zbylých 16 misí má nádherně různorodý charakter. Některé jsou obyčejné honičky, kdy máte za úkol udržet se v závěsu za podezřelým autem, a to do okamžiku, než mu dojde palivo nebo řidičům síly, vzdají to a na okraji silnice náležitě zastaví. Oproti tomu jiné jsou rychlé a nekompromisní střílečky, kde vám nepomůže nic kromě fyzického znehybnění pronásledovaného auta. V některých úrovních máte za úkol získat v určitém časovém limitu důkaz z pronásledovaného auta. Pak tu jsou mise, kde se role jaksi vyměnily a naopak vy prcháte - třeba když musíte dostat informátora před soud dříve, než vás dostihnou dva velké černé sedany, anebo mise, v níž musíte ve špičce eskortovat přes městské centrum ambulanci do nemocnice, a to dříve, než oběť automobilové nehody zemře. Pak tu jsou úplně nové a originální mise, jako ta, v níž šílený bomber rozmístil po městě tři bomby a vy máte časový limit na to, abyste ke všem třem dojeli a zlikvidovali je. Anebo mise, ve které musíte čelit dvěma šílencům v tanku. Je to divné a zarážející, ovšem tyto mise mají své počátky v reálných situacích.

Během hry budete mít možnost sednout si do řady zajímavých vozů, a to od běžných policejních aut až po specializované vozy na likvidování bomb, utajené sedany nebo dodávky na rozvoz pizzy. Vývojáři z UDS prostě vynaložili

AUTO ZLOČINCŮ

Pronásleduj tohle auto!
Samozřejmě že tu nechybí ani arci nepřítel, šílený bomber vystupující ve třech z misí. Právě tohle je on - v bílém sedanu prchá z vězení. Musíte jej zastavit i za použití násilí. Detaily necháme na vás.



MŮŽETE…



● STŘÍLET DO LIDÍ
Při některých misích si na vymáhání zákona můžete zvolit zbraň (pistoli? brokovnici? ostřelovací pušku?) a zamířit hezky na cíl. Pak palte, dokud se auto nezastaví.

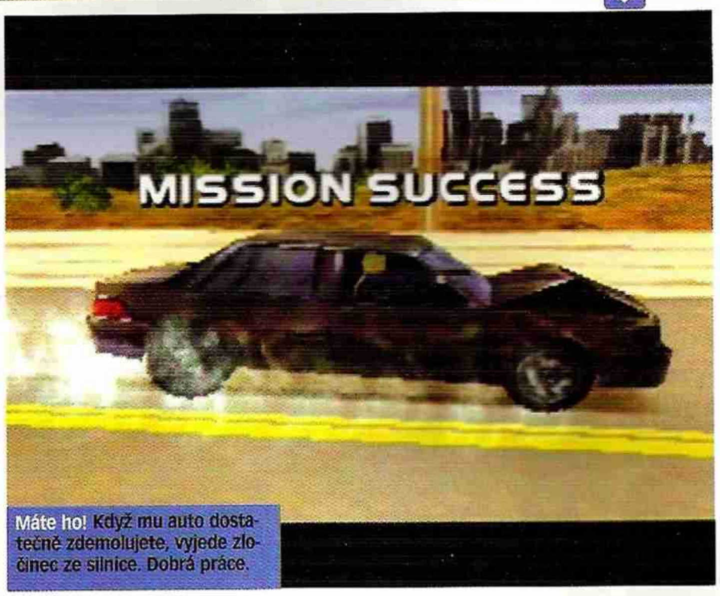
„Je to překvapivé, ale všechny mise mají základ ve skutečných situacích."



Pistolníci: Následuje honička po rušném centru města. S tou zbraní opatrně.



Zákon pušky: Konečně na dálnici, teď můžete střílet, co hrdlo ráčí...



Máte ho! Když mu auto dostatečně zdemolujete, vyjede zločinec ze silnice. Dobrá práce.

všechno úsilí a námahu na to, aby hráčům zprostředkovali skutečně rozmanitý a úchvatný zážitek.

A právě tato rozmanitost dodává hře skutečnou hodnotu, takže se k ní budete i do budoucna vracet. Jelikož je téměř každá z oněch 20 misí naprosto jedinečná, člověku ani nevadí se k nim vracet znovu, obzvláště když za úspěch dostáváte pochvalu od šéfa. Tato vyznamenání vám otevírají cestu k extra skrytým vozům, zbraním, ale i režimům, které pak můžete využít ve free-roaming patrol. Tak například když v daném limitu dokončíte misi s ambulancí, získáte možnost řídit samotnou sanitku.

Všechny mise jsou brilantně prezentovány, prostě stejně, jako kdyby byly součástí televizního pořadu. Každá kritická situace nebo nezdar je barvitě popsán (přirozeně v angličtině) šerifem Johnem Bunnellem, který je moderátorem pořadu, jenž se stal pro hru předlohou. Četné hlasové vstupy vás čekají po vysílačce i během hry, přičemž tyto výrazně přispívají k osobité a přesvědčivé atmosféře. Úchvatné jsou i zpomalené zpětné záznamy - bohužel si je nemůžete sami režírovat - a dopravdy vás pobaví. Celkový dojem ze hry pak dotvářejí roztomilé detaily typu záběrů na zdi umístěné bezpečnostní kamery nebo policejní kamery umístěné v autě s údaji o datu a čase, prostě přesně jako ve skutečnosti, teda v televizi.

DOBREJ POLDA

Fantastický hlasový doprovod obstaral ve hře šerif John Bunnell, jehož slavné dramatické monology jsou v Americe ozdobou nejednoho policejního pořadu.

Kromě hlavní hry, jejíž podstatou jsou mise, je zde možnost volně patrolovat po městě. To se vám pak třeba přihodí, že při projíždění problematických čtvrtí narazíte na podezřelé vozy - snadno je poznáte, převážnou před vámi začnou panicky prchat. Při patrolování můžete používat zbraně, a to včetně těch skrytých, které si vysloužíte v předcházejících misích. Stejně tak můžete využít získaných speci-



Noční jezdec: Spousta misí se odehrává v noci a někdy - jako třeba tady - i za hrozného počasí.

Vítejte v Ashlandu, městě aut!

Populace: 853.456 ~~6~~ 5

FIKTIVNÍ MĚSTO ASHLAND, V NĚMŽ SE *WSPC* ODEHRÁVÁ, JE NÁDHERNĚ NAKRESLENÉ, SE SPOUSTOU JEDINEČNÝCH MÍST, KTERÁ MŮŽETE VE VOZE PROZKOUMAT. JEN POHLEĎTE...



Hm... koblížky. Na Donut Plaza se skutečně houfují policajti.



Všichni svatí: Kostely jsou překvapivě prázdné.



Věk kanálů: Zločince můžete honit i v nevábných prostředích.



Melouch: K platu policisty si můžete přivydělat i jako taxikář (ne, to byla sranda).



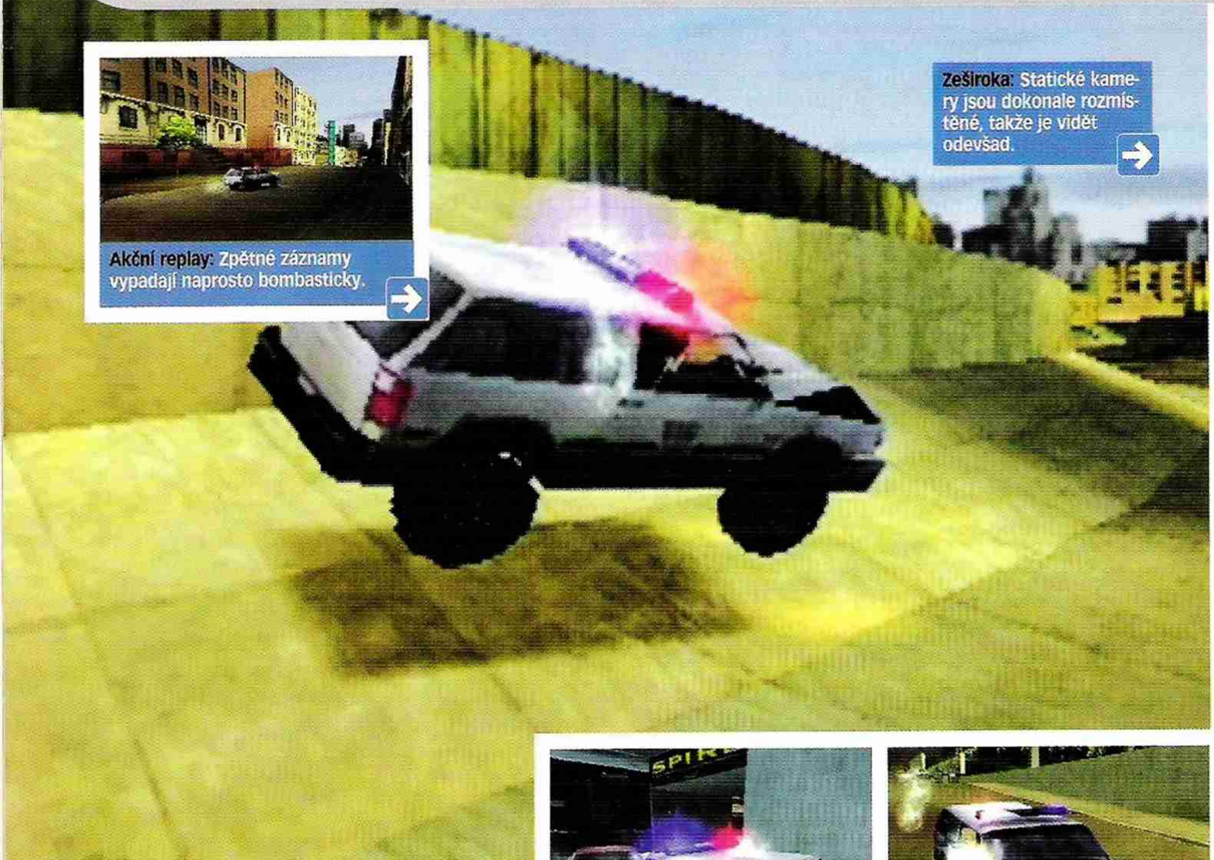
Park: Centrální park města je dokonalým místem pro honičky aut.



Domů na venkov: Najdete zde i malou venkovskou sekci.



Co vlak? Vlak jsme na tomhle mostě zatím nepotkali. Tedy opravdu zatím.



Akční replay: Zpětné záznamy vypadají naprosto bombasticky.

Zeširoka: Statické kamery jsou dokonale rozmístěné, takže je vidět odevšad.

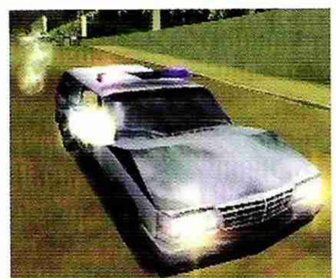


Záběr zdálky: Nejlepší věcí je rozmanitost použitých kamer.



A tahle dobře laděná ukázka má taky šmrnc.





Bacha na karamboly: Kolize se na vašem voze podepíší, tak se jim vyhýbejte.



Policajtská kamera: Nebo tato skvělá policejní kamera umístěná v autě.

álních vozidel. Na druhé straně, i když je sranda a zábava jezdit na hlídku autobusem - tuto možnost získáte jako odměnu za dobrý výkon při plnění úkolu - na stíhání podezřelých není autobus to pravé. V režimu patrol budete narážet na řadu podezřelých, přičemž náročnost jejich chycení bude stále stoupat. Když pak stíháte podezřelé různě po městě, naplno vám dojde, jak dobře je město navržené a nakreslené. Fiktivní město Ashland trochu připomíná konglomerát velkých měst na západním pobřeží Spojených států - je zde kousek Los Angeles, San Francisca i Oaklandu, které jsou spojené dohromady a vytvářejí barvité město plné kopců, parků, dálnic, nákupních center, parkovišť, menších silniček, podjezdů... a to vše čeká na vás, abyste do toho vnesli chaos.

Závěrem je třeba jednoznačně konstatovat, že *World's Scariest Police Chases* je hra brilantní. Inspiruje se sice *Driverem*, ale v mnoha aspektech jej výrazně překonává. Koncentrací na jedno jediné fiktivní město namísto čtyř reálných se autorům podařilo vyprodukovat koherentní, leč přesto rozmanité prostředí a hráč má šanci i čas se s ním seznámit. A ve srovnání s touto hrou, obohacenou svěžím televizním designem, vypadá *Driver* docela zastarale. Ve hře jsou i palné zbraně, což výrazně přispívá k taktickému rozměru (a zábavnosti) některých úrovní - třeba když jste vy pronásledováni zločinci, jeden sedan se do vás naváží ze strany, podobně jako v *Driverovi*, zatímco druhý se drží zpět a ostřeluje vás - tím obtížnější je potom uniknout. Jedinou oblastí, v níž *WSPC* na *Drivera* nemá, je zápletka a vývoj postav. Tento nedostatek je ale více než vyvážen šťavnatými akčními scénami a nezkrotnou energií misí, které si doslova říkají o to, abyste je hráli znovu a znovu.

World's Scariest Police Chases je věc, již vídáme velice zřídka, totiž hra, dokonale využívající licenci televizního programu a díky schopnostem PlayStation chytře kombinující zvuk, vzhled i hratelnost a dosahující úžasné vyváženosti. Výsledkem je nádherná automobilová hra, jejíž kvality jsou dále zvýšeny skvělou prezentací a parádní atmosférou, tedy stejnými triky, s nimiž jako první přišel *Driver*. Jedinou zarážející věcí je to, že trvalo tak dlouho, než se někdo chytil driverovských nápadů a použil je do něčeho nového a zajímavého. *World's Scariest Police Chases* - téhle hře vzdáváme čest.

Steve Faragher



Tank ve městě: V asi nejtvrdší misi bojujete s normálním policejním autem proti tanku!

MŮŽETE...



HRÁT DOHROMADY
Asi úplně nejlepším rysem *WSPC* je nádherný režim pro dva hráče. Namísto trapného režimu rozdělené obrazovky si totiž jednoduše s kámošem rozdělíte práci. Vy můžete řídit, zatímco váš parťák obstarává střelbu. V režimu pro dva hráče nemáte k dispozici automatické míření, takže střelec musí mířit skutečně pozorně. Možnosti, jež se tím otevírají pro zábavu a vzájemné nadávání, jsou doopravdy neomezené.

„*Driver* vedle téhle hry obdařené svěžím televizním stylem vypadá obstarožně."

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

GRAFIKA 8
Elegantní, uhlazená, bez zpomalování. Dokonale odvádí svou práci.

HRATELNOST 9
Dokonalá rozmanitost misí i prostředí.

ŽIVOTNOST 8
Trochu krátká, ale ke hře se jde vrátit.

CELKOVĚ 9/10
Hra, která dokázala těsně porazit *Drivera* a přinesla něco nového - fantastické!





Připomíná vám to něco? Správně, tuhle scenérii známe z filmu. Jen škoda, že z něj také nepoužili to slavné znásilnění stromem.



Tohle vám vznikne, když zkřížíte netopýra s kostlivcem. Doma to radši nezkoušejte.

EVIL DEAD: HAIL TO THE KING

Hřbitov zmařených šancí.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **ČERVENEC**
VYDAVATEL: **THQ**
VÝROBCE: **HEAVY IRON STUDIOS**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **15 A VÍCE**
POČET HRÁČŮ: **JEDEN**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

SILENT HILL
PSM17, 10/10
Dokonalý psychologický horor.

RESIDENT EVIL 2
PSM1, 9/10
Dvojka je dvojka. Paráda.

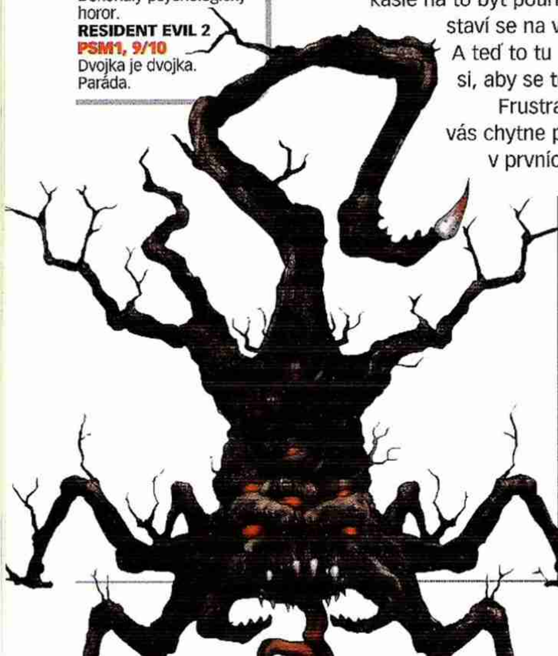
Evil Dead. Fenomén slavnější než Karel Gott. Filmová trilogie (která začala jako nízkonákladový a opravdu děsivý horor a skončila jako šílená komedie se spoustou triků) vstoupila do dějin a udělala ze svého režiséra Sama „Spider-Mana" Raimiho předmět uctívání. A nejen z něho. Udělala legendu i z představitele hlavní role, Bruce Campbella. Ten vstoupil do dějin jako Ash, muž, který má místo ruky motorovou pilu, na tváři grimasu šílence a spoustu kultovních hlášek (ostatně, jedna z jeho slavných vět je použita i jako podtitul). *Evil Dead* se stal kultem a inspiroval nejen další filmy, ale i počítačové hry - kupříkladu autoři *Duke Nukema* se drze přiznávají, že svého ranaře načrtli podle Ashe a dokonce ho také vybavili jeho hláškami. Byla jen otázka času, kdy se *Evil Dead* vykašle na to být pouhou inspirací a postaví se na vlastní herní nohy. A teď to tu máme. A přejeme si, aby se to nikdy nestalo.

Frustrace. To je to, co se vás chytne pod krkem hned v prvních minutách hry a řve vám do obličeje: „Vypni to!" Motáte se po opuštěné chatce, marně se snažíte chytit směr a pochopit, kde je co - abyste rychle pochopili, že nikde nic. To se ovšem ještě dá přežít. Pak ale vyjdete na zdravý lesní vzduch a začne to pravé peklo. Ze vzduchu se začnou materializovat příšeráci, jako by je tam beamoval Scotty přímo z paluby Enterprise. Žádný varovný výstřel, prostě jednu chvíli stojíte sám na mýtině a v druhé si už z vás démon vyrábí krvavé puzzle. Je fakt, že motorová pila má svou účinnost a většině deaditů stačí jenom letmý kontakt s jejím zubatým úsměvem, aby se odebrali na věčnost - jenomže co je to platné, když stačí okamžik a už jsou z té věčnosti zpátky a zase se na vás sápou. Zásoby mrtvých prostě pořád ne a ne odcházet - což se o benzinu ve vaší věrné motorové družce říci nedá. Za chvíli je její nádrž prázdná jako pohled nebožtíka a vy stojíte uprostřed mrtvých jen se sekerou. Řeknu vám, nic moc. To už má člověk chuť se místo na deadity se sekerou vrhnout na PlayStation.

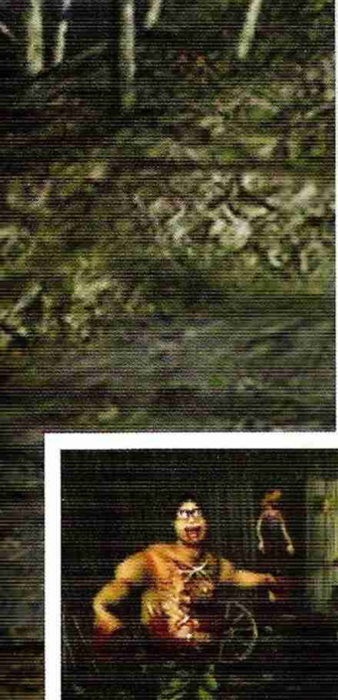
A bohužel není nic, co by člověka drželo



Zombie jsou tvorové kolektivní. Bez kamaráda ani ránu. A další určitě čekají za rohem, aby se přidali.



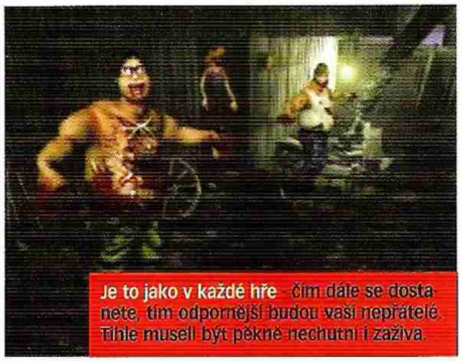






Vzpomínat se nevyplácí. Ash se rozhodl navštívit místo svých šťastných masakrů a už to tu má zase. Deadité, zombie, Necronomicon.





Je to jako v každé hře - čím dále se dostanete, tím odpornější budou vaši nepřátelé. Tihle museli být pěkně nechutní i zaživa.



MALÝ TIP

JAK NA MOTOR

Potřebujete nahodit motor u chaty. Tak se seberte, jděte do lesa, zatočte vlevo, na nejbližším rozcestí jděte nahoru a pak vlevo a ve slepé uličce najdete užitečnou sekačku na trávu.





při hraní a říkalo mu - vydrž, bude líp. Ne, Nicholson měl pravdu, lepší už to nebude. Ani náplň hry není z těch, které by člověka za sebou vlekly jako pudla na vodítku. Najít ztracenou dívku a Necronomicon uprostřed pustých plání, to už je na dnešní dobu trochu přímočarý příběh, zvlášť když se nějakých zvratů či interakce s ostatními lidmi také moc nedočkáte (tedy myslím s živými lidmi, s mrtvými lidmi budete interaktovat, až vám to nebude milé). A to ani nemluvím o kamerových úhlech, které vám ukáží všechno kromě toho, co zrovna potřebujete vidět. To, že občas nejsou vidět ani dveře, to už je opravdu takový vrchol zlomyslnosti tvůrců, že začíná mít hráč pocit, že nejen Necronomicon stvořil šílený Arab.

Čekali jsme možná moc, čekali jsme ironickou verzi *Resident Evilu*, prodchnutou černým humorem a cynickými hláškami. Dostali jsme těžkopádnou mlátičku, která má sice skvělou grafiku, ponurou atmosféru, je pořádně krvavá a dokonce má i dost logických rébusů, ale co naplat, když je nepřehledná, chaotická a ubíjející. A nezachrání ji ani to, že hlavního hrdinu mluví skutečný Ash - sám Bruce Campbell - a že svou vraždící misi glosuje kvantem hlášek. Stačí si *Evil Dead* položit vedle jakéhokoliv jiného survival hororu (namátkou - *Parasite Eve*, *Silent Hill*, *Resident Evil*) a hned je jasné, kdo je tady šéf. „Hail to the king, baby" - to ano, ale na tomhle kolbišti *Evil Dead* rozhodně králem není.

● Jiří Pavlovský

„Frustrace. To je to, co vás chytne pod krkem."

MŮŽETE



● **JE PĚKNÉ VYDĚSIT**
Stačí pár bodnutí a zlý pohled a vyplašený deadita se pakuje pryč z našeho světa. Bohužel se zase rychle vrátí.

● **JE PĚKNÉ SEŘVAT**
Pomocí tlačítka Ⓐ můžete využít pestrou škálu nadávek a počastovat jí oponenty. Ti se buď vyděsí, nebo naštvou - to podle nátury.

● **VIVA SKAUTI**
Tohle jste určitě vždycky chtěli. Vyvraždit celý skautský tábor. My vám dáme Foglara, vy parchanti.

Vražedný amok

Proč to dělat po dobrém, když po zlém je to o tolik zábavnější?

SEKÝROVÁNÍ



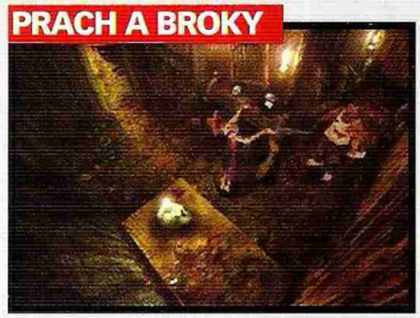
Nejdřív pěkně načněte příšeru motorovkou a pak jí zasekněte do hlavy sekerku. Hezké.

STŘELBA DO TERČE



A teď si zkuste to samé a naperte to do bezbranných monster z pistole.

PRACH A BROKY



A samozřejmě brokovnice - nejoblíbenější výbava všech pořádných masakrátorů.



Potíže s autem: Zrovna se vybila baterie. Navíc to vypadá, že má klíčky vaše dívka.



Armáda mrtvých: Vzpomeňte si na třetí díl. Teď to prožijete na vlastní kůži.



Šmátrání ve tmě: Najít v téhle hře něco, to je peklo. Musíte prohledat každý kout.

VERDIKT

(Oficiální Český) PlayStation Magazín

● GRAFIKA 7
Solidní pozadí a zajímavé postavy.

● HRATELNOST 4
Člověk se musí do hraní nutit.

● ŽIVOTNOST 4
Ustavičné souboje vás rychle otráví.

CELKOVĚ 5
Radši si sežeňte *Evil Dead* na videu. Budete se bavit daleko víc.

10



Trocha tréninku: V úvodním režimu se seznámíte se složitým ovládáním.



Ruka boží: Vaše mechanická ruka je velmi složitý nástroj. I tak jednoduchá věc jako naložit písek na korbu náklaďáku vyžaduje zručnost mistra kung fu.





POWER DIGGERZ

Můžete zde kopat? No, to by byl dost blbý název pro hru, kdyby ne.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **JVC**
VÝROBCE: **TAITO**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1-2**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

BISHI BASHI SPECIAL
PSM26, 8/10
Šílené japonské minihry.

GRAN TURISMO 2
PSM23, 10/10
Dokonalost sama, ale bagry tu nenajdete.

Aby se celá naše redakce zvedla a běžela se hromadně podívat na nějakou hru, musí to být titul skutečně něčím výjimečný. No a můj pracovní stůl byl už po několika minutách hraní *Power Diggerz* obklopen hloučkem ostřílených herních novinářů. Zatímco jsem ovládal kanárkově žlutý bagr, oni mi stáli za zády a jako zhypnotizovaní upírali oči na televizní obrazovku. A když jsem začal efektně nabírat hlínu obrovskou mechanickou lžící, jenom závistivě civěli na joypad, který jsem jim poté chtěl na chvíli půjčit, jenomže joypad prostě v hloučku štěbetajících recenzentů zmizel a už jsem jej nikdy neviděl...



Jak ničit: Stačí jednoduše shodit písek, kam vám řeknou.

Proč to všechno, ptáte se? Protože *Power Diggerz* je totální stavební šílenství, při kterém se nasmějete jako nikdy. Uhozené bagrování, pestrá grafika, nepřekládaný komentář v japonštině plus spousta miniher, to vše se spojilo v pozoruhodné kombinaci a výsledkem je hra, jakých se nám dostává jen zřídka: totiž humorná gamesa, která je doopravdy legrační.

V hlavní sekci hry stojíte před několika „reálnými" situacemi, s nimiž byste se setkali na každém staveništi - je tu spousta kopání, nabírání materiálu a demolice dřívějších výtvorů. Vězte, že to je šíleně návyková záležitost a i úkoly, které jsou před vás staveny, záhy přejdou z obyčejných v nadpřirozené. V jednom levelu třeba budete kopat obyčejné díry, ovšem postupně se propracujete třeba až k demolici obytných domů nebo k pře-



Příchut kari. To je jen příklad šílených miniher.

hazování obrovských porcí indiánského jídla z koryšů - to vše vás čeká v uhozených minihrách.

A právě tyto minihry představují nejsilnější stránku hry. Vezměte si třeba úroveň, kde musíte zachraňovat želvy. Před sebou máte bazén a ten je plný těchto zelených a zlatavých zvířátek. Vy z nějakého důvodu musíte tyhle tvorečky z chlorovaného pekla zachránit a přesunout je do bezpečnější nádrže, která se nachází opodál. Takže zaboříte lžíci od bagru do vody a začnete je nabí-



DO TOHO

Zničit dům
Ty nejtěžší levely vypadají pěkně nenápadně. Co myslíte, jak těžké je zbořit starý dům? Zatraceně těžké, abyste věděli, jen se koukněte na nás.



Do toho: Nejlepším způsobem je jednoduše zdvihnout rypadlo co nejvíce do výšky a pak je nechat dopadnout na objekt. Nějak takhle...



Dům v troskách: Teď rypadlo rozhoupejte ze strany na stranu. Ale pozor: ta těžká část teprve přijde.

Licenční poplatek

Stačí mrknout na televizní program a víte, kde se *Power Diggerz* inspirovala...

LOVIT!



Tak trochu ve stylu *Her bez hranic* - tady ten bazének je plný malých želviček, které musíte zachránit z ledové, a navíc chlorované vody a přenést do teplého, bezpečného bazénku opodál. Lžíce od bagru sice není podběrák, ale dá se tak použít.

BOŘIT!



Jo, malé domečky. Tak tohle by v *Natoč to!* mělo úspěch. Obrovská mechanická ruka, která celou svou váhou dopadne na upravený domeček a ten se v mžiku změní na znetvořenou hromádku suti. Jo, kdyby to tak někdy šlo udělat s autory televizních pořadů.

VAŘIT!



Tak před takovýmto problémem pan Meruňka nikdy nestál. Připravit během dvaceti minut zdravé a vydatné jídlo zas tak těžké není, ale zkuste nabírat kari tímto inštrumentem. To je pak rázem pěkná fuška. Tady babo rať.





Kousky uvnitř! Jéé! To naše lajdáctví! Ztratili jsme pět cenných sekund. Dokončit úkol bude teď mnohem těžší.



V časovém presu: Co teď? Pokračovat pomalým tempem nebo do toho jít naplno a co nejrychleji?



Rozbitý dům: Sláva, konečně se vám podařilo na místo položit neživý předmět. Dobrá práce!

rat. Možná to nezní nic moc, ale zasmějete se při tom habaděj.

Stále jsme vás nepřesvědčili? Co takhle kuchařská úroveň, ve které musíte lžíci naplnit talíři s kari? Nebo je tu sekce, kde šťoucháte do malých kráčejících raket ramenem od bagru. Když se netrefíte a dojdou až k vám, vyletíte do povětří.

Prostě totálně ulítle geniální. Škoda že slova ani fotky na těchto stránkách nemohou surrealistický a jedinečný svět téhle hry zachytit v celé jeho kráse. Pokud by to bylo jen trochu možné, asi byste test dočetli a okamžitě letěli do krámu.

Ale *Power Diggerz* není jen o smíchu. Hra vás zavádí do úchvatného světa bagrů, který si kousek po kousku přivlastní stále větší část vašich životů. Začínáte se skutečně malinkatým bagrem, tak malým, že menší už prostě nebyl - pojíždíte po hře v PC 30MR a na staveništi jste každému pro smích, zejména když se pokoušíte zvládnout ovládání lžíce. Chvilku trvá, než si to osvojíte, nicméně pokud prokážete dostatečnou trpělivost, budete se za chvíli lžící ohánět jako protřelý profík.

Hlavním bagrem hry je PC 100. Je dost rychlý, větší než PC 30MR a obecně s ním užijete spoustu legrace. Bohužel ať jste jakkoli zruční a zkušení pařani, záhy se ocitnete v koncích, protože obtížnost *Power Diggerz* stoupá prudce jako Everest. Třeba úroveň, kde demolujete domy, by pořádně prověřila i trpělivost šachového šampiona. Na téhle úrovni se také nesetkáte s mnoha minihrami, spíše vás čekají obtížné situace spojené s celkovým úkolem (tj. nabírání písku, boření zdí apod.). Ale i tyhle části hry jsou překvapivě velice zábavné a pobavíte se při nich stejně jako při nabírání kari.

„Právě minihry představují nejsilnější stránku hry."

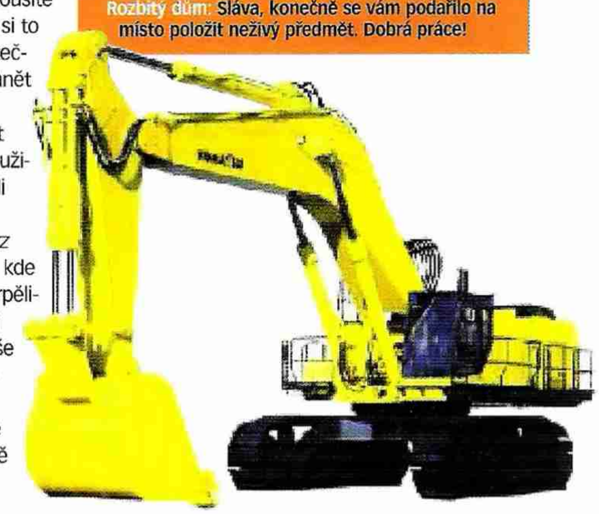
CENY



● **JCB ATM** V obchodě si můžete koupit speciální komentáře, hudbu do pozadí, pokračování hry a taky bizarní obrázky bagristů v reálných situacích.



● **Minihry** jsou ovšem nejlepší. Celkem jsou tu tři: beachball bowling, mechanická vajíčka a likvidování pochodujících raket.





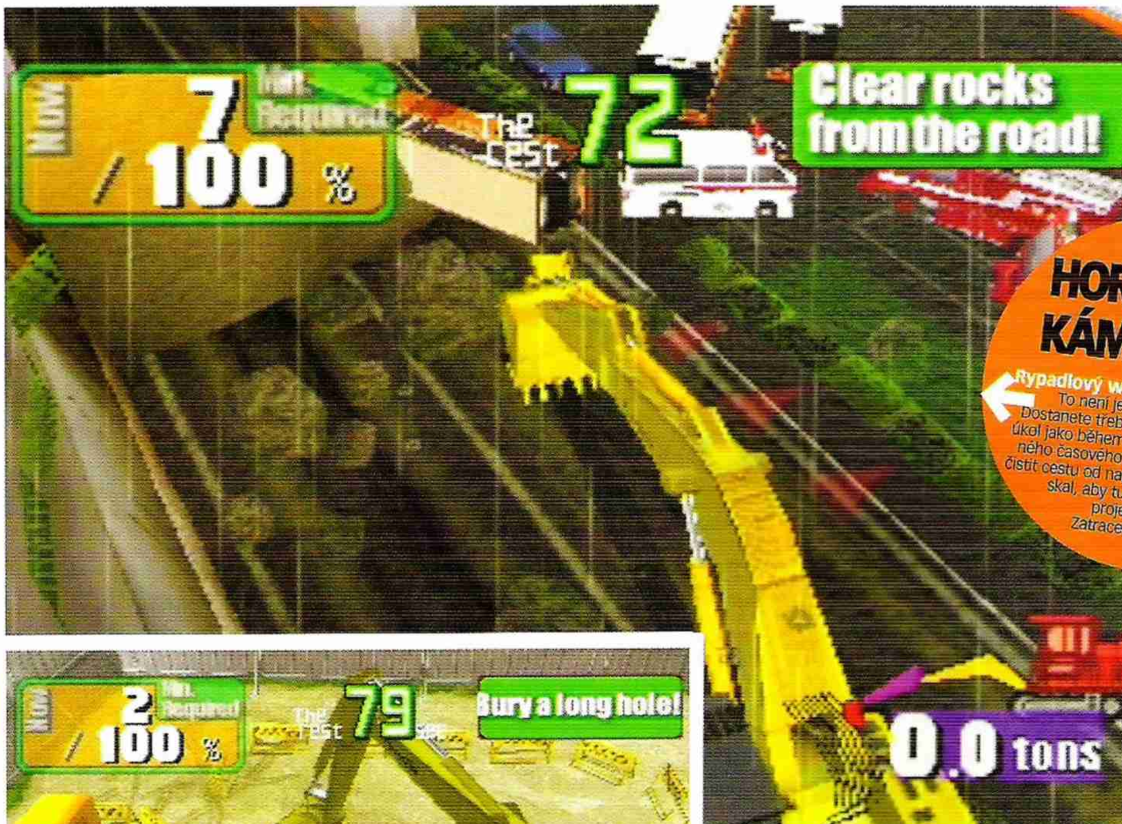
V továrně: Že by automobilky montovaly střešní okna takto?



Emotion Engine: Exploze ukazuje, že se bagr do automobilky moc nehodí.



Totální masa-car. Další béčková hvězdička to má za sebou.





HORKÝ KÁMEN

Rypadlový wrestling
To není jen sranda! Dostanete třeba i takový úkol jako během stanoveného časového limitu vyčistit cestu od napadaných skal, aby tudy mohla projet sanitka. Zatracená sopka.



Bacha na rakety! Svého bagristu musíte chránit před výbušnými raketami. Fakt!

No a nakonec si sednete do toho největšího bagru. Nemotorný PC 1100 skutečně dokonale prověří vaše schopnosti bagristy. A nepůjde zde čistě o stavební práce, protože budete mít za úkol třeba i rozbíjet obrovské hroudy, které po výbuchu sopky zavalily přístupovou cestu. Jenom vy můžete zachránit nebohé oběti před smrtí usmažením.

Ještě vám to nestačí? Pak vězte, že hra má i sekci omezené licence, v níž musíte dělat různé úkoly, třeba srážet kůly, vykopat stanovené množství půdy nebo uhrabat haldy písku. Tato sekce možná není tak dokonalá jako její předvzor v *Gran Turismo*, ale i tak představuje obohacení hratelnosti a je skutečným bonusem pro milovníky písku.

O tom, že je *Power Diggerz* obrovská zábava, nemůže být nejmenších pochyb. Bohužel celý tenhle zážitek je poněkud krátký. Dobří hráči hru zvládnou během několika málo dní, maximálně za týden. Pravda, s nastavením vyšší obtížnosti si to trochu prodloužíte, ale i tak bychom dali přednost hře, kterou bude člověk hrát věky - a to proto, že bude tak rozsáhlá, a ne proto, že byste se museli do něčeho nutit. Navíc se vloudilo i pár grafických chybiček - občas se stane, že se lžíce zaboří do země a uvízne tu, protože kamera je navýsost nekompromisní.

Power Diggerz, navzdory své omezené délce, je vysoce návyková a skutečně zábavná hra, jež je navíc veskrze originální. A díky několika extra prvkům, k nimž se dostanete až během hry, stojí hra za to, abyste se k ní i vrátili. Jasně, má své chybičky a stejně jako excelentní večírkovou zábavu *Bishi Bashi Special,* ani tuhle hru nemůžete brát vážně. Několik hodin úchvatné hratelnosti vám ovšem nedá odpočinout od smíchu.

● Jan Modrák

„Bohužel je celý zážitek poněkud krátký."

MŮŽETE...



● **...si udělat výlet.** Na vyšších úrovních můžete jako bonus vyrazit na výlet, ale musíte se dostat přes několik překážek. Vyhýbáte se elektrickým branám, jezdíte po rozpadajících se plošinách a snažíte se nespadnout přes okraj.



● **...si všechno vymyslet.** Editor levelů je dokonalý, můžete si postavit ďábelsky obtížné hřiště, zaplnit je nejrůznějšími překážkami a haldami písku, až vám z toho půjde hlava kolem.



VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 7
Barevná, komiksová, ovšem s chybami.

● HRATELNOST 9
Chvíli trvá, než zvládnete ovládání, ale odměnou vám bude skutečně něco nového.

● ŽIVOTNOST 7
Krátká, ale hra je naštěstí i obtížná.

CELKOVĚ 8/10
Konečně skutečně originální hra, která nabízí opravdovou legraci - úchvatné!

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **3DO**
VÝROBCE: **BLUE SHIFT**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **15 A VÍCE**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 4**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

WDL WARJETZ

Je špatná, ale nevybočuje z normálu.

V poapokalyptické budoucnosti, kdy během nukleární války zařvala dobrá polovina lidstva, se zrodí nový druh herní show, ještě drsnější než Survivor. *World Destruction League* (možná už jste se seznámili s verzí *WDL Thundertanks*) je hlavně a především o davem milovaném násilí a ničení na nejvyšším stupni. Až na to, že davy o tuhle formu ukojení zrovna moc nestojí. Ušmudlaná grafika a nabobtnalá hratelnost *Warjetz* rozpráší shromažďující se dav zvědavců spolehlivěji než vodní děla.

Warjetz v podstatě není nic jiného než *WDL Thundertanks* s křídly a nudností snadno překoná přednášku o historii výrobní technologie zápalek. Hra vás prostě posadí do kokpitu různých fiktivních letadel a vy musíte s pomocí bomb, střílení a laserů rozpárat fusekle všemu, co se kolem vás pohne. Máte k dispozici několik herních režimů, kterými se musíte prokousat. Najdete tu třeba do jednotlivých misí rozdělený mód campaign, kde cestujete po světě a na různých frontách plníte spousty všelijakých úkolů. Najdou se tu také docela rozsáhlé volby pro hru více hráčů. Nakonec ale stejně všechno skončí u nekonečného mlácení do tlačítka pro střelbu - po chvíli vás jen bolí prsty a neskutečně vás vytáčí neumělý, neohrabaný engine. Vskutku ne zrovna lákavé vyhlídky.

Opravdu bychom chtěli mít tyto druhy her rádi, nesnaží se totiž ani předstírat, že jde o něco víc než jen jednoduché a ničím nekažené střílečky - a na tom přece není nic špatného, čistě teoreticky. *Warjetz* ale v konečném výsledku nenabízí víc než puchýře na prstech a za to se zřejmě leckomu jaksi nebude chtít vysolit své těžce vydělané penízky.

● **Al Bickham**



Bomba: Nudná grafika skvěle vyjadřuje ponurou, beznadějnou budoucnost.



Exploze: Měj se, chatrná grafiko.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 4
Není vyloženě odporná, ale mlha a pomalost jsou absolutně příšerné.

● HRATELNOST 4
Hýbe se to? Tak střílej! Pozdě? Game Over!

● ŽIVOTNOST 2
Jedno posezení úplně stačí.

CELKOVĚ 4 /10
Špatně zpracované nápady s odfláknutou grafikou.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **THQ**
VÝROBCE: **BLUE SHIFT**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

TJ LAVIN'S ULTIMATE BMX

Další jehla do oka hratelnosti.

Hry o extrémních sportech, jejichž obaly se skví logem MTV, jsou, jak se již stalo pravidlem, příšerné. *TJ Lavin's Ultimate BMX* není výjimkou, tratě silně připomínají kostrbaté trasy *MTV Sports Skateboarding* a zbožně následují ponurou hratelnost, jež nedoznala větších změn již od *MTV Pure Ride*.

Režim career v *TJ* obsahuje tradiční součásti, jako je volba hráče, zvyšování množství bodů pomocí předvádění různých triků a plnění různých úkolů, jejichž hlavním tématem je ničení okolního prostředí. Rozbíjíte lampy v parcích, likvidujete alarmy na staveništích; pokud jste už někdy hráli podobnou pouliční hru, víte, o čem je řeč.

Ale *TJ* se může pochlubit několika unikátními prvky: žádná jiná BMX hra nepředkládá tak ubohý design a tak nezajímavé úrovně, slimáčí tempo nemá obdoby a díky otřesným animacím triků si snadno pomůžete k levnému bolehlavu. Jediným plusem je přístup k šesti různým hrám v režimu pro dva hráče.

Když ale uvážíme, že na trhu je k dostání *Dave Mirra's Remix*, (viz strana 40) a *Mat Hoffamn's Pro BMX*, jenž převzalo kvality *Tony Hawk's*, je otázkou, jestli se vám za *TJ Lavin* bude chtít pustit nějaký ten peníz. MTV by se raději mělo soustředit na videoklipy.

● **Nick Ellis**



Duchové jezdců: Najdete tu spoustu hraní pro dva hráče, občas se však jaksi nedostává zábavy.



Bonus: Za body získáváte bonusy.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 4
Kostrbaté animace nepěkně překvapí

● HRATELNOST 3
Šneci si možná užijou.

● ŽIVOTNOST 4
Neúrodnost single-playeru částečně nahradí živější režim pro dva.

CELKOVĚ 4 /10
Nevýrazná a nezáživná. Kupte si radši *Mat Hoffman's*.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX: MAXIMUM REMIX

Zahraj to znovu, Dave.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **ACCLAIM**
VÝROBCE: **Z-AXIS**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

MAT HOFFMANS PRO BMX
PSM39 9/10
BMX ve stylu Tony Hawka.

COOL BOARDERS 3
PSM9 8/10
Snowboard se stylem - a tolik to nebolí!

Tváří v tvář blížícímu se *Mat Hoffman's Pro BMX*, které padalo na jejich hlavy s neodvratitelnou hučivostí piana vyhozeného z osmnáctého patra a které hrozilo, že se stane nejlepším BMX simulátorem na PlayStationu, se hoši z Acclaimu snažili zoufale něco vymyslet. Na vypuštění nového dílu bylo ještě moc brzy (od jedničky uplynul sotva půlrok), takže se uchýlili k fintě zvané „remix", kterou pro jistotu, aby jim nikdo nemohl hrubě spílat a házet pocukrované koňské koblihy do oken, označili slovem „remix". A stejně jim to bylo vimrle platné - *Mat Hoffman's Pro BMX* se stal prozatímním králem playstationových BMX salt (ne náhodou v *PSM39* dostal 9/10) a odsunul *Dave Mirru* i s jeho remixem na potupné druhé místo. Mít klavír místo čepice není žádná legrace.

A nakolik v remixu zaznívají tóny mirrovského originálu? No, dost. Z plných dvaceti levelů je zcela nových pouze osm, stejná je struktura (která protěžuje hlavního tahouna - systém Proquest), hratelnost a i všechno ostatní zůstalo zachováno, jediné, co je kromě těch osmi fungláckých prostředí nové, je možnost ještě si ztížit výchozí podmínky, pytel nových triků a pár hitů do soundtracku. Není to moc - ale co byste chtěli od remixu? Navíc nezapomínejte, že i když je *Dave Mirra* v BMX kategorii druhý, pořád to ještě znamená hodně slušný nadstandard (nebo vám snad dobrých 1300 možných akrobatických figur přijde málo?) a jak origoš, tak remix se hrají velice solidně.

Abych nezapomněl, tak z menších novinek remixu je tu ještě speciální hodnocení pro každou minikategorii (nejdelší skok, nejvyšší let atd., člověk má skoro pocit, že někde v hlubinách hry je pro všechny případy ukrytý i fartmeter). Ale to už se opravdu hrabeme v detailech (zase na druhou stranu: kde jinde se hnípat, když se tenhle remix od původního Mirry zas tak moc neliší?).

Pokud se podíváme dolů a odhrneme tu čáru, pod kterou obvykle bývá načmáraný sečtený výsledek, tak *Dave Mirra BMX: Remix* je pro ty, kteří propadli extrémním sportům v pohodlí playstationového ušáku a už mají svého Hoffmana silně ohraného. Nebo pro ty, pro něž se stal původní Mirra kultovním předmětem a rádi si ho zahrají ještě jednou pod záminkou, že musí prověřit všechny novinky. Nebo pro ty, kteří si chtějí vyzkoušet, co na těch BMX simulátorech všichni mají (ale těm doporučuji počkat si až na platinu). A nebo pro všechny ostatní (protože je to pořád ještě dost dobrá hra).

Štěpán Kopřiva

„Z plných dvaceti levelů je zcela nových pouze osm."

Vaše kouzelná flaška se smrťáckými cyklistickými triky nedočkavě čeká, až ji odšpuntujete.

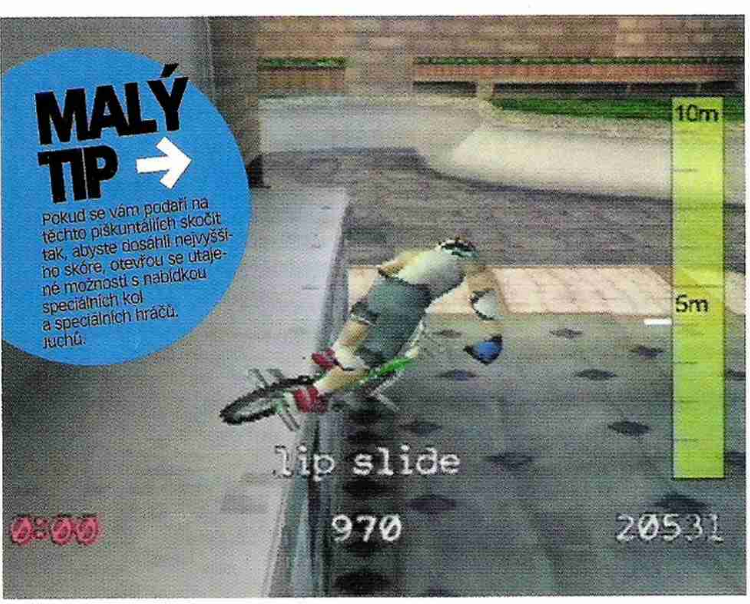




Vybudujte si pořádnou kariéru - jste přece BMX Bill Gates!



Skákání přes vlak: co může být zábavnějšího? Skákání přes kozu? (Ale ta se v této hře nevyskytuje.)



MALÝ TIP

Pokud se vám podaří na těchto piškuntálích skočit tak, abyste dosáhli nejvyšší ho skóre, otevřou se utajené možnosti s nabídkou speciálních kol a speciálních hráčů. Juchů.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

- **GRAFIKA 6** – V té zaostává za *Hoffmanem* asi nejvíc.
- **HRATELNOST 8** – Přirozená.
- **ŽIVOTNOST 7** – Různorodá.

CELKOVĚ 7 /10

Moc nových věcí tu nenajdete, ale koneckonců je to remix.





Vizuální svátek: Ačkoliv to vypadá zábavně, žrací soutěž je jednoduchá jako hudba Luneticu.



Zamířit a pal: Římani se hodí ke všemu - i k sestřelování menhirů z oblohy.



BÍDA S NOUZÍ

Bez změny
Důkaz toho, jak se autoři vykašlali na odlišnost postav. Obelix se při sprintu posiluje magickým nápojem jako každý druhý. A přitom, přece každý ví, že v dětství spadl do kotlíku a od té doby nápoj nepotřebuje!

ASTERIX MEGA MADNESS

Na počítačové hry je kouzelný lektvar krátký.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **INFOGRAMES**
VÝROBCE: **UDS**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

BISHI BASHI SPECIAL
PSM26 8/10
Úžasná sbírka bláznivích mini-her.

BUGS BUNNY AND TAZ: TIME BUSTERS
PSM34 7/10
Legrační komiksová plošinovka s hratelností.

Jako obvykle je celá Gálie dobyta. Celá? Ne! Jedna malá galská vesnice jako obvykle vzdoruje římským vojskům. A jako neobvykle na ní tentokrát nečíhá žádné nebezpečí. Žádní věštci, piráti, legionáři, Normani, Angličani ani Kleopatra, a dokonce i César zůstal radši zalezlý doma a hraje s Brutem piškvorky. Prostě nuda. Co dělat? Dát si závody o titul největšího galského ranaře. Soutěže nejsou zrovna nejtypičtější - je tu běh spojený se sháněním ingrediencí magického nápoje, střelba z katapultu na letící terče, závod v jídle, lovení divočáků a samozřejmě obvyklé mlácení Římanů. Čekáte snad od Asterixe normální desetiboj?

Závodní hry nejsou zrovna to, čím bych se ukájel každou volnou chvíli a o čem bych snil. Ale když má ta hra nápad. A Asterix nápad má. Jenže mu chybí zpracování. Sice *takové Bishi Bashi Special* taky zrovna úžasnou grafikou neoplývá, zato má větší spád a herní rozptyl. *Asterix Mega Madness* nabízí jen čtrnáct miniher, z toho tři se opakují. Při tak malém počtu už to chce, aby hry byly opravdu něco, aby si je člověk vychutnával jako humrový chlebíček. A tady není moc, co si vychutnávat. Na to, jak úzký prostor si hra vymezila, by mohla být grafika mnohem propracovanější a to už nemluvím o pohybech hrdinů, kteří mají eleganci dřevěných loutek Matěje Kopeckého. A když už jsme se tak dostali k hrdinům - víte z kolika si můžete vybrat svého šampiona? Ze čtyř! Asterix, Obelix, bard Trubadurix (po jejich Cacofonix) a galská sexice, manželka nejstaršího muže vesnice, paní Geriatrixová. Kde je náčelník? Kde je jeho manželka? Kde je Panoramix, kovář, majitel rybárny a další? Proč tam nezahostovali piráti, nebo někdo ze Římanů? Budiž, tak jsou jen čtyři hrdinové - ale proč tedy mezi nimi nejsou žádné rozdíly? Proč jsou všichni stejně silní a rychlí? Proč žádný z nich nemá své speciální taktiky? Proč je to sakra tak odfláklé?

Asterix Mega Madness není víc, než zábava na pár minut. Zábava nepříliš obtížná a už vůbec ne nijak dlouhá. Zkoušet se k ní vrátit a hrát ji s jinou postavou nemá žádný smysl. Dobrá, říkáte si, a co hra ve dvou? Tam teprve nastanou ty pravé orgie zábavnosti, ne? Ne. Obrazovka, rozdělená na dvě poloviny, vám spolehlivě zakryje přesně to, co potřebujete vidět. Zvláště při střelbě z katapultu (vašimi náboji jsou Římané) je zúžené pole výhledu smrtící ránou hratelnosti. Ach jo.

A mohla to být první dobrá hra z Asterixova světa - takhle je to jen další narychlo spíchnutý aušus. Takhle to člověk dohraje jen proto, aby viděl pár úryvků ze starších asterixovských filmů.

Jiří Pavlovský

> **„*Asterix Mega Madness* není víc, než zábava na pár minut. Zábava nepříliš obtížná a už vůbec ne nijak dlouhá."**

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

GRAFIKA 5
Nic moc.

HRATELNOST 5
Dobré nápady spolehlivě zabijí špatné zpracování.

ŽIVOTNOST 4
Než stihne Obelix slupnout divočáka.

CELKEM
Tohle už bylo těsné a mohla vzniknout dobrá hra. Ale nepovedlo se.
5/10

MEGAMAN LEGENDS 2

Ani mega, ani legenda. Chlap to ale je...



FAKTA



DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI**
VYDAVATEL **CAPCOM**
VÝROBCE **CAPCOM**
VĚKOVÉ OMEZENÍ **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ **JEDEN**
ANGLIČTINA **NEPOTŘEBNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

MEGAMAN LEGENDS
NERECENZOVÁNO
Více chyb než tato hra, ale nabízí i více legrace.

THE MISADVENTURES OF TRON BONNE
PSM29 5/10
Šílené honičky s piráty.

Žádné mořské obludy, žádné zdvihající se hrudi, žádné trapné pokusy o „dospělé" scénáře. Ano, chválit se má tam, kde je to zasloužené. Toto akční RPG patří bez diskusí do kategorie sobotních dopoledních komiksů, v nichž si kluci s rozčepýřenými vlasy nasazují brnění, aby se postavili invazi vetřelců.

Legends 2 slouží jako delikátní koktejl trojrozměrné plošinovkové akce, soubojů s velkými bossy a nakupování a kecání ve stylu RPG. Kombinace capcomovských stylových postaviček a nepropiknutelného příběhu vyprávěného prostřednictvím dabovaných stříhaných scén poskytuje hře nádech anime. Podstatou hry je Megamanovo a Rollovo snažení nalézt všechny čtyři klíče k Mother Lode.

Celá hra je vůbec hezky roztomilá: nepřátelé jsou totální šílenci a děj se otevírá scénou, ve které je náš hrdina zaplaven palbou z pánve plné hranolek. Vše má svou humornou příchut. Chybičkou je snad to, že se hra docela pomalu rozjíždí a v okamžiku, kdy nabere tu správnou rychlost, jsme už téměř za polovinou hry.

A co víc, zhouba 3D her opět vystrkuje svou hlavu, zejména v bojových scénách, kde kvůli iritujícím záběrům kamery a ovládání můžete slepě naletnout do jámy s kůly, anebo mimo obrazovku narazit do dalšího nepřítele. Nejlepší, co můžete udělat, je jít po všech těch speciálních zbraních - od nástavců k vrtačce až po plazící se bomby - a experimentovat s nimi. Ale jen těžko lze pominout charakter soubojů, které se nesou ve znamení „buď trefíš, nebo ne" - to proto, že se máte vracet do už vyřešených dungeonů (strohé, čtvercovité místnosti a chodby plné monster) a opakovaně zde bojovat, dokud nezískáte potřebnou hotovost. Zničení jedné obludy vám může vynést tak zhruba tisíc chechtáků, ovšem na vylepšení zbraní potřebujete miliony. Toto je samozřejmě laciný pokus, jak hře dodat větší životnost, a člověk si tak řekne, že by to přece jen chtělo větší hloubku.

Stejně jako *Tron Bonne*, i *Legends 2* je svérázná malá adventura, jež si úplně nezaslouží být přehlížená způsobem, jakým nepochybně přehlížená bude. Bohužel této obrovské uhozené legrace se nám dostala jen malá dávka.

● Zy Nicholson



„Náš hrdina je zaplaven palbou z pánve plné hranolek..."


Kačeny: Zlé vetřelecké kačeny chtějí ovládnout Megamanův svět - ano, přesně tak.


Pal ostošest: Souboje jsou hlavně o tom stále pálit.



MALÝ TIP

Na tomhle se otočte!
Na většinu nepřátel, dokonce i bossů, platí to, že jednoduše zamíříte a nespustíte tlačítko ze spouště, budete kolem nich obíhat a pomocí skoků či přemetů se budete vyhýbat jejich protipalbě.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 5
Zářivá komiksová jednoduchost.

● HRATELNOST 7
Dobrá, ale opakuje se - souboje jsou příliš primitivní.

● ŽIVOTNOST 4
Je to malý svět.

CELKOVĚ
Roztomilá 3D plošinovková střílečka s přídechem RPG.

6/10



Trochu trapné: Bossové byli pojmenováni po členech kapely Guns'n'Roses. Že si děláme srandu? Axel? Duff McWhalen? Grizzly Slash? Fakt blbý.



Dva kroky zpátky: Megaman neumí střílet nahoru.



JEDEN TIP

Běžte, střílejte, počkejte...

Normální střela X-Buster není moc účinná - musíte ji nabít. Proto stiskněte spoušť a před každým protivníkem několik sekund počkejte. Pak se zastavte a opakujte. Na každé obrazovce! Ach jo, to je ale nuda.

MEGAMAN X5

Je to retro. A zároveň něco nového. Je to...

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI**
VYDAVATEL **CAPCOM**
VÝROBCE **CAPCOM**
VĚKOVÉ OMEZENÍ **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ **JEDEN**
ANGLIČTINA **NEPOTŘEBNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

CASTLEVANIA: SYMPHONY OF THE NIGHT
NERECENZOVÁNO
Stařičká, ovšem živá 2D honička s monstry.

MEGAMAN X4
NERECENZOVÁNO
Náročná střílečka ze staré školy.

Ne, toto není žádná uhozená coververze: navzdory tomu, že hra vypadá jako přízrak z dávné minulosti, tento konkrétní titul vznikl v loňském roce. Ne, ten dojem je daný tím, že je tady *Megaman* tak dlouho, že všechny ty raketové jiskry a titanové křivky se znova dostávají kýčovitým, ikonkovitým způsobem do módy.

Překvapivé není to, že Capcom vydává *Megamana* už od roku 1987: ostatně tato firma je proslavená tím, že své krávy dojí do poslední kapky. Ne, překvapivé, ba přímo šokující je to, že celá tato řada neudělala od samého počátku jediný, byť malinkatý krůček někam jinam.

Stejný dobře známý formát: skáčete, bojujete při postupu zleva doprava, porážíte bosse a přidáváte do svého arzenálu nové zbraně. Občas se jako alternativní charakterová volba objeví Zero, jenž se svým speciálním sekacím chvatem přidá do koktejlu poslední přísadu. Dokonce si zde vybíráte pořadí, jímž postupujete jednotlivými levely, ačkoli právě to může přijatelně vysvětlovat, proč obtížnost hry osciluje mezi nejapností a totálním šílenstvím.

Ale co, tak tady to máme. Po čtrnácti letech, prosím. A víte, jakou úžasnou novinkou Capcom nakonec hru obdařil? Váš hrdina se teď po stisknutí ↓ na joypadu přikrčí. Ale střílet nahoru stále neumí. I ti nejprimitivnější nepřátelé jej snadno zastíní jak pohybem, tak úhly, z nichž jsou s to střílet, takže povětšinu hry strávíte zběsilým uskakováním, přeskakováním a nadáváním na vysoké lidi. Říkají vám něco skoky víry? Smrtící pasti? Textová okna, která pomaličku tisknou písmeno po písmenu nějaké sdělení? Capcomu tyhle věci říkají mnoho. A pokud jste měli tu čest hrát některou z předchozích *X* her, pak tato silně připomíná zážitek ze sledování laciných televizních epizod, kde se jakoby v „pohledu do minulosti" recyklují části minulých dílků. Některé z levelů téhle hry totiž člověku přijdou *velice* důvěrně známé.

Abyste to ale pochopili správně, nám nevadí, že je *Megaman X5* retro, nýbrž to, že to je líné, nepromakané retro. Vezměte si hry typu *Gunstar Heroes, Contra III, Assault Suit Valken* - každý z těchto muzejních 16bitový kusů hratelností *Megamana* snadno překoná, a to dnes v roce 2001. A zatímco někteří obdivuhodně zapálení výrobci tvrdě makají na stále zajímavém 2D zpracování, Capcom se prostě a jednoduše spokojí s *X5*, stokrát přežvýkanou záležitostí. My ne.

Zy Nicholson

„Capcom je proslavený tím, že své krávy dojí do poslední kapky."

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

GRAFIKA 3
Tohle přece není žádná olejomalba - a perspektivu známe už od renesance.

HRATELNOST 2
Vývoj autorům asi nic neříká.

ŽIVOTNOST 1
Víkend, přinejlepším. Nuda.

CELKOVĚ 2 /10
Neodpustitelně primitivní, tahle hra stojí za houby.

Pocket Série

Firma Midas vydává sérii titulů za babku. Fakt levně - stojí nějakých 500 Kč. Ale jsou to vůbec hry? Většinou ne. Mizérie. Bída.

MARY KING'S RIDING STAR

FAKTA VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● CENA **449 Kč** ● VYDAVATEL **MIDAS**

První hra *Mary King* vyšla zhruba před rokem a je to kombinace starostlivosti à la Tamagotchi (hřebelcujete a krmíte svého koně) a koňských soutěží (drezúra, překážky v terénu, parkur).

Pečovatelská stránka hry trpí velkým opakováním a příliš dlouhými loadingovými časy. Při soutěžích je zase chyba to, že se překážky objevují příliš rychle. No a vůbec - a tohle jsme si nechávali na konec - je to taková stará herka. ● **SF**



Tohle je váš kůň jménem Star. Toho milujete, staráte se o něj, jezdíte na něm a...

VERDIKT Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ **4**

Hře škodí design a nic moc hratelnost. Ale nejedné holčičce splní její sen.

CHECKMATE

FAKTA VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● CENA **449 Kč** ● VYDAVATEL **MIDAS**

Tak tohle je už lepší - slušná šachová hra za takovouhle cenu, to je věc, po které se už vyplatí se shánět.

Checkmate má tři rozumně postavené obtížnostní levely, v nichž máte různé šance zvítězit nad chytrou mašinou - počítač ale přemýšlí rychle a ještě za docela slušného hudebního doprovodu.

Tyhle levné šachy vás navíc možná vyjdou levněji, než kdybyste si koupili figurky a šachovnici. Je to jednoduchá, poklidná záležitost, ale jistě se při ní pobavíte. Takže tahle hra vlastně slouží jako důkaz, že lze najít něco jako velmi levnou a přitom slušnou hru. ● **SF**



Šachovnice: Hudba v *Checkmate* připomíná supermarket.

VERDIKT Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ **6**

Hledáte-li elektronické šachy, pak už hledat nemusíte. Tahle hra je to pravé.

CARD SHARK

FAKTA VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● CENA **449 Kč** ● VYDAVATEL **MIDAS**

Tohle je vskutku neobvyklá sbírka. *Card Shark* sestává ze sedmi simulovaných karetních her a dvou simulovaných arkádových verzí karetních her. Bomba, ne?

Poker a blackjack jsou podobné automatům, tj. požírají vám prachy jako Otesánek. V ostatních hrách můžete soupeřit se zábavnými komiksovými postavičkami, jako vystřiženými z nějaké pohádky - ale máme-li být upřímní, je to docela náročné. Jenže karetní hry jsou všechny o trpělivosti, tady žádné vzrůšo nečekejte. ● **SF**

VERDIKT



Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ **5**

Pokud potřebujete zabít čas, pak tohle je na tom ten nejpomalejší způsob.

JETRACER

FAKTA VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● CENA **449 Kč** ● VYDAVATEL **MIDAS**

Několik tryskových lyží, skupina mladých natrénovaných lyžařů a nějaké ty exotické pláže - to zní jako závratný mix vysokooktanové zábavy, že?

Ne, ani náhodou. V porovnání s ostatními podobně laděnými hrami - od *Tony Hawk's Pro Skater* až po *Jet Rider* - na to *Jetracer* prostě nemá. Tak třeba hned grafika - hodně špatná, ostatně kdo kdy viděl hranaté vlny? Ať budete sebelepší, všechny vaše schopnosti důkladně vyruší špatný systém ovládání. Jasně, hra není nejdražší, ale proč proboha ty peníze za něco takového vůbec vyhazovat. To už je lepší jít do kina. Nebo na pivo. ● **SF**

VERDIKT



Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ **2**

To ty peníze můžete klidně vyhodit do kanálu. Fakt to bude úplně stejné.

GUBBLE

FAKTA VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● CENA **449 Kč** ● VYDAVATEL **MIDAS**

V téhle hře ovládáte „roztomilého vetřelce" jménem Gubble a vaším úkolem je za použití rozličných nástrojů vytahovat z povrchu planety šrouby a hřebíky. Myslíte, že si děláme srandu?

Bohužel, šílené drogy, na nichž vývojáři ujížděli při vymýšlení příběhu, jaksi pominuly, když přišlo na hratelnost. Hra připomíná takovou žalostnou novější verzi *Pacmana*, jenže je to naprostá ubohost, která v sobě nemá nic originální. Krátce řečeno, *Gubble* by měla mít zákaz se byť jen přiblížit k PlayStation. I když, jako pivní tácek by ten disk použít šel. ● **SF**

VERDIKT



Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ **2**

Pacman v hnusné verzi. Má někdo zájem? Nikdo?

PRISM LAND

Z dávného kedlubu.



FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
CENA: **499 KČ**
VYDAVATEL: **MIDAS**
VÝROBCE: **DREAM CREATORS**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

BUST-A-MOVE 3
PSM1 9/10
Dnes již legendární puzzler.
PONG
PSM23 6/10
Další stará, jednoduchá (a solidní) hra.

Jo, tady to je... tohle je skvělý titul. Každý, kdo zná puzzle klasiku typu *Breakout* nebo *Bust-A-Move,* okamžitě pochopí, o co v *Prism Land* jde. Ovládáte pálku v dolní části obrazovky a vaším úkolem je odrážet míček po obrazovce nahoru, tak aby narážel a bořil zdi, které se tam objevují.

Jako okořenění jsou zde četné power-upy, které se snášejí z oblohy (podobně jako v arkádové hře *Arkanoids* a řadě puzzlerů, třeba *Pop'N'Pop,* které tuto myšlenku přijaly). Některé z nich vám zvětší pálku, jiné ji rozdělí ve dvě, další zase vybaví lepivou substancí, takže můžete pozorně zamířit a některé vám dokonce umožní odpálit velké kusy obrazovky pouhým stisknutím tlačítka. Ačkoli ovládání pálky působí zpočátku trochu trhavě a míček se zdá moc malý, člověka tento titul vtáhne čirou návykovostí hratelnosti.

Prism Land se hraje překvapivě zábavně a ať už jste hry podobného typu někdy hráli, nebo ne, rozhodně vás vtáhne způsobem „ještě jednou úroveň a jdu spát". Své peníze tak rozhodně nevyhodíte oknem. Navíc, jako by tohle všechno nebylo za danou cenu dost, výrobce Dream Creators hru laskavě vybavil ještě režimem pro dva hráče. A tak rozhodně stojí za to podívat se hezky zblízka. ● **Steve Faragher**



To vypadá povědomě: Hra sice připomíná *Bust-A-Move* a jí podobné, ale má i hodně svého.



Hvězdičky na nebi: Tyto barevné hvězdičky se otáčejí a trpytí - *Prism Land* je hodně třpytivá hra.



Sladkých šedesát: V *Prism Land* je zhruba šest desítek úrovní, což je za 500 kaček solidní cifra.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 6
Jednoduchá, ale svou práci splní.

● HRATELNOST 7
Primitivní, leč návyková.

● ŽIVOTNOST 7
Díky více než šedesáti úrovním vám hra nějakou chvíli vydrží.

CELKOVĚ 7/10
Levná, rozjařená a skvělá zábava. Přesně takhle by levné hry měly vypadat.

THE HUNTER

FAKTA VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● CENA **449 Kč** ● VYDAVATEL **MIDAS**

Ne všechno, co se třpytí, je zlato - i když teoreticky by měl být *The Hunter* docela dobrý (RPG adventura posazená do světa, v němž postavy hledají v opuštěných laboratořích a ústavech poklad) - v praxi tomu tak ani zdaleka není.

Bohužel zajímavý původní koncept byl nevysvětlitelně naroubován stolní hrou, která do celé věci vnesla zdlouhavost. Grafika zde navíc prakticky není, překlad z jazyka originálu do angličtiny je tak špatný, že hře stejně nebudete rozumět, ať umíte anglicky sebelíp. Prostě to nestojí za řeč. Neobtěžujte se. ● **SF**

VERDIKT



Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ 3/10
Slušný nápad naroubovaný velmi banální hratelností. Vyhněte se tomu.

KART CHALLENGE

FAKTA VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● CENA **449 Kč** ● VYDAVATEL **MIDAS**

***Kart Challenge* na první pohled** zas tak špatně nevypadá. Jenže pak začnete hrát a je to v háji.

Že vám agresivní jízda v motokáře zvedá hladinu adrenalinu v krvi, to je naprosto v pořádku, ale tady taky všechny dobré zprávy končí. Grafika je naprosto strašná a vaši protivníci totální dementi. Jejich AI je naprogramovaná primitivně, takže všichni jezdí stejnou stopou. Jasně, peníze byste mohli utratit i hůř, ale přece jen když si připlatíte jednu jedinou stovku, dostanete fantastickou *TOCA Touring Cars.* ● **SF**

VERDIKT



Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ 4/10
Podprůměrná, přesto malinko zábavná hra, alespoň první hodinku.

LORD OF THE JUNGLE
THE SWORD OF CAMELOT
ANASTASIA

FAKTA VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● CENA **449 Kč** ● VYDAVATEL **MIDAS**

Vezměte disneyovský příběh, rozsekejte jej do strašlivého 30minutového komiksu, odstraňte veškerou originálnost, vtip nebo schopnosti, přidejte trapné puzzle a tisícibarevnou grafiku a co vám z toho vyjde? Prachy, na které čeká Midas, jak na smilování boží. K téhle hře se prosím nepřibližujte ani na tisíc kilometrů. ● **SF**

VERDIKT



Oficiální Český PlayStation Magazín

CELKOVĚ 1/10
Strašlivé, horší, než kdybyste se probudili vedle Haliny Pawlovské.

Výhodná koupě

Opětovná vydání starých her za levný peníz. V obchodech!

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

FAKTA V PRODEJI CENA 999,- KČ ● VYDAVATEL ACTIVISION

Tony Hawk's Pro Skater 2 je hra, o níž se toho tady v *PSM* hodně napsalo a kterou tu mají všichni rádi. A také je to určitě jedna z nejlepších her, na nichž jsme měli tu čest ničit si prsty. Může se pochlubit snad nekonečnou životností, suprovými skaterskými animacemi a spoustou triků a komb, které vás potěší, ať už je sami provádíte nebo jen sledujete, jak si hraje někdo jiný. Tradiční volby jí dodávají další úroveň a můžete tu měnit snad úplně všechno, jezdci a prkny počínaje a úrovněmi konče. Dokončit ji budete chtít mimo jiné i proto, že po zvládnutí každé úrovně se vám odemkne hromada skvělých užitečných prvků, jako je třeba skatování jako Spider-Man na Měsíci. Určitě si ji kupte. ● **NE**



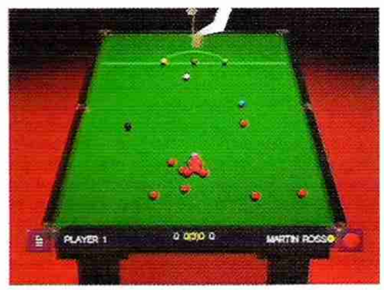
VERDIKT
Oficiální Český PlayStation Magazín
CELKOVĚ **10**
Až absurdně zábavná. Žádný extrémní sport nikdy nechutnal líp.

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER

FAKTA V PRODEJI CENA 599,- KČ ● VYDAVATEL CODEMASTERS

World Championship Snooker **je jedním** z úspěšnějších pokusů o přenesení světa koulí a zelených stolů na PlayStation. *WCS* vás nominuje do soupeření s 20 nejlepšími hráči moderních profesionálních kruhů, mezi nimiž nechybí ani současný světový šampion Ronnie O'Sullivan. Zpočátku je sice dost obtížné dostat se do hry (zkoušeli jste to hrát ve skutečnosti?), ale trpělivost se vyplatí a brzy si osvojíte různé styly šťouchů, které pak zúročíte v bodových hodnoceních.

Všichni víme, že kulečník není zrovna sport, při němž byste si okusovali nehty nervozitou a *World Champ* je sice příjemná zábava na proflákání lenivého nedělního odpoledne, ale na adrenalinem prodchnutých bláznivých večírcích pozdě v noci se o ní raději nezmiňujte. ● **NE**



VERDIKT
Oficiální Český PlayStation Magazín
CELKOVĚ **7**
Krásná grafika a poklidná hratelnost z ní dělají příjemný a pohodový titul.

FISHERMAN'S BAIT

FAKTA V PRODEJI CENA 599,- KČ ● VYDAVATEL KONAMI

Virtuální rybaření, existuje snad větší pohoda? Tahle hra vás uvede do role sportovního rybáře, soutěžícího postupně na 15 různých místech v přírodě v arkádovém stylu, který spočívá v tom, že chycením ryby si vždy prodloužíte časový limit. Nahoďte prut, zasekněte rybu a pak ji opatrně vytáhněte - záleží na velikosti, a to nepřeháníme.

Fisherman's Bait je ale, ať zařazuje sebevíc arkádových prvků, prostě nudná. Což je docela podstatná chybka. ● **NE**

VERDIKT



Oficiální Český PlayStation Magazín
CELKOVĚ **2**
Smrdí jak tři měsíce starý losos zamotaný do suspenzoru.

IN COLD BLOOD

FAKTA V PRODEJI CENA 999,- KČ ● VYDAVATEL SONY

Tahle zamotaná pohádka o špionech M16 a politických intrikách ve východní Evropě jako by vzešla ze školy *Resident Evil.* Převezmete roli zvláštního agenta Johna Corda a adventura vás na pozadí Studené války zavede do postsovětských republik, kde je na denním pořádku střílení Rusáků a řešení hlavolamů.

Nebýt nepřesného a nespolehlivého ovládání a neskutečně obtížných hlavolamů, mohla to být dost dobrá hra. I tak ale stojí aspoň za zkoušku, hlavně kvůli mrazivě hrůzné atmosféře. ● **NE**

VERDIKT



Oficiální Český PlayStation Magazín
CELKOVĚ **7**
Tahle akční adventura sice míří vysoko, ale střílí vždycky těsně vedle.

MICRO MANIACS

FAKTA V PRODEJI CENA 599,- KČ ● VYDAVATEL CODEMASTERS

V ***Micro Machines*** jste závodili s prťavými vozítky po různých částech domácnosti. Tady jsou místo mrňavých aut malinkatí človíčkové.

V *Micro Maniacs* si sice v režimu pro jednoho hráče sem tam všimnete nějaké mouchy, zato multiplayer je absolutní bomba. Najednou vás může závodit až osm a teprve tady si uvědomíte kvality téhle bláznivé hry. Když se vám podaří odstavit kámoše pomocí útoku whirlwind, dostat se na špici díky nějaké vychytané zkratce nebo se šikovně vyhnout laserovému výbuchu, budete na vrcholu blaha. Prostě skvělá zábava. ● **RK**

VERDIKT



Oficiální Český PlayStation Magazín
CELKOVĚ **9**
Prostě a jednoduše skvělá zábava. A ta cena!

Spravedlnost

S BASEBALOVOU PÁLKOU

Naše mise: potrestat nejhorší novou hru měsíce, a to za zločiny, kterými se provinila vůči PlayStation. Čas na drsný zákrok.

OBŽALOVANÝ



NÁPRAVNÉ ZAŘÍZENÍ PSM

JMÉNO: BATMAN OF THE FUTURE
OBVINĚNÍ: JE TO NAPROSTÁ BLBOST



Netopýr z pekla: Když hra vypadá takhle, měla by se začít modlit.

OBŽALOBA



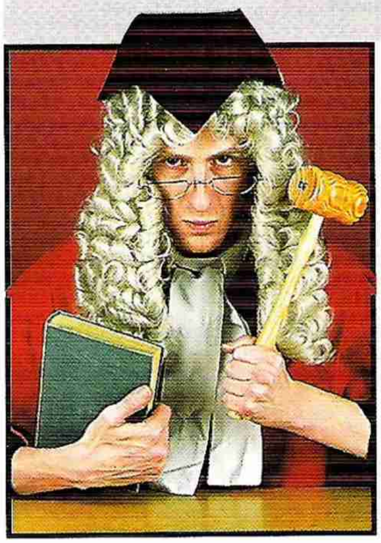
- ŠOKUJÍCÍ PLÝTVÁNÍ LICENCÍ
- SKORO SE TO NEDÁ HRÁT
- NEÚCTA VŮČI NETOPÝRŮM
- FUJTAJBLOVSKÁ DETEKCE KOLIZÍ
- ZASTARALÁ AŽ TO BOLÍ
- NIC VÍC NEŽ KRYSÍ FLUSANEC

OBHAJOBA



- DISK MÁ TVAR DOKONALÉHO KRUHU
- KRABIČKA JE TÉMĚŘ DOKONALE ČTVERCOVÁ
- ZA KILO BY V SEKÁČI URČITĚ STÁLA

ROZSUDEK



„*Batman Of The Future*, jste vinna jedním z nejohavnějších zločinů. Byla na vás podána žaloba ve smyslu, že „jste sračka", což je obvinění nejhoršího kalibru, z něhož se jen tak nevykroutíte. Pokud byste se dostala do špatných rukou, mohla byste mít špatný vliv na vztah dětí k videohrám, a dokonce jim je navždy zprotivit. Proto nařizujeme nejvyšší trest, trest smrti!

PRYČ S NÍ!"

Vinen!

VYKONÁNÍ ROZSUDKU!



Scéna jedna: Odsouzená je soudním sluhou přesunuta na místo popravy.



Scéna dvě: Náš speciálně vycvičený exekutor se rozcvičuje před provedením zákroku.

DNES JE EXEKUČNÍM NÁSTROJEM...

BASEBALOVÁ PÁLKA

**Jak určila naše redakce.
Příště můžete zvolit exekuční nástroj právě vy!**



BATMAN OF THE FUTURE, PŘIPRAV SE NA NÁVRAT K VÝROBCI



HERNÍ KRIMINALITA - SPOLEČNĚ JI VYMÍTÍME!

VOLTE! Vyberte z následujícího seznamu zbraň pro příští měsíc. Pokud budete právě vy vytaženi z čepice našeho kata, získáte cenu a uvidíte vámi zvolenou zbraň v akci!

- ☐ Oheň
- ☐ Cirkulárka
- ☐ Mikrovlnka
- ☐ Beton
- ☐ Kola
- ☐ Čelisti
- ☐ Motorová pila
- ☐ Tlusťoch
- ☐ Pánvička
- ☐ Kladivo
- ☐ Raketa
- ☐ Kyselinová koupel
- ☐ Asfaltový holub
- ☐ Páječka
- ☐ Popravčí četa
- ☐ ~~Basebalová pálka~~

Jméno ....

Adresa ....

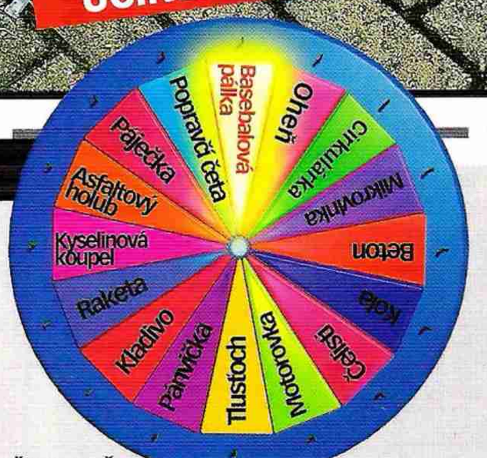
....

....

....

....

Žalovaná hra ....



TOČ SE, TOČ,

KOLO SPRAVEDLNOSTI,

A MY ZATOČÍME S PROVINILCEM

Herní Pomoc

△ CHEATY ○ TIPY ✕ NÁVODY □ ŘEŠENÍ

Tipy pro špičkové hry

Nejlepší hry na PlayStation v rukou našich zkušených šťouralů

PANZER FRONT

JAK… ZŮSTAT NESPATŘEN

Budiž vám odpuštěno, jestli si myslíte, že je problém zůstat se svou 20tunovou prdelkou skryti za živým plotem. Každopádně se mýlíte. Na bojišti nepřítel vidí jen to, co se vejde do jeho zorného pole, takže by mělo být ze všeho nejlepší vyšplhat se na nakloněný tank se zadkem ve vzduchu. Naneštěstí má nepřítel skvěle vybudovaný systém komunikace, takže je nutné využívat obrazovku s mapou, abyste zbytečně nekřížili trasy jeho přesunů nebo se omylem nedostali do obklíčení. V *Panzeru* pro vás pracuje také terén a je dobré využívat všemožných keřů, náspů a budov.

Válečná hra by nebyla válečnou hrou, kdybyste se občas také nedostali do nějaké té bitvy. Za takových okolností, by se vám mohlo stát osudným, kdybyste si popletli zbraně. Mějte tedy cestu k cíli stále volnou a v případě nutnosti, když se pro vás situace vyvíjí hodně nepříznivě, se zahalte do oblaku kouře. Získáte tak čas nezbytný na výběr správné rakety a odpálení směr nepřítelovy hýždě. ●



Drsná jízda: Budovy představují kryt, proto při útěku před tanky klidně obětujte výstavní rezidence.


Zaměřovač: Nejlepší způsob, jak zamířit a kochat se pohledem na grilování nepřítele.

CHEATY

MAT HOFFMAN'S PRO BMX

Prodlužte si čas: Při hraní režimu Career získáte osm extra minut tím, že dáte pauzu, podržíte L1 a zmáčknete □, ↑, ○, ✕



Hromada bodů: Chcete-li si desetkrát znásobit skóre za všechny triky, podržte L1 a zmáčkněte □, ○, ○, ↑, ↓, ↓

Nekonečná rovnováha: Na obrazovce pauzy máčkněte a podržte L1 a pak dejte □, ←, ↑, →

Nekonečný speciál: Dejte pauzu, podržte L1 a zmáčkněte ←, ↓, △, ○, ↑, ←, △, □

Udělejte si to těžší: Pokud si chcete celkové skóre desetkrát snížit, dejte pauzu, podržte L1 a zmáčkněte ↑, ↓, ↑, ○, ○, □

Obrovské pneumatiky: Chcete-li hrát s velikánskými koly, zmáčkněte a podržte na obrazovce s pauzou L1 a pak dejte ↓, ○, ○, ↓

Kouzelnické triky: Po vyzkoušení velkých kol získejte 10.000 bodů a hlava vašeho jezdce najednou zezelená a bude se otáčet o 360°.

Sledujte své grindy: V menu pro pauzu zmáčkněte a podržte L1, pak stiskněte ←, ○, □, △, □, ○, ✕. Objeví se zvláštní měřič grindů, takže budete moct sledovat, jak si vedete.



RAZOR FREESTYLE SCOOTER

Odemkněte všechno: Dejte pauzu a zmáčkněte: →, ↓, →, ←, →, ↑, →, →

MAT HOFFMAN'S PRO BMX

JAK… VYLEPŠIT SVŮJ STYL

Pro všechny, kdo právě konvertují od skateboardů ke kolům, je tu několik rad, jak si zvýšit skóre.

Zaprvé si uvědomte, že máte mezi nohama kus kovu, takže ve vzduchu nebudete moci předvádět tolik triků. Místo toho použijte postranní tlačítka a s jejich pomocí se naučte maximálně využívat rotačních možností svého kola a natrénujte si dopady dřív, než se pustíte do opravdu drsných vzdušných manévrů.

Na rozdíl od *Tony Hawk's* si tady také můžete dovolit narazit kolem do zdi. Když grindujete ke slepému konci, prostě seskočte ze zdi a doskočte opět do grindu.

Těm z vás, kteří nemohou odolat touze po skateboardování, radíme, dokončete hru se všemi 30 obaly a získáte jako hratelnou postavu Tonyho Hawka nebo překročte bodovou hranici hodnocení triků 200 000+ a odemknou se vám Hawkovy úrovně.

V příštím čísle najdete začátek našeho kardinálně polopatického návodu k *Hoffman's*, se všemi detaily, které si tahle hra zaslouží. ●



Šílená rotace: S tlačítky L1 a R1 se můžete točit ve vzduchu, ale před doskokem je třeba se srovnat.

POŠLETE NÁM SVÉ TIPY

Přišli jste na nějaký cheat nebo usnadnění hraní některé hry? Pošlete nám ho a my váš geniální nápad otiskneme, aby si ho mohli všichni přečíst. Možná od nás dostanete i nějakou specialitku za námahu.

Jméno ____________________ **Adresa** ____________________

Můj tip je: ____________________

POŠLETE TENTO FORMULÁŘ (nemusíte vystřihovat, stačí opsat údaje na obyčejný papír) na naši obvyklou adresu se značkou „Můj tip vám změní život".

SOUL REAVER: LEGACY OF KAIN

JAK... KRÁST DUŠE

Jak to, že je hra, kde vás nemohou zabít, tak napínavá? Odpovědí je skvělý design úrovní a inteligentní hlavolamy. *Soul Reaver* (*PSM12*, 9/10) je asi nejobtížnější 3D plošinovka na PlayStation, takže naše následující rady vám mohou toulání v podsvětí značně ulehčit.

Na začátku hry se objeví malý žhnoucí zelený plamínek, který rozdává informace. Rady od něj získáte, i když se později vrátíte s dalšími otázkami. Porazit bossy není žádná legrace, ale když už se vám podaří schlamstnout jim duši, přenesou se na vás všechny jejich zvláštní síly. První boss, Machia, vám dá schopnost procházet dveřmi a branami. Kain, druhý boss, přežije, ale získáte od něj Soul Reaver. Třetí boss Zephon vám přenechá schopnost procházet zdmi. Čtvrtý Morlock vám odkáže schopnost rozbíjet velké objekty. Vodní boss Rahab vás obdaruje schopností plavat bez ucpání nosu a bronzového plaveckého certifikátu. Šestý a nejdrsnější boss Dumah vám dá sílu přesouvat a používat objekty, s nimiž jste dosud nepohnuli. A nakonec se ještě vrátí Kain, jemuž musíte uštědřit další výprask, ale nenechá vám nic. Drzoun!

Na všechny tyhle skvělé rady se ale samozřejmě můžete také vykašlat a použít místo nich cheat - chcete-li získat všechny zmíněné atributy bossů hned, dejte pauzu a podržte L1 nebo R1 a zmáčkněte ↑, ↑, ↓, →, →, ←, ◎, →, ←, ↓



Zombiovský nájezdník: Nejlepší plošinovka na PS1 je zapeklitě obtížná, proto vám přinášíme několik rad.



Mrtvola přichází: Pokud máte všechny zvláštní schopnosti, vypořádáte se s nepřáteli rychleji.

Cheat Mode

X-MEN MUTANT ACADEMY

Odemkněte všechno: Pro odemknutí všeho v Cerebro a pro odemknutí bossů se přepněte do hlavního menu a zmáčkněte SELECT, ↑, L2, R1, L1, R2



COMMAND AND CONQUER: RED ALERT

„Týmy" vyberte pomocí ◎, pak najeďte kurzorem na jednotlivé ikony a zmáčknutím ◎ na každé z nich vám umožní provést některý z těchto cheatů:

Vítězství: ⊗⊗⊗◎△◎
Atomovka: ◎⊗◎△▢△
Parabomba: ▢⊗◎◎⊗△
Peníze: ◎◎◎⊗△◎
Ruda: ⊗◎△△◎⊗
Chronosféra: △◎◎▢▢⊗
Mapa: ◎△◎⊗△▢



COLIN McRAE RALLY

Vepište některý z následujících kódů do kolonky pro vaše jméno:

PEASOUPER: Dodá mlhu
BUTTONBASH: Rychlostní akcelerátor
HELIUMNICK: Spolujezdec píští vysokým hláskem
DIRECTORCUT: Můžete editovat přehrávání
KITCAR: Dá vám turbo zrychlení (až bude zelený sloupeček plný, zmáčkněte SELECT)
MOREOOMPH: Zdvojnásobí sílu vašeho motoru
FORKLIFT: Pohon na zadní kola
TROLLEY: Pohon na všechna kola
BALANCMANGE: Auto z aspiku
NIGHTRIDER: Noční jízda



WIPEOUT 3

Přepněte se do menu voleb, vyberte obrazovku Setup a použijte následující hesla místo jména:

WIZZPIG: Odemkněte všechny tratě
DEPUTY: Nekonečné zbraně
AVINIT: Otevře třídu Phantom
JAZZNAZ: Otevře všechny týmy
GEORDIE: Nekonečné údery a štít
CANER W: Odemkne prototypy tratí

pomoc?

V naléhavých případech neházejte skleněnými předměty o zeď, ale raději nám zavolejte. Pokud ani helpline neporadí, napište a uděláme, co je v našich silách

METAL GEAR SOLID

JAK... DOSTAT PSYCHO MANTISE

Největší problém s Psycho Mantisem je, že vám umí číst myšlenky. Přečte si vaši paměťovou kartu a zjistí z ní, jakou taktiku jste až dosud používali. Může se vám dokonce podívat i na další hry od Konami, které máte na kartě uložené, a rozšířit si tak obzory.

První věc, kterou musíte udělat, je přepnout se na ovládací port dva. Psychovy možnosti čtení myšlenek totiž nesahají až na druhý konec konzoly. Pak už se stačí jen vyhýbat jeho nástrahám a udolat ho střelami. Nasaďte si brýle pro infračervené vidění, abyste o něm věděli, i když se zamaskuje.



Frajerská maska: Vypadá jako zvláštní týpek z filmu, ale Psycho je herním zločineckým oblibencem.

EVIL DEAD: HAIL TO THE KING

JAK... SE ZBAVIT MRTVOLEK

O pár stránek dál pro vás sice máme kompletní návod, ale pokud si nechcete kazit zážitek, určitě nepohrdnete malým tipem. Nenechte se okouzlit regenerujícími se kostrami a různými zjeveními, protože vás to může stát život. Netopýry zneškodníte pomocí sekery/motorovky a občas po nich zbude něco užitečného.

Když používáte ruční zbraně, jděte proti nepřátelům, abyste kompenzovali špatný detektor kolizí a měňte útoky, protože nepřátelé začnou uhýbat. Používáte-li bouchačky, udržujte si odstup a nepřátele postřílejte.

Podaří-li se vám napíchnout nepřítele na běžící řetězovou pilu, zmáčkněte △, z čehož někdy vytěžíte lepší power-upy.



Červená: Neustále pozorně sledujte ukazatel zdraví.

PlayStation

HERNÍ POMOC
Hej, jsou tu cheaty!



„Moc si se mnou nehraj, ty buzíku, jinak tě pěkně propleskn u."

Cheatový Taťka

Tohle je fotřík... cheatový fotřík... a pro ránu nejde daleko.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

JAK DOSÁHNOUT SKATEBOARDOVÉ SLÁVY - SNADNOU CESTOU

Jet Pack Mode
Na menu v obrazovce podržte L1 a stiskněte ↑, ↑, ↑, ↑, ⊗, ⊡, ↑, ↑, ↑, ↑, ⊗, ⊡, ↑, ↑, ↑, ↑. V průběhu hry k výskokům používejte ⊗, při dalším stisknutí začnete nabírat výšku.

Vymažte celou hru
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ⊡, ◎, →, ⊡, ◎, →, ⊡, ◎, →

Neomezený balanc
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte →, ↑, ←, ⊡, →, ↑, ⊡, △

Sim režim
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ◎, →, ↑, ←, w, ◎, →, ↑, ↓

Odlehčená fyzika
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ←, ↑, ←, ↑, ↓, ↑, ⊡, △, ←, ↑, ←, ↑, ↓, ↑, ⊡, △

Dětský režim
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ◎, ↑, ↑, ←, ←, ◎, ↑, ↓, ⊡

Zrcadlový režim
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ↑, ↓, ←, →, △, ⊗, ⊡, ◎, ↑, ↓, ←, →, △, ⊗, ⊡, ◎

Zpomalený režim
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ◎, ↑, △, ⊡, ⊗, △, ◎

Plynulé odstupňování
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ↓, ↓, ↑, ⊡, △, ↑, →

Statistiky na 5
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ↑, ⊡, △, ↑, ↓

Statistiky na 6
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ↓, ⊡, △, ↑, ↓

Statistiky na 7
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ←, ⊡, △, ↑, ↓

Statistiky na 8
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte →, ⊡, △, ↑, ↓

Statistiky na 9
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ◎, ⊡, w, ↑, ↓

Otevřete všechny propasti
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ↓, ↑, ←, ←, ◎, ←, ↑, △, △, ↑, →, ⊡, ⊡, ↑, ⊗

Otevřete skryté postavy
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ⊡, ◎, →, △, ◎, →, ◎, △, →, ⊡, →, ↑, ↑, ←, ↑, ⊡

Otevřete levely
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ↑, △, →, ↑, ⊡, △, → ↑, ←, ⊡, ⊡, ↑, ◎, ◎, ↑, →

Režim wireframe
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ↓, ◎, →, ↑, ⊡, △

S krví či bez
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte →, ↑, ⊡, △

Nekonečně speciální
Hru pauzněte, podržte L1 a stiskněte ⊗, △, ◎, ◎, ↑, ←, △, ⊡



"Rada moudrým"

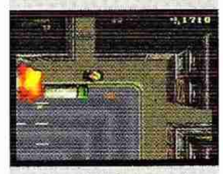
Pokud si budete zahrávat s taťkou, můžete si hry v mžiku pěkně zpackat. Jasný?

Milý taťko

Milý taťko

GTA: LONDON
Milý taťko, zasekl jsem se na *GTA: London*. Mohl bys mi prosím pomoct? K. Lasík, Praha

FOTŘÍK ŘÍKÁ:
„Ale ááno, ten malý drahokam, kvůli kterému se poliši tak honí... nádhera. Zadej místo svého jména tyhle kódy a měl bys být v pohodě."



Haroldhand - Obrázek papoucha, všechny levely a zbraně. Karta k opuštění vězení, výzbroj, spolupracovníci, 9.999.990 bodů, pětinásobek, bez policajtů, 99 životů
Getcarter - Všechny levely, všechny zbraně, karta pro opuštění vězení, výzbroj, pětinásobek, 99 životů, spolupracovníci, maximální chtěná úroveň
Tooledup - Všechny zbraně, karta pro opuštění vězení, výzbroj
Freemans - Všechny levely, všechny zbraně, karta pro opuštění vězení, výzbroj, pětinásobek
Sorted - Všechny levely, všechny neomezené zbraně, karta pro opuštění vězení a výzbroj
Razzle - Všechny levely
Readerwife - Všechny levely
Mayfair - Londýnské levely 1 až 2
Penthouse - Londýnské levely 1 až 3
Sideburn - Pětinásobek
Mcvicar - 99 životů
Bigben - 9.999.990 bodů
Sweeney - Spolupracovníci
Oldbill - Maximální chtěná úroveň
Grass - Bez policajtů

MEDAL OF HONOUR UNDERGROUND
Milý taťko, *Medal Of Honour Underground* je strááásně těžký. Pomoz mi, prosím! J.Kraj, Cheb

FOTŘÍK ŘÍKÁ:
„Jasně, chápu tě, kámo. Stačí ale vložit tyhle kódy jako heslo, k němuž se dostanete přes volby."



Ricochet - Odrážející se kulky
Latireuse - Režim Podoski
Ballesvite - 4násobná rychlost palby
Puissance - Nezranitelnost
Autodinguo - Praštěné taxi

LMA MANAGER 2001

POTÉ, CO JE ODEMKNETE, SE K NIM DOSTANETE VOLBOU GAMEPLAY A POTÉ SECRETS NA OBRAZOVCE VOLEB.

500 milionů liber
Vložte jméno: Filthy Rich

Zvýšit ohodnocení týmu na 9:
Vložte jméno: Potions

Rychlá výstavba stadionu:
Vložte jméno No Construction

Vítězství v každém zápase:
Vložte jméno: Lucky Streak

Rychlí hráči:
Vložte jméno: Amphetamine

Agresivní hráči:
Vložte jméno: Hard As Nails

„Mám tady plnou náruč cheatů! Tak bacha na mě!"

Bez karet
Vložte jméno: Blind Ref

Nejlepší tým i taktika
Vložte jméno: Easy Life

Volné přestupy do vašeho týmu
Vložte jméno: You The Daddy

FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

OBJEVTE SKRYTÁ TAJEMSTVÍ ŠPIČKOVÉ ADVENTURY.

Otevřete cheat režim
Dohrajte hru do konce, pak ji spusťte znovu. Vyberte si jako postavu Hanu a pak jděte dopředu, dokud neuvidíte místo pro zadání kódu. Stiskněte △ a napište toto:

Pro velkou hlavu 10397
Pro všechny zbraně 11692
Neomezená munice 61166

Prohlédněte si výtvarné galerie
V menu *Fear Effect* stiskněte start menu

Disk 1: ←, →, ↑, ↓, ↓, ◎
Disk 2: ↑, ↑, R1, R1, R1
Disk 3: L1, R2, L1, R2, L1, ⊡
Disk 4: ◎, ◎, ⊡, L2, ⊡

Pokud to uděláte správně, obrazovka blikne.

„Přepychový ženský, skvělé střílení."

Milý tatko

Milý tatko

G-POLICE WEAPONS OF JUSTICE
Milý tatko,
mám problém s vrtulníkem. Neměl bys v rukávu nějaké kódy pro *G-Police Weapons Of Justice?*
R. Schneider, Ostrava

FOTŘÍK ŘÍKÁ:
„Nejsem z těch, co by se starali o vrtule jinejch, ale tady udělám výjimku."

Hesla k levelům
LEVEL 2 OCTIPI
LEVEL 3 BRAINS
LEVEL 4FINGER
LEVEL 5 BANANA
LEVEL 6 JUNGLE
LEVEL 7 VOODOO
LEVEL 8 SQUEAK
LEVEL 9 DUNDEE
LEVEL 10 TEAPOT
LEVEL 11 BUTTER
LEVEL 12 INDIGO
LEVEL 13 STROUD
LEVEL 14 ELIXER
LEVEL 15 LIQUID
LEVEL 16 STAPLE
LEVEL 17 SHIRTS
LEVEL 18 APPLES
LEVEL 19 GADGET
LEVEL 20 TANUKI
LEVEL 21 SALADS
LEVEL 22 DUFFCO
LEVEL 23 PHONES
LEVEL 24 ASSERT
LEVEL 25 OXYGEN
LEVEL 26 JOYPAD
LEVEL 27 ACTIVE
LEVEL 28 MENACE
LEVEL 29 WINDOW
LEVEL 30 AGENDA

Toužite po cheatech? Pak napište fotříkovi na obvyklou adresu.

DRIVER 2

JAKMILE SE K CHEATŮM DOSTANETE, STAČÍ ZVOLIT VE VOLBÁCH „GAMEPLAY" A PAK „SECRETS".

Nepřemožitelnost v Las Vegas
Nacházíte se poblíž MGM Grand Casina na rohu Tropicany a Mid Stripu (podívejte se na mapu, je to jedna z těch šedivých budov na severovýchodě). Jeďte po mid stripu pořád na sever, další budova na sobě má veliký nápis „Bingo". Zastavte, vyskočte z auta a běžte ke dvěma černým dveřím severně od haly Bingo (nad dveřmi uvidíte nápis „pharmaceuticals"). Stiskněte △ a stanete se nepřemožitelnými.

vřete garážová vrata a přeběhněte přes chodník do druhé budovy. Úplně nalevo od dveří stiskněte △ - tím získáte imunitu.

Skrytá kára v Chicagu
Jeďte na sever, do oblasti Wrigleyville, a hledejte Wrigley Field Stadium. To je ta velká černá tečka na mapě - jeďte na jeho severozápadní konec a tady zaparkujte auto. Vystupte, jděte k místu, kde je napsáno *„tickets"*, a stiskněte △. Tím se dostanete do úplné dno, kde najdete mini s růžovou střechou, zaparkované na podstavci. Stiskem nedalekého vypínače sjede podstavec dolů. Nastupte si, vychutnejte bondovskou sekvenci a pak toho malého ďábla pořádně prožeňte.

Skrytá oblast v Las Vegas
Z letiště se nejvýchodnější ze tří cest dejte přímo na sever. Pak jeďte první odbočkou doleva a zpomalte. Jakmile se vám po pravé straně

„Cóóó? Já nic nepařim, já jsem fotr, vy líná verbeži!"

Imunita v Rio de Janeiru
Otočte káru o 180° a ujíždějte od pobřežní silnice. Na třetí odbočce se dejte doprava, cesta vás povede kolem jezera. Jakmile dojedete k severnímu konci jezera, dejte se na první křižovatce doleva. Druhá oplocená budova po pravé straně má jen jedno podlaží, velká garážová vrata a jedny normální dveře. Otevřete normální dveře, jděte dovnitř, ote-

skryté oblasti v jihovýchodní části parku. Vraťte se do auta a jeďte do otevřené oblasti. Najeďte na rampu na stadionu, vystupte z auta a jděte nahoru (potom do vozového parku) - tam najdete nové auto.

Skrytá kára v Havaně
Jeďte směrem k tunelu na západní straně parkoviště. Nenechte si ujít žádnou příležitost ke sjezdu o úroveň níž, až dorazíte na

objeví nějaké budovy, uvidíte zatáčku s nějakými bariérami, rovněž po pravé ruce. Zatočte, prorazte bariéry a skočte z rampy na konci - tak se dostanete do skryté oblasti.



„Bacha na fotra! Teď zrušil hry... v příštím čísle by to moh' být váš ciferník!!!"

KNOCKOUT KINGS 2001

VLOŽTE TATO JMÉNA A DOSTANETE NOVÉ BORCE NEBO EFEKTY.

Odemknutí Barryho Sanderse
Sanders

Odemknutí Klauna
Clown

Neporazitelný boxer
Invincible

Vypnout kódy
Resetpass

Dvojitý účinek
Doubledamage

Odemknutí Ashy Knuckse
Knucks

Dítě
Nalu

Odemknutí Owena Nolana
Nolan

Odemknutí Stevena Francise
Francis

Odemknutí Dítěte
Baby

Odemknutí Buldoka
Bulldog

Sépiový tón
Sepia

Odemknutí Gorily
Gore

Zcela kompletní statistika
100%

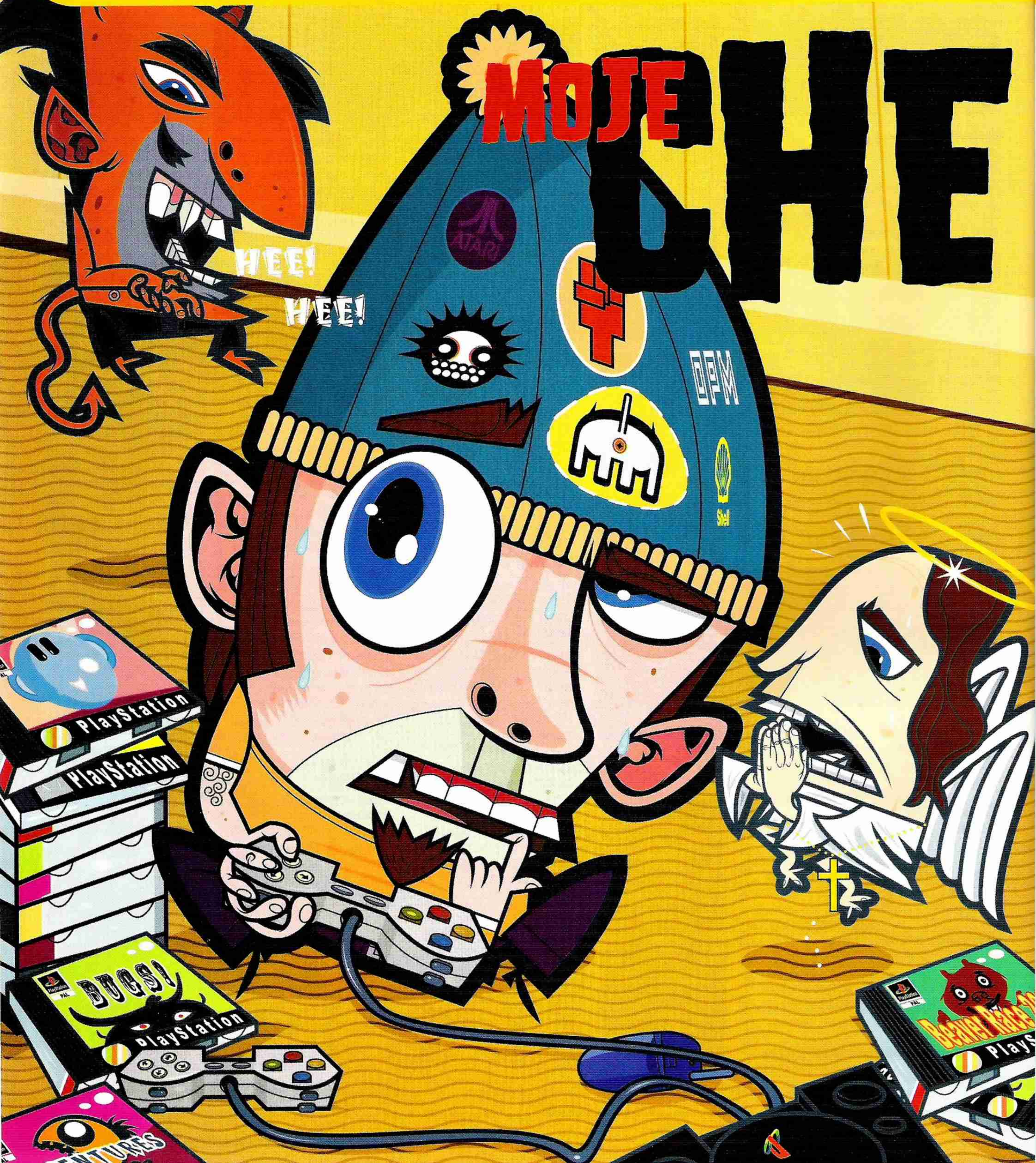
ČB režim
BAW

Odemknutí Jasona Giambiho
Giambi

Odemknutí Juniora Seaua
Seau

Odemknutí Throba
Throb

MOJE CHEATOVÉ PEKLO



TEXT: STEVE FARAGHER ILUSTRACE: NISHANT CHOKSI

ABY BYLO JASNO

Pod velkým černým deštníkem s nápisem „cheaty" se skrývá několik odlišných postaviček...

KÓDY jsou skutečné cheaty - když daný kód vložíte do hry, zásadně se tím změní hratelnost: stanete se neviditelnými, získáte přístup do skrytých oblastí nebo podobné věci. Kódy povětšinou představují zadní dvířka, která autoři schválně nechali ve hře, aby si to mohli rozdat s bossem na 16. levelu, aniž by museli hrát celou hru.

NÁVODY jsou série instrukcí, jež vám pomůžou dohrát hru do konce. Ve hře samotné nic nemění, text vás pouze vede za ručičku a říká, co kde dělat. Podvodný rozměr můžou mít pouze ten, že odhalí slabiny v AI vašich nepřátel.

EASTER EGGS se používají hlavně v Americe. Jsou to tajemství skrytá ve hře. Název dostala podle „překvapení", jež na vás čeká uvnitř Kinder velikonočních vajíček.

ZLATÁ STEZKA je nejrychlejší nebo nejpohodlnější cesta skrz hru. Anebo způsob, jak hru dohrát v co nejrychlejším čase.

TLAČÍTKOVÉ KOMBINACE jsou kódy dostupné stisknutím sekvence kláves na ovladači.

FAQY jsou nejčastěji kladené dotazy. Většinou internetové textové dokumenty, které se snaží vám dát co nejvíce informací o hře. Obyčejně obsahují návody, tlačítkové kódy i nejrůznější herní tajemství a tipy.

Své svědomí neposlouchejte - poddejte se vnitřnímu zlu a zvládněte umění cheatů. No tak, vždyť přece sami chcete...

Cheat. Kdysi to bylo skoro neslušné slovo. „Čítovat" neboli podvádět bylo cosi neslušného a mrzkého - snaha získat něco bez práce. Vždyť přesně tohle dělali a dělají kanadští sprinteři, italští cyklisté nebo nizozemští fotbalisté. Krátce řečeno, podvádět je pěkné svinstvo. Jenomže za posledních několik let se všechno z gruntu změnilo: čítování a podvádění vůbec se stalo stejně rutinní záležitostí jako úplatky do kapsy politiků.

To je velká zpráva přirozeně i s ohledem na videohry. Tady se cheaty vyskytují v nejrůznějších podobách a v podstatě z nich žije i několik obchodních „společností" po celém světě: cheaty tak najdete na internetu, můžete si o ně zavolat na jistá telefonní čísla, anebo si dokonce koupit celá CD našlapaná cheaty. Teď si představte, že máte takového kámoše. Je to tak trochu hajzl, udělá levotu, kde to jen jde, a vy s ním máte hrát hru. Jasně že bude mít v rukávu nějaký ten cheat. A vy? Inu, doporučujeme číst dál...

CO VŠECHNO JDE DĚLAT? Tady je 5 vašich nejoblíbenějších cheatů všech dob...

1. Level Newcastle v Driverovi



Nejlepší cheat všech dob? Je to docela dobře možné. Abyste se dostali ke skrytému levelu situovanému do Newcastlu, budete potřebovat jedno z následujícího: cartridge Action Replay, CD Xploder nebo Equaliser Xtreme. Pak stačí zadat 8009625C0081 a vybrat si některou z nabízených možností. Ať vyberete jakoukoli, ocitnete se v Newcastlu, na levelu původně sloužícím jako demo hry, když vývojáři od Reflections teprve zvažovali různé nápady.

2. Grand Theft Auto

Stačí jako své jméno zadat HANGTHEDJ a získáte přístup ke všem levelům i zbraním.

3. Tony Hawk's 2

Fyzika stavu beztíže. V jakémkoli herním režimu stačí hru pauznout, podržet L1 a stisknout ⊗, ▣, ←, ↑, ↓, ↑, ▣, △. Budete doslova létat.

4. Crash Bandicoot: Warped

Skrze Road Crash se dostanete ke skryté oblasti Hot Coco. Až uvidíte značku s hlavou mimozemšťana, praštěte do ní!

5. Extra zbraně v demu MGS2

No dobře, není to zrovna PS1 a musíte si koupit Action Replay 2 pro PS2, ale je to skutečně bomba. Nová zbraň!

ĎÁBELSKÝ FAKTOR

Jelikož podvádět se nemá, měli jsme za to, že bychom vás měli upozornit na všemožná pokušení, před nimiž se ocitnete. Pokud budou mít cheaty formu nějakého „školení", „zácviku", je míra pokušení celkem malá. Na druhé straně pokud něco hru za účelem „čitování" úplně změní, máme za to, že se jedná o ČERNOU PRÁCI SAMOTNÉHO ROHATÉHO. Ale co, milí čtenáři, my vás varovali...

ROZHODNĚ NEZBYTNÉ

Moderní hacker má k dispozici úžasný arzenál cheatů. Podívejte na tu sebranku...





INTERNET

ĎÁBELSKÝ FAKTOR 4/10

Internet, to je ráj všech cheatařů. Zde najdete nejširší nabídku všemožných kódů a návodů pro snad úplně každou hru, o které jste kdy jen zaslechli. Bohužel většina z nich za moc nestojí a někdy se dokonce stane, že kódy nefungují. To proto, že hry vydávané v různých částech světa mají různé kódy a místy se liší i jinak. A neexistuje žádný způsob, jak to vyřešit - musíte prostě postupovat pokusným způsobem. Co se týče návodů, kódů a cheatů, doporučujeme vám stránku *gamefaqs.com*, která je podle nás nejlepší - rozhodně jako výchozí bod.

Doporučené stránky:

gamefaqs.com
Kvalitní informace o téměř všech hrách pro PlayStation. Zdejší FAQ představují skutečně nejserióznější průzkum hry, na který můžete narazit, navíc jsou psány amatéry a jsou zdarma. Jediným problémem je, že jsou výhradně v angličtině. Ale to je na internetu běžné, že...

codejunkies.com
Toto je oficiální domovská stránka Action Replay/Equalizer cheatových CD a dobré místo, kde sehnat kódy k novým hrám. Kódy, které zde najdete, fungují rovněž s Xploderem.

arhqnet.com
Vynikající neoficiální stránka věnovaná cartridgím Action Replay. Kódy, jež zde naleznete, fungují jak s Equalizerem, tak Xploderem. Stojí za podívání.

xploder.net
Oficiální domovská stránka. Nicméně mějte na paměti, že zdejší kódy jsou bohužel kódovány a nebudou fungovat na Action Replay nebo na Equalizer, pouze na Xploderu. Tedy úzce zaměřené.

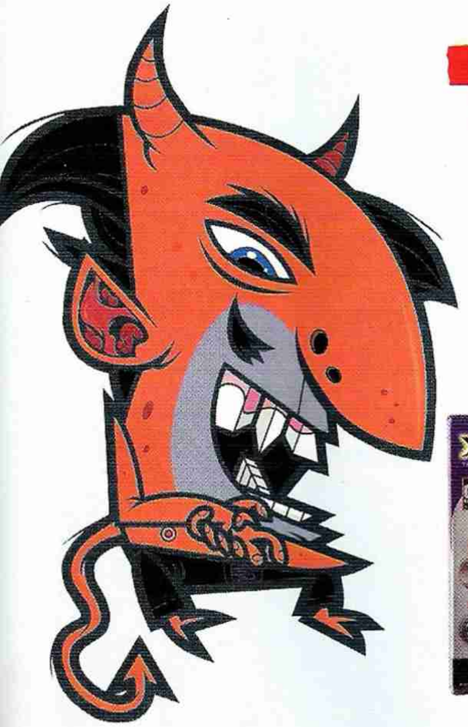
CARTRIDGE & CD

ĎÁBELSKÝ FAKTOR 5/10

Vůbec první modely PlayStation měly vzadu díru, které se říká sériový port. Šikovní výrobci začali brzy chrlit kouzelné krabičky, jimž se říká cartridge a které se do tohoto portu daly zapojit. Jejich hlavními dodavateli byly firmy Datel (která vyráběla cartridge Action Replay) a Blaze (ta zase dělala řadu Xploder/Xplorer). Dnes jejich práci obstarávají CD, poněvadž PlayStation se už se sériovým portem nevyrábí. Takže pokud byste narazili někde na burze na nějakou cartridge, nejprve se přesvědčete, že má vaše PlayStation skutečně sériový port (u starších modelů tomu tak bude). Jinak CD fungují velice snadno: natáhnete do mašiny CD s cheaty a pak si v menu vyberete hru a kódy. Poté vložíte CD s hrou a kódy se vám aktivují. Za pomoci paměťových karet (naplněných informacemi staženými z internetu nebo telefonních linek výrobce) si kódy k novým hrám dokonce můžete ukládat a používat tak, že vaše sbírka nikdy nebude zastaralá.

POZOR RIZIKO

Sony nás požádala, abychom zdůraznili, že se jedná o neoficiální produkty a že používáním cartridgí přicházíte o záruku.



Testujeme Cheatová CD



EQUALIZER XTREME

- **Společnost:** Datel
- **Cena:** cca 600 Kč

XPLODER CD900

- **Společnost:** Blaze
- **Cena:** cca 600 Kč

Obě tato CD fungují velice jednoduše - zasunete je do PlayStation a pomocí menu vyberete cheaty, které chcete aktivovat na té či oné hře. Pak otevřete kryt, CD vyjmete a vložíte herní CD. Oba systémy umožňují přidávat cheaty na paměťové karty, kteréžto lze získat z internetu nebo specializovaných telefonních linek. Equalizer má více kódů a lepší prezentaci, ovšem jinak jsou obě sady v podstatě srovnatelné. Kódy pro Action Replay cartridge a Equalizer cheaty budou fungovat na obou systémech, ovšem kódy Xploderu jsou šifrované, takže zpětně nefungují.

- Verdikt:

EQUALIZER EXTREME:
Skvělý, snadno ovladatelný, vynikající výsledky. 10/10

XPLODER CD9000:
Stejně snadno použitelný, ale není zde tolik předinstalovaných cheatů. 8/10

ACTION REPLAY 2

- **Společnost:** Datel
- **Cena:** cca 1000 Kč

Tento systém funguje stejně jako Equalizer nebo Xploder. Jsou zde dvě CD, jedno pro PlayStation, druhé pro PlayStation 2. CD pro PS2 obsahuje velice zvláštní demo cheat umožňující hrát *Metal Gear Solid 2* s úplně novými zbraněmi.

- Verdikt: Stejně dobré jako Equalizer. 10/10

CHEAT MASTER VOLUMES 1-4

- **Společnost:** Blaze
- **Cena:** cca 400 Kč

CHEAT VOLUMES 1-5

- **Společnost:** Datel
- **Cena:** cca 300 Kč

Tato dvě CD jsou vlastně skoro stejná, obě jsou osekanými verzemi Equalizeru nebo Xploderu. Řada Cheat Master je rozdělena do několika kategorií: závodní hry, bojové hry atd., zatímco Cheats CD jsou jen nahodilé sbírky cheatů. Nicméně upřímně řečeno, nevidíme příliš smyslu v těchto osekaných adaptacích, je mnohem lepší si připlatit a koupit si pořádnou, plně funkční verzi.

- Verdikt: Na osekanou verzi příliš drahé. 5/10

KDYŽ CHEATY NEFUNGUJÍ

Ale bacha, cheaty by se vám mohly zatraceně nevyplatit, jak dosvědčuje toto svědectví od pařana jménem „X": „Všechno to začalo na škole. Víte, jak to chodí, postáváte s kámoši před školou a čenžujete si cheaty. Nejdřív jen malé ryby, všechny levely k *Lemmings* nebo nekonečný počet koulí k *Pro Pinball*. Ty věci, na kterých ujíždějí malí kluci. Pak jsem se ale seznámil s jedním starším klukem a ten mne seznámil s drsnějšími věcmi, takže za chvíli jsem používal God Mode v *Doomu* a nekonečné peněz v *Theme Parku*. Opájel jsem se tehdy pocitem, že mě nemůže nic zastavit. Zabředával jsem hlouběji a hlouběji, a než jsem si to uvědomil, šest měsíců jsem hledal cheat, jak svléknout Laru. Až jsem se jednoho dne probudil a najednou si uvědomil, že mládí je pryč. A nejhorší na tom bylo, že mne už ani nebavilo hrát. Nezáleželo na tom, jak byly hry dobré, prostě jsem už neměl chuť hrát je do konce. A tehdy jsem začal pít. Ale co, tím vás nebudu otravovat... jenže když jsme u toho, neměli byste nějaký ten cheat pro *Bishi Bashi?* Docela jsem na těch afro hárech ulítnul..."

ČÍM JSOU VĚTŠÍ...

Nikdo není dokonalý. Dokonce i pařani u nás v redakci se někdy na hře zaseknou a zoufale hledají pomoc - někdy na těch skutečně nejblbějších místech. Takže jaká byla ta nejhorší? No tak, hoši, ven s tím...

Lukáš Kolínský, redaktor návodů
„Zasekl jsem se v katakombách *Syphon Filter*. Byl to takovej vopruz, že jsem to raději přeskočil cheatem," trochu se červená Lukáš a okamžitě přichází o naši přezdívku „Všejsemvždydohrál".

Jan Modrák, šéfredaktor
„Asi není za co se stydět, ale já nikdy nedohrál poslední level *Drivera*. Bylo to zatraceně těžké, skoro až nemožné."

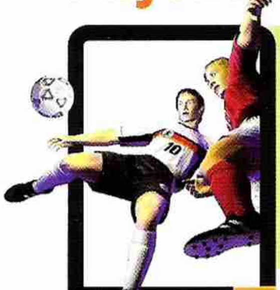
Jiří Pavlovský, recenzent
„Mohu odpovědně a upřímně prohlásit, že jsem se nikdy v žádné hře nezasekl," prohlásil Jirka těsně před tím, než dostal padáka. Fakt, někdy jsou ty lidi tak neupřímní.

TAJEMSTVÍ A LŽI



Jedním z největších cheatových mýtů byla „nahá Lara". Již v roce 1996, kdy *Tomb Raider* poprvé explodoval na PlayStation, se specializované časopisy i internetové stránky najednou začaly předhánět v informacích o záhadném cheatu skrytém ve hře, díky kterému můžete rozkošnou slečnu Croftovou spatřit v rouše Evině. Jenže to byly všechno kecy. Žádný takový cheat není a ani nikdy nebyl. Navzdory tomu zadá každý měsíc devadesát tisíc lidí do internetových prohlížečů heslo „Lara Croft Naked". Smutné, že?

Abychom vám pomohli, prozkoumali jsme každou píď trávníku.



ISS PRO EVOLUTION 2

PRO TUTO MISTROVSKOU TŘÍDU BUDETE POTŘEBOVAT:
SVÉ NEJLEPŠÍ KOPAČKY ☑ NAFOUKLOU PRASEČÍ KŮŽI ☑ KÝBL POLOČASOVÝCH POMERANČŮ ☑ DŽBÁNEK NANDROLONU ☒

PSM NÁVOD

Vyberte si úroveň

Předsezonní příprava

Schopnosti, bez nichž fotbalové slávy nedosáhnete

1) Dobrá obrana je základ úspěchu. Držte hráče na nohou, do skluzů choďte až v nejvyšší nouzi. Spoléhejte na sílu hráčů, kteří dokáží čistě odstavit hráče. Stisknutím ◎ přivoláte na místo další obránce a přeformujete obrannou linii. Stisknutím (L1) se přepnete na zadní záložníky.

2) Zápasy ale vyhrává dobrý útok. Pomocí radaru co nejvíce držte míč na svých kopačkách, nepřihrávejte naslepo. Při postupu vpřed používejte (R1) - rychleji tak proběhnete kolem soupeřových obránců. Hodně kličkujte (pomocí malých směrových kláves na D-padu), méně zkušení protivníci po vás půjdou, vy uhnete a rázem získáte prostor.

3) Střílení gólů závisí hlavně na schopnostech útočníků, ovšem dobrým pohybem jim práci usnadníte. Nejjednodušším způsobem skórovat je stisknout prostě ◎ a spolehnout se na hráčovy schopnosti. Čím déle klávesu držíte, tím je střela prudší a tím výše letí, a tak dávejte pozor na ukazatel, protože s vyšší silou často ztrácíte přesnost. Stisknutím ← nebo → dodáte míči faleš, ale i tady musíte dávat pozor, protože při falšování míče k vnitřní tyči dáváte brankáři větší šanci střelu chytit.

Co se týče hlaviček a volejů, tady je nejdůležitější pozice. Křížek na zemi vám ukazuje, kam míč poprvé dopadne, a vy se musíte rozhodnout, do jakého místa útočníka nejlépe postavit. Když se křížek dostane do šestnáctky, posuňte se směrem k míči tak, aby hráč dosáhl míče před znamením - tak vystřihnete čistou hlavičku nebo volej. ●







Pružná obrana: Silná obrana zastaví soupeřův postup a zakládá protiútok.

Mistr ve standardkách

Jak se stát specialistou na standardky











MALÝ TIP

Jste-li pod tlakem agresivní obrany nebo máte obavy z rychlého protiútoku, stiskněte (L1) a pak ⊗, tím se vaše obrana sebere.

BECKHAM

Při všech přímých kopech z hranice šestnáctky je nejlepší přehodit míč přes zeď do mezery za ní. Nepokoušejte se ale dávat míči faleš, stačí namířit k tyči, co nejdále od brankáře. Do střely dejte tak 2/3 síly a podržte ↓ - míč by měl do branky hezky zapadnout.

ROBERTO CARLOS

Carlos je jedním z mála hráčů schopných skórovat i ze 40 metrů. Začněte tím, že zamíříte na pozici mimo zdi, někde na hranici malého vápna. Pak nastavte zhruba 80% síly, a jak se hráč bude rozbíhat k míči, stiskem ↖ nebo ↗ obtočte míč kolem zdi do sítě.

BATISTUTA

Toto zrovna není ten nejefektnější způsob, leč je zase vysoce efektivní. Pokud váš tým získá výhodu přímého kopu někde na hranici šestnáctky, zamiřte do prostoru mezi zdí a brankářem. Na D-padu stiskněte ↓ a zvolte tak zhruba 2/3 sílu - pošlete tím do brány pěknou pumelici.

ROHY

Až budete kopat roh, zamiřte co nejblíže k brankové čáře a míč pošlete do ohně stiskem ↖ a ◎, přičemž miřte do zadního kouta malého vápna zhruba 2/3 silou. Stisknutím ◎ zavěsíte buď hlavičkou nebo volejem. Tenhle fígl je obzvlášť účinný, pokud máte ve vápně skvělé hlavičkáře typu Batistuty nebo Shearera.

Top Secret

DALGLISH
Jinak přezdívaný jako Shearer - toto je finta, jak získat výhodu volného přímého kopu, když máte vpředu jednoho útočníka bez podpory ze zálohy. Otočte se zády k bráně a D-padem kvedlejte ze strany na stranu, čímž obránce vyprovokujete, aby do vás vlítl. Stačí chvíle praxe a brzy budete získávat jeden volný přímý kop za druhým, a to ze všech možných nebezpečných pozic. A když budete mít skutečně hodně blbou náladu, stačí se rozeběhnout a zakopnout přes nataženou nohu neštastného obránce.



MALÝ TIP
Choďte si pro míč
Až budete čekat na míč, stiskněte L1 - útočník bude sprintovat směrem k míči a obránce, chystající se skočit do přihrávky, zůstane stát s otevřenou hubou na místě.













Mistrovské umění přihrávky
Zkombinujte geniální tah s dokonalým rozložením hry

1) NORMÁLNÍ PŘIHRÁVKA
Základní přihrávka je v *ISS* naprosto klíčový aspekt, který hru odlišuje od její všemožné konkurence. V téhle hře totiž nejde o to dotáhnout míč až k hráči, jemuž přihráváte, nýbrž o to nějak přihrávkou přelstít obranu. A je to skvělý způsob, jak soupeřovým obráncům honícím se za míčem ukrást energii.

2) PŘIHRÁVKA VZDUCHEM
Není tak užitečná jako přihrávka po zemi, ale občas se hodí, neboť můžete najít hráče na velkou vzdálenost anebo jednoduše šikovně odehrát balon z nebezpečí před brankou v naději, že nějaký z útočníků odkopu využije.

3) NARÁŽEČKA
Toto je nejúčinnější zbraň záložníků, a když se povede, uděláte si v přehuštěném prostoru rázem dostatek místa. Vysoká verze L1+◎ je užitečná pro uvolnění hráče podél postranní čáry, bohužel ve středu hřiště moc šancí na úspěch nemá.

4) ULIČKA
To nezkoušejte na křídlech, spíš pokud jste ve středu a chcete míč předložit křídelnímu útočníkovi nebo střednímu útočníkovi na hranici šestnáctky. Rovněž lze použít k roztažení hry po středu hřiště, čímž se do hry zapojí i vaši zadáci.

5) ULIČKA VZDUCHEM
Nejlepší je ji zahrát ze zálohy na rychlá křídla - získáte tak šanci dostat se za obranu, protože vaše sprintující křídla vlastně závodí s pozadu ustupujícími obránci.

6) PŘIHRÁVKA KŘÍŽEM
Ideální pro křídlo schopné přesných centrů (vzpomeňte na Beckhama). Pokud máte útočníky, kteří jsou dobří po zemi, pošlete do ohně přihrávku dvojím stiskem ◎. Anebo vysoké razantní centry na skvělé hlavičkáře typu Batistuty, Bierhoffa či Shearera.

Naučte se s Barbarem
Jak to nedělat...



VYSTŘIHNĚTE A PŘILEPTE K TELEVIZI!

Oficiální Český PlayStation Magazín

ScreenSaver
ISS PRO EVOLUTION 2

RYCHLÁ POMOC
- NAHRÁVKA DO ULIČKY .... △
- NÍZKÁ KŘÍŽNÁ PŘIHRÁVKA - DVOJÍ STISKNUTÍ .... ◎
- ZMĚNIT HRÁČE L1
- VYBĚHNOUT BRANKÁŘEM .... △

MISTROVSKÉ FINTY
- SKILL-MOVE .... □+✕
- NARÁŽEČKA .... L1+✕
- VYSOKÁ STŘELA .... L1+□

Můžete i okopírovat. Uložte do obalu CD k pozdějšímu použití.

Přímo na bránu
Jak vyhrávat souboje jeden na jednoho

BRANKÁŘ
Pokud se soupeřův útočník řítí na bránu, není zbytí, je třeba stisknout △ a brankář musí z kisny ven - čím dříve vyběhnete, tím větší máte šanci, že útočníkovi skokem pod nohy balon odeberete. Ale bacha, pokud to vyběhnutí nezvládnete, může vás zesměšnit.



NAPALTE TO
Nejbezpečnějším způsobem, jak skórovat v situaci jeden na jednoho, je posunout hráče do strany a jít tak na bránu ne přímo, ale z úhlu - pak míč napálíte asi 2/3 silou stiskem □. U těch lepších útočníků typu Batistuty či Kluiverta je to téměř vždy jistý zásah.



KLIČKA
Pokud chcete udivit davy svou kontrolou míče, pak stiskněte zároveň □ a ⊗, čímž naznačíte střelu a míč posunete podél brankáře. Tento fígl funguje i v poli, kde vám může získat klíčový metr navíc. Nicméně dávejte pozor, pokud jej budete používat příliš často, soupeř vás po chvilce prokoukne.



ZVEDNĚTE TO
Když stisknete zároveň L1 a □, balon zvednete, ovšem tuhle střelu je třeba pečlivě propočítat. Jestliže postupujete na bránu a brankář stále není vidět, zkontrolujte radar a podle toho volte razanci střely. Obecná rada zní: z hranice šestnáctky dejte do střely tak 2/3 síly.



Top Secret

ISS Pro Evolution skrývá v rukávu hned několik tajemství - tady je návod, jak je odhalit a hru si užít co nejvíce...

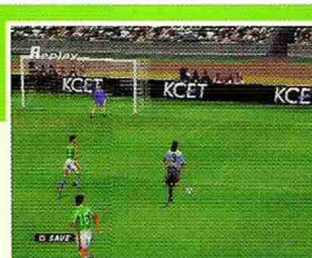
- Když vyhrajete International Cup na jakékoli obtížnosti, otevřou se vám evropské i světové týmy hvězd.
- Když vyhrajete International League na jakékoli obtížnosti, otevřou se vám evropské i světové týmy legend.
- Když vyhrajete Konami Cup na jakékoli obtížnosti, budete moci používat klubové tréninkové hřiště jako normální stadion.

NEOMEZENÝ POČET HRÁČŮ PRO MASTER LEAGUE
Kupte si editovaného hráče v Master League, pak jej vymažte ze souboru možností - tím jej připíšete do klubu, aniž byste jej museli držet na své dost omezené soupisce, kde je místo pouze pro 22 hráčů.

Tím pádem si můžete pro Master League nahrabat vlastně neomezený počet hráčů, což znamená, že můžete soupisku obměňovat stejně, jako to kluby dělají ve skutečnosti.

Tým snů
Tihle hoši vám vyhrají vše!





Gól od Bati: Argentinský ostrostřelec se chystá skórovat.



Král centrů: Zlatý hoch David Beckham právě něco pošle do ohně.



Hrana: Campbell, to je výspa v zadní linii. Toho musíte mít.



Rychlé křídlo: Roberto Carlos je rychlý jak vítr, toho nikdo nechytí.



Dynamo z Kyjeva: Ševčenko je světová extratřída.



Diamant v záloze: Když se dostane k míči Rivaldo, víte, co to znamená.









Jak uspět na malém prostoru

Udělejte ze zoufalých hráčů sebevědomé šampiony

1) PŘEDNÍ LINIE

Výchozí sestava (s tou ale začíná každý) je dost tragická, ta by neukopala ani venkovský přebor. Neumějí střílet, běhat, prostě nic. Někdy při pobíhání bez míče vypadají doslova směšně. Musíte se jich prostě zbavit a co nejdříve koupit nějakého slušného útočníka. Vřele doporučujeme Chorvata Bokšiče z Lazia. Za 24 bodů dostanete silného útočníka se střelou, jako když kopne kůň - bohužel přihrává jako osel. Jinak Jihoafričan Benni McCarthy je taky rychlý dravec (24 bodů), zatímco Turek Hakan Sukur (26 bodů) je nepřekonatelný ve vzduchu, ale k ničemu na zemi.

2) OBRANA

Klučík Valey vypadá hodně dobře. Co mu chybí na výšce, to dožene rychlostí. Další dva, Stromer a Ducic, jsou dost mizerní a jednoho z nich byste měli co nejdříve nahradit, jakmile vyřešíte nejpalčivější problémy vpředu. Jako nejlepší volba se nám jeví Campbell, ale dobří jsou i Argentinec Ayala (24 bodů) nebo Nigerijec Taribo West (24 bodů).

3) ZÁLOHA

Až na Espinase, Mirandu a Burcheta jsou všichni celkem průměrní. Nemají rychlost ani nápady, ale záloha může přece jen počkat. Nejdřív vyřešte útok a obranu. Jinak dobrý všestranný hráč je Jugoslávec Dejan Stankovič (a jen za 24 bodů), stejně tak Chorvat Milan Rapajič a Švéd Larsson. Za stejnou cenu koupíte i skvělé Francouze Henryho a Wiltorda, které můžete dobře využít i v útoku.

4) BRANKÁŘI

Mezi Kelsenem a Ivanovem není zas tak velký rozdíl a oba v pohodě stačí, než budete mít dost prostředků na skutečnou investici. Pak je dobré sáhnout třeba po Italu Toldovi (24 bodů) nebo Saudovi Deaieaovi (20 bodů).



Bez chaosu: Vyvarujte se chyb a hrajte co nejjednodušeji.


Střelec: Základním kamenem každého manšaftu je dobrý střelec, takže utrácejte.

Využijte kazy

Jak obrátit technické omezení hry ve svůj prospěch

NEPŘESNÁ LAJNA

Znáte ty hádky, že míč už byl za čarou, ale rozhodčí hru pustil, nebo naopak? Tak podobných si ještě užijete i v *ISS*! Má to ale také zajímavou stránku - když posunete hráče nebezpečně blízko k lajně, váš soupeř to někdy vzdá a vy můžete hezky proklouznout kolem. Zákeřné, leč účinné.

PROKLOUZNĚTE KOLEM OBRÁNCE

Řekněme, že sprintujete po levé straně hřiště. Pokud při podržení ▣ stisknete ↖, nebude na vašem pohybu znát žádná změna. Nicméně při tomto manévru si úspěšně přehodíte míč z nohy na nohu. V důsledku toho obvykle proklouznete kolem obránce nebo si vynutíte faul (tato finta nicméně funguje lépe v minulých verzích *ISS*).





Přehled kouzelných triků

Při každé fintě utrousí vaši kámoši jen slzu závisti...

CENTR



☐ POVEDLO SE! 100 bodů

Pošlete nízký centr. ○+○

Po křídle rychle proniknéte kolem pomalých zadáků, sprintujte k čáře a těsně před ní ideálně odcentrujte.

GÓL Z ROHU



☐ POVEDLO SE! 700 bodů

Dejte gól z rohu. ○,□

S praxí se vám podaří vstřelit gól i od praporku.

RYBIČKA



☐ POVEDLO SE! 700 bodů

Skórujte rybičkou. □

Pro usměrněné střely, kde není třeba síly, je tohle to pravé.

KLIČKY



☐ POVEDLO SE! 1500 bodů

Slalom kolem gólmana. □+×

To už je vyšší třída.

VOLNÝ KOP D



☐ POVEDLO SE! 2000 bodů

Střela z třiceti metrů. □

Při této síle (skoro 90%) jsou střely nejistou vědou.

GÓL Z VOLEJE



☐ POVEDLO SE! 2500 bodů

Naznačte střelu a dejte míč do strany. △+×+□

Naznačte střelu, dejte míč do strany a palte z první.

RAŠPLE!



☐ POVEDLO SE! 200 bodů

Skórujte mimo šestnáctku. □

D-padem střelu ošetřete.

UDĚLEJTE SI MÍSTO



☐ POVEDLO SE! 200 bodů

Narážečka vzduchem. L1+○

Útočník po křídle, aby centroval.

PŘEHOZENÍ ZBLÍZKA



☐ POVEDLO SE! 700 bodů

Přehoďte brankáře zevnitř vápna. L1+□

To chce citlivý lob.

BAGO



☐ POVEDLO SE! 1200 bodů

Dejte si dvacet přihrávek. ×+△ nebo ○x20

Točte se jako had před útokem.

ŠÍLENÝ GÓL

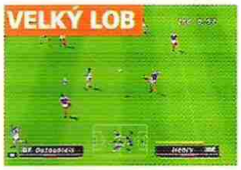


☐ POVEDLO SE! 5000 bodů

Skórujte brankářem. □

Tohle je největší potupa, bacha na fauly.

VELKÝ LOB



☐ POVEDLO SE! 5000 bodů

Dejte gól z půlky. □

Uf, dokážete tohle?

ULIČKA



☐ POVEDLO SE! 200 bodů

Nakopněte míč. L1+△

Nachytejte obranu na švestkách a pošlete útočníka do šance.

VOLNÝ KOP A



☐ POVEDLO SE! 300 bodů

Dejte gól z trestňáku. □

Podívejte se na úvodní stranu, jak okouzlit kámoše.

VOLNÝ KOP B



☐ POVEDLO SE! 1000 bodů

Volný kop zdálky. □

Dejte do toho maximum síly, faleš a mějte dobrou mušku.

VOLNÝ KOP C



☐ POVEDLO SE! 1200 bodů

Trestňák z 25 metrů. □

To chce tak 70% síly a skvělého střelce.

DLOUHÁ STŘELA



☐ POVEDLO SE! 500 bodů

Přehoďte brankáře zdálky. L1+□

Koukněte na radar a hoďte míč přes vybíhajícího brankáře. Nejlépe to funguje proti zbrklým lidským soupeřům, takže buďte bdělí.

DO PRÁZDNÉ



☐ POVEDLO SE! 1200 bodů

Naražte si a skórujte ze zpětné. L1+×+□

Prorazte obranu a skórujte.

ŠÍLENÝ SPRINT



☐ POVEDLO SE! 1200 bodů

Vyběhněte s brankářem za půlku. D-pad

A pokořte soupeře.

PENALTA



☐ POVEDLO SE! 1700 bodů

Řekněte si o penaltu. D-pad

Vyhýbejte se hráčům, padněte přes gólmana.

VOLNÝ KOP E



☐ POVEDLO SE! 2500 bodů

Trestňák ze 40 metrů. □

To chce měsíce praxe, ale pak je to radost.

Jak se vám dařilo

0 – 2.000	Jste nudní! Přečtete si naše tipy.
2.100 – 3.900	Hejbněte kostrou a začněte pořádně hrát.
4.000 – 7.000	Ne, ne, musíte se víc snažit!
7.500 – 11.000	No dobře. Teď ale něco mistrovského.
11.100 – 15.000	Hrajete docela dobře. Fakt dobré!
15.100 – 24.500	Úchvatné, ale tréninkem k dokonalosti.
24.600 – 29.600	Gratulujeme, nechcete psát naše tipy?
Nejlepší redakční střelec	Honza Modrák, 29.600

Ukažte nám to



Zde je šance, abyste se nám předvedli. Pošlete zasejvované góly + fotku svého ksichtu a napište zpáteční adresu pro vrácení paměťové karty. S nadpisem Gól měsíce posílejte na naši obvyklou adresu a sledujte přespříští demo disk. Spousta cen!

Plánování taktiky
Jak taktikou přehrát soupeře

FYZICKÉ TESTY
Před každou hrou projeďte své mužstvo a pomocí R1 zkoukněte fyzickou formu. Vynikající hráči ve špatné formě jsou stále lepší než lemplové v brusu, takže se řiďte touto tabulkou - uvidíte, jak ve formách číst.

Barva	BB	St	Ac	Sa	Ag
Červená	+2	+2	+1	+1	+1
Oranžová	+1	+1	0	+1	0
Modrá	0	-1	-2	-2	-1
Šedá	0	-2	-3	-3	-3

BB - rovnováha; **St** - výdrž; **Ac** - zrychlení; **Sa** - přesnost střely; **Ag** - agresivita



ÚTOČNOST
Čtyřčlánkový ukazatel pod vaším hráčem ukazuje jeho ofenzivní ladění. To můžete měnit pomocí R2 + ◎ (defenzivnější) nebo R2 + ◎ (útočnější), a to v reakci na vývoj zápasu. Pokud honíte skóre, dejte ofenzivu naplno, když chcete udržet výsledek, naopak to stáhněte. Je však důležité nastavení příliš často neměnit, protože častá změna hráče mate.

OFSAJDOVÁ PAST
I když je ve hře automatický ofsajd, radíme vám vypilovat vlastní techniku. Je to trochu sázka do loterie, ale často lze číst hru pomocí radaru, takže svého posledního obránce můžete vysunout k útočníkovi a jít do skluzu - buď mu míč seberete nebo bude nucen přihrávat do ofsajdu.

NÁHRADNÍCI
Více než v kterékoli jiné hře jsou hráči v *ISS Pro Evolution 2* individua. Proto je důležité vědět, který hráč vám v dané situaci nejvíc pomůže. Pokud vás ničí někdo typu Batistuty ve vzduchu, pak vytáhněte obránce, který dobře hlavičkuje (to poznáte ve statistikách). Podobně pokud hrajete proti nízkým obráncům, budete potřebovat vysokého forvarda. ●







Databáze návodů
Potřebujete pomoc? Zde je seznam všech návodů v několika posledních číslech.

Starší čísla si můžete objednat na telefonu 02/83871643, k dispozici je i speciální návodový PlayStation Magazín, viz strana 18.

Zapněte fotbalový mozek
K vítězství je třeba myslet!

STŘELBA DO HOUFU
Pokud je šestnáctka nacpaná hráči, nic složitého nevymýšlejte. Prostě to vší silou napalte dovnitř a ono se něco stane. Možná se to díky nevyzpytatelnosti kulatého nesmyslu odrazí i do sítě.

MÍČ DO AUTU
Pokud jste pod tlakem a v nebezpečné situaci, je třeba míč co nejrychleji uklidit. Klidně na roh, anebo ještě lépe do autu. Pamatujte, stiskem ◎ balon okamžitě odpálíte.

NAZNAČTE SPRINT
Pokud máte míč ve středu hřiště a jde po vás obránce, balon přešlápněte, čímž naznačíte sprint. Když se nepodaří, začněte kličkovat a čekejte, až vám někdo naběhne.

ZÁKEŘNÁ STŘELA
Pokud jdete na bránu a obrana vás zavře v rohu, vší silou napalte stiskem ◎ míč do nich, a to z úhlu, aby z toho byl roh.

JDĚTE SI PRO FAUL
Když po vás jde obránce, stiskněte R1+△. Tím balon vykopnete do vzduchu, obránce do vás vrazí a rozhodčí pískne faul.

MALÝ TIP
Hra nohou
Abyste soupeře trochu spletli, prohoďte křídla, aby to měla na opačnou nohu. Pak postupujte po křídle a místo zatahování udělejte kličku do středu a střílejte na bránu.











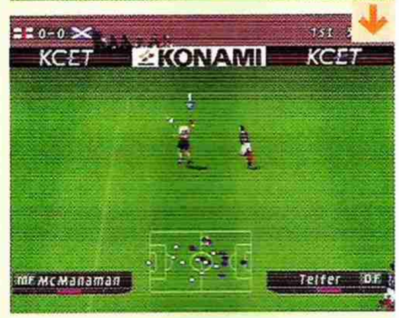












Čas exhibice!

Jak svými schopnostmi zesměšnit kámoše

1) PATIČKA

Pokud uvidíte po straně nabíhajícího útočníka, běžte od něj po diagonále pryč - obránce půjde k vám a on zůstane nekrytý. Jakmile má největší rychlost,



Přemýšlejte: Obejít můžete tři hráče.

stiskněte △ a klepněte na D-pad - tím mu patičkou dáte balon a jemu zbydou oči pro pláč.

2) MALÁ DOMŮ

Pokud chcete soupeře fakt zesměšnit, otočte se k vlastní bráně a stiskem ○ pošlete vysoký pas na gólmana. Ten si balon zpracuje na prsou a půjde s ním vpřed. Ale bacha - tohle by se mohlo vymstít.

3) LEST

Použitím skvělého triku □+⊗, kdy naznačíte střelu a míč si přehodíte na druhou nohu, protivníka dokonale oklamete. Pak můžete střílet nebo volně přihrávat. Ale pozor, nedělejte to moc často, jinak vás prokouknou.

4) PODRŽTE MÍČ

Držte míč řadou přihrávek. Ty zkombinujte s několika kolmými přihrávkami a pasy vzduchem - bude to vypadat mnohem lépe. Když si soupeř začne říkat, zda jej vůbec necháte kopnout, pak jste uspěli.

5) ZPRACOVÁNÍ MÍČE NA PRSOU

Když chcete založit útok od gólmana, vyhoďte na beka ⊗. Vytáhněte si na sebe soupeřovo křídlo a pak L1 + △ pošlete míč na své křídlo, které si jej zpracuje na prsou a efektně pustí na nohu.

Špinavé triky

Jak profesionálně obcházet pravidla

1) STRKÁNÍ

Když budete ustupovat, strkejte ⊗ nohu útočníkovi pod nohy, ale jen decentně, jinak bude odpískán faul. Když to budete dělat nenápadně, někdy ztratí orientaci a přišlápne si míč.

2) FAULUJTE NATVRDO

Stojí za to faulovat takticky. Pokud vás obešel útočník a vy víte, že ho nechytíte, je lepší ho sejmout dříve, než se dostane před gólmana - tak většinou dostanete žlutou kartu, a ne červenou.

3) UKAŽTE ZUBY

Pokud se míč kutálí na půli cesty, jděte včas do skluzu a ukažte soupeřovi kolíky - tím ho vyděsíte. Ale pozor, musíte být dost rychlí, jinak je to faul. Když se to ovšem povede, narušíte tím útočníkovu rovnováhu a získáte cenné sekundy.





MALÝ TIP

Ve skluzu
Při útočení nikdy nejděte po míči skluzem v šestnáctce - i když to uděláte čistě, obránci spadnou a vám odpískají útočný faul.

Poslední VÝZVA

Hru jste právě zvládli, zkuste proto šílený test!



Každý ví, že Brazilci jsou nejlepší, a přesto je většina z nás už několikrát porazila. Tohle je náš test: zkuste je porazit v nejtěžším nastavení se Saudskou Arábií, přičemž musíte vyhrát o dva nebo více gólů, aniž byste inkasovali - a góly můžete dát pouze obránci. Výsledky nám spolu s důkazní fotografií obrazovky pošlete na obvyklou adresu s nadpisem „Poslední výzva". Největší senzace bude odměněna.

Návod na nepříliš povedenou hororovou akční adventuru. Bojíte se?

EVIL DEAD: HAIL TO THE KING

PSM NÁVOD

EVIL DEAD: HAIL TO THE KING JE DALŠÍ Z MÁLA HER HOROROVÉHO ŽÁNRU, KTERÁ SE OBJEVILA NA PLAYSTATION. SVÝM PŘEDCHŮDCŮM, SÉRII RESIDENT EVIL A SILENT HILLU, SICE NESAHÁ ANI PO KOTNÍKY, ALE KRVE JE V NÍ DOST A ZABLOUDIT JE TAKY KAM - PROTO PSM PŘICHÁZÍ S NÁVODEM.

CD1

DŮM
Prohledejte stolek u zrcadla nalevo od krbu a seberte si kotouč pásky do magnetofonu (s ním můžete v odkládací bedně uložit hru). Projděte do obývacího pokoje a z piana si seberte první list Necronomiconu. Z domku vyjděte na dvorek dveřmi u obýváku. Seberte si páčidlo a v kůlně si uvolněte místo v inventáři, popř. uložte hru. Oběhněte dům a na spáleném místě před verandou seberte lopatu. Nyní utíkejte cestou na jih, dokud se nedostanete k autu.

TÁBOR
Proběhněte okolo auta (stránky Necronomiconu si nevšímejte) a jděte po cestě až do kampové oblasti. Posbírejte vše, co najdete, a dojděte až na rozcestí. Dejte se na jih do tábora se třemi stany. Proveďte zevrubný průzkum a utíkejte po cestě až k zátarasu. Po vyhrabání díry v závalu se dostanete do dolu, kde si povšimněte přerušeného vedení (chybí baterie). Odložte si přebytečné věci do bedny a stejnou cestou, jakou jste přišli, se vraťte k domu.

DŮM V SOUSEDSTVÍ
Od Ashova domku se vydejte na západ. Doběhněte k vrakům aut a ze země si seberte kliku. Proběhněte okolo domku a prohledejte zařízení na pálení alkoholu. Vraťte se o jeden obraz nazpět a odbočte na cestu směřující ke kameře. Ta vás dovede až na rozcestí ve tvaru písmene T. Dejte se vlevo a po chvíli cesty dojdete k sekačce, ze které si vytáhněte lano na roztočení motoru. Jděte zpět k domku sousedů a vedle jedné ze stěn budovy roztočte lankem generátor. Přijde se na vás podívat zbytek rodinky a naštěstí zapomenou zavřít dveře, kterými vejděte do domku. Ash automaticky sebere „Boomstick" (dvouhlavňová brokovnice). Vylezte na stoličku a pomocí páčidla otevřete poklop ve stropě. Stará paní vám věnuje klíč a s ním v inventáři jděte okolo pece v zadní části domu do místnosti zatopené krví. V rohu místnosti vložte do pumpy kliku, odemkněte dveře do ohrady a seberte si motor, s nímž vypustíte krev z místnosti. Slezte kanálkem do jímky a seberte amulet. V předešlé místnosti si uložte hru a jděte odnést amulet stařeně, ze které se vyklube první boss. Po zabití pavouka získáte další stránku z Necronomiconu a herbicidy na likvidaci rostlin.

LES
Jděte do lesa stejnou cestou, jakou jste šli pro lanko ze sekačky. Na Téčku se dejte vpravo a na dalším rozcestí vlevo. Doběhnete na křižovatku, kde se vydejte vlevo. Odtud to je už jen kousek k cestě zarostlé křovím, které odstraníte herbicidem. Porazte dalšího bosse, přerostlou kytku, prořezáním větviček motorovou pilou. Získáte další stránku Necronomiconu, klíč od auta a možnost uložit si hru. Uvolněnou cestou nyní utíkejte k autu (na rozcestí se vydejte pravou cestou - ta vás dovede až do tábora). Jděte k autu, použijte klíč a seberte vypadlou autobaterii. Vylezte na kapotu, ze které už bez problémů můžete sebrat další stránku Necronomiconu.

DŮL
Od auta zamiřte s baterií do dolu, který se po rozsvícení žárovek stává průchodným. Uložte si hru a doběhněte až k šílenému skautskému vedoucímu. Toho zabijete tím, že na něj necháte spadnout kameny uvolněné ránou do podpěry. Po jeho přemožení a získání klíče si proházejte cestu a vraťte se na rozcestí s ukazatelem.

LES
Odemkněte branku na cvičiště lukostřelců a jděte si sebrat pátý list Necronomiconu. Po jeho sebrání na vás zaútočí tři lukostřelci, se kterými nebude žádný problém rychle skoncovat. V otevřené plechové skřínce si seberte pušku a rychle se vraťte ke kostelu.

HŘBITOV
Po rozmluvě s pomocníkem se ocitnete na hřbitově, kde jako správný vandal ukradněte náhrobní kámen. Projděte krypty a seberte v nich stromek a klobouk skautského vedoucího. Jděte ke kapli, zasaďte náhrobní kámen a před druhý náhrobek zleva položte klobouk. Na čtvrtý náhrobek položte květinu. Po odemčení kaple vstupte dovnitř. Nyní si to rozdejte s kostlivcem s motorovkou, kterou po souboji použijete pro vylepšení svojí hračky.

PODZEMÍ
Utíkejte chodbou až do projekční místnosti s promítačkou. V přilehlém skladišti seberte klíč a opravte potrubí vedle promítačky. Uložte si hru a uvolněnými dveřmi odejděte za dalším bossem. Porazte Annie, koukněte se na animačku a pak už jen čekejte, dokud si hra neřekne o vložení druhého CD.





CD2





TRŽIŠTĚ

Ze země si vezměte dokument, a pokud chcete, tak si uložte hru. Vyběhněte po cestě do kopce a bojujte s kostlivci tak dlouho, dokud nezískáte tři části mechanizmu na vysunutí mostu. Spojte je všechny dohromady a použijte u špalku před provazovým mostem. Přeběhněte po mostě, seberte si další dokument a promluvte si s chlápkem zamčeným v kobce.

Jděte zpět do města a vstupte do dveří po vaší levé ruce. Na zemi leží krabice, s jejíž pomocí si můžete vylepšit některou ze tří střelných zbraní. Promluvte si s obchodníkem a běžte cestou dál až k pákám na stěně. Odemkněte si velkou bránu u studny a jděte k ní. Vedle brány otevřel krámek další kupec, od kterého dostanete provaz. Projděte velkou bránou do místnosti s fontánkou, seberte si výbušný prach a s ním zajděte zpět za obchodníkem vedle mostu. Ten vám dá kanystr, který zkombinujte s práškem, a provaz použijte jako zápalnou šňůru. S hotovou bombou se můžete vydat zpět za uvězněným mužem, který vám otevře vchod do chrámu.

CHRÁM

Na zemi kromě pásky leží druhá sada na vylepšení zbraní a také bedna, kde si můžete hru po dlouhé době zase uložit. Od bedny se vydejte chodbou vlevo, která vás dovede až do místnosti, kde si seberte ze země vědcovy poznámky a po souboji s mnichem i klíč se symbolem slunce. Další dveře na chodbě jsou zatím neprůchozí, poněvadž jsou odemknutelné pouze klíčem, který nese symbol Země. Vraťte se k bedně a vydejte se druhou chodbou. V prvních dveřích odemknutelných klíčem Slunce na vás čekají dva mniši, které z bezpečné vzdálenosti zlikvidujte a seberte si Sluneční kámen. Na konci chodby najdete místnost podobné té, ve které jste sebrali první klíč - získáte zde hvězdářovy zápisky a klíč Země. Teď se můžete vrátit k zamčeným dveřím a vybojovat si kámen Země.

Jděte zpět k bedně a uložte si hru. Okolo bedny proběhněte dál k místu, kde musíte položit oba kameny na příslušné podstavce (Slunce na první a Země na druhý). Následuje souboj s bossem, po jehož přemožení se vypustí voda z fontánky a odehraje se v FMV sekvenci kousek děje Ashovy dívky.

Až budete moci Ashe opět ovládat, přejděte do výklenku s bednou. Zde nejdříve rozstřelte zlatý ciferník a teprve pak můžete vstoupit do místnosti s dalším bossem. Zabijte ho a pákou na levé pumpě snižte hladinu vody. Vyjděte ven z místnosti, sejděte po schodech a pákou ukrytou za rohem si spusťte padací most.

ZBROJNICE

Po přeběhnutí po mostě se na Ashe vyřítí rytíř v těžké zbroji, proto raději Ash zapadne do nejbližších dveří, za nimiž si můžete v klidu opět uložit hru. Proběhněte chodbou na konec a projděte dveřmi nalevo. Posbírejte předměty a vstupte do ložnice sousedící za levými dveřmi. Po zabití kostlivce z něj vypadne hák, kterým na chodbě zatáhnete řetěz, aby zůstaly dveře spojující jednotlivé chodby pořád otevřené. Prvními dveřmi se dostanete do kovárny, ze které vyjděte po schodech na cimbuří. Seberte si klíč do kapitánovy komnaty a vraťte se do kovárny (v tuto chvíli byste už měli mít všechny tři palné zbraně vylepšené). Na chodbě si odemkněte dveře ke kapitánovi do komnaty a z ní přejděte do kapitánovy ložnice. Kapitán se stane vaší obětí coby další boss, ze kterého vypadne forma pro klíč. V kovárně najděte na stole kleště a použijte na ně formu. S nově vyrobeným klíčem si na ochozu pohrajte s ovládáním pák.

U zaseklé nádoby si seberte rozbitou kolejnici a vraťte se do ložnice, kde byly jedny dveře zamčené. Ty jsou už otevřené a zavedou vás až do zbrojnice, kde z kostlivce získáte kovářské kladivo. Doběhněte zpět do kovárny a u výhně stiskněte kolečko. Přepnete se do inventáře a v něm zkombinujte kladivo s ohnutou kolejnicí. Opravenou kolejnici vraťte zpět na svoje místo a připravte se na konfrontaci s rytířem.

Rytíř je klasickou cestou nezranitelný, ale procesem zakalení (ohřátí z jedné nádoby a jeho následovné prudké ochlazení z druhé) bude za chvíli po něm. Na rytíře vám posléze zůstane malá památka v podobě disku pro motorovou pilu. Ve výklenku u bedny najděte páku. Vydejte se skrze fontánu zpět do podzemí, kde v místnosti s pumpami použijte páku u druhé pumpy, čímž se vyřeší problém se vstupem do doupěte mágů.

DOUPĚ MÁGŮ

Po sekvenci s Alzeedem na vás zaútočí další boss, trochu bahnitého rázu. Až ho porazíte, otevře vám Alzeed portál, po jehož projití vás budou napadat malí syčáci, dokud je nevyvraždíte. Po jejich zabití si dojděte pro Ashovu chybějící ruku a s ní se vraťte portálem zpět za Azeedem. Po krátké konverzaci vás přenese do další části.

KNIHOVNA

Vypořádejte se s mágy a seberte ze země pochodeň. Zapalte ji o nějakou již hořící a umístěte ji do prázdného místa u stolku na schodišti. U stolku stiskněte kolečko a prohlédněte si správnou kombinaci, podle které zasuňte knihy (2, 4, 3, 1). Vstupte do tajné místnosti a uložte si hru a naberte si co nejvíce paliva a lékáren. Po vzetí knihy kouzel se otevře portál zpět za Alzeedem.

FINÁLNÍ SOUBOJ

Nejdříve si to budete muset rozdat s Ashovým zlým protějškem. Ten není nijak moc složitý, takže rychlými výpady a úskoky ho snadno brzo zdoláte.

Z ďábelského Ashe se vyklube poslední boss v celé hře, který je k vaší smůle normálně nezranitelný. Abyste mohli příšeře zasadit smrtící rány, musíte nejdříve udeřit do všech čtyř sloupů stojících po okraji místnosti. Na chvíli se monstrum stane zranitelné a to je právě ta chvíle, kdy zaútočit. Udělejte to takhle párkrát a máte vystaráno a celou hru za sebou...

Lukáš Kolínský



disk inferno

HRATELNÁ DEMA ○ VIDEA ○ SOUTĚŽE ○ SLÁVA

Vstupte



Záhady, šílenství, hudba a Mudokoni - to vše skvostně září na novém disku 40. Poté, co jsme v minulém čísle odstartovali novou fantastickou Ligu mistrů, máme pro vás tenhle měsíc ještě mnohem lepší trumfy, a to v podobě hratelných dem *Alone In The Dark 4* a *Asterix Mega Madness*. A samozřejmě hodně náročnou *TOCA 2*. To koukáte, co?

POUŽITÍ DISKU 40

Nechejte nahrát úvodní menu disku. Z jednotlivých dem si můžete vybírat pomocí tlačítek ← a →. Tlačítkem ⊗ pak potvrdíte svou volbu. Po dokončení některých ukázek budete muset resetovat konzolu.

CD vám nefunguje?

Vložte své CD do obálky a pošlete nám jej zpět na adresu: Oficiální Český PlayStation Magazín, P.O.Box 182, Praha 7, 170 04 s vysvětlujícím dopisem. My jej otestujeme, a pokud bude opravdu vadné, pošleme vám náhradní.





PSM Liga mistrů

HRAJTE! Vložte disk a ukažte nám, jak dobří ve skutečnosti jste...

Račte vstoupit

PSM Champions League je úplně nová soutěž, exkluzivně určená pro čtenáře našeho časopisu, v níž můžete dostat odměnu za své hráčské schopnosti. Odměny za úžasné časy a skóre na volných pravidelných demo discích a vůbec za vaši výjimečnost se vám dostane v podobě fantastických cen a co víc, získáte nesmrtelnost v naší síni slávy coby jeden z nejlepších hráčů PS1 všech dob.

Co dostanete

Každý měsíc vám dáme několik úkolů, které je třeba splnit. Když se vám to podaří a pošlete nám důkaz - buď ve formě fotografie nebo videozáznamu - pošleme vám jeden z našich exkluzivních diplomů Ligy mistrů a hru pro PlayStation zdarma.

Pravidla

Pravidla jsou velmi jednoduchá: každý úkol musí být dokončen podle pravidel, která pro každou hru stanovíme v *PSM* Challenge. Každý příspěvek do soutěže musí být doložen důkazem v podobě fotografie nebo videozáznamu. Samozřejmě můžete splnit více úkolů než jeden - jenom nezapomeňte vyplnit formulář.

Jak pořídit důkazy

Fotografování

Namiřte fotoaparát na televizní obrazovku a začněte fotit. Nejlepších výsledků obvykle dosáhnete tak, když vypnete blesk, zatáhnete závěsy a/nebo použijete rychlého filmu, například 200 nebo 400 ASA.

Video

1. Vezměte kabel, jímž připojujete PlayStation k TV a připojte jej do zásuvky „Signal In" na zadní straně vašeho videopřehrávače.
2. Připojte zástrčku „Signal Out" na vašem videu do TV a oba přístroje zapněte.
3. Přepněte TV na video kanál a zapněte PlayStation.
4. Najděte volný kanál na video ladění a vyhledejte playstationový signál. Nastavení uložte do paměti.
5. Dohrajte úkol, přičemž nezapomeňte do videa nahrát výsledkovou obrazovku.
6. Vložte kazetu a stiskněte „nahrávání". Po zhruba pěti sekundách stiskněte stop.
7. Opakujte kroky 5 a 6, a to podle počtu úkolů, které se chystáte splnit.
8. Přetočte kazetu zpět na začátek.

Tohle je velmi důležité.

OTOČTE LIST PRO ŽHAVÁ HRATELNÁ DEMA!

Alone In The Dark 4 • Abe's Exodus • MediEvil 2 • Music 2000 • Destruction Derby • Asterix Mega Madness • TOCA 2 • A mnohem více...

BROĎTE SE!



S rozsvícenou baterkou se brodte zatopenými dungeony Shadow Island.

BOJTE SE!



Teď vyskočíte z kůže, protože z vody se na vás vyřítí hnusné vodní monstrum.

ZABTE!



Pět šest dobře mířených střel a útěk do relativního bezpečí ve vzdáleném koutě...

HRAJTE! **Děsiví šílenci za každým rohem...**

Oficiální Top Demo!

ALONE IN THE DARK 4

FAKTA ŽÁNR **HOROROVÁ ADVENTURE** • DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** • VYDAVATEL **INFOGRAMES** • PSM SCÓRE **9/10, *PSM39*** • V PLNÉ HŘE **HRAJTE ZA DVĚ POSTAVY**

Vstupte

DĚSIVÁ HRA

Jděte do toho a vstupte do naší Champions League! Hned zkraje: *Alone In The Dark: The New Nightmare* není survival horor. Vůbec ne, na to francouzští vývojáři od Infogrames neslyší ani náhodou. Namísto toho se vám dostane napětí, tedy survival tension, a to hned, jak vystoupíte z bárky u pobřeží Ostrova stínů - a napětí místo hrůzy, to je úplně jiné kafe, to nám věřte.

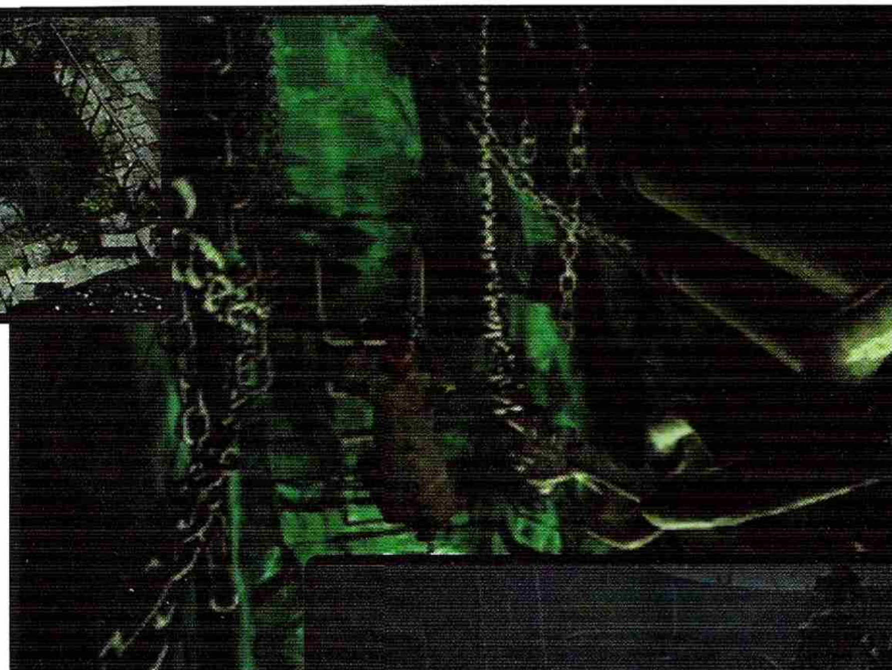
No, tedy jak se to vezme, protože i hrůzy si užijete habaděj. Vlastně všude, kam se podíváte, vás nečeká nic než hrůza a naše demo vám zprostředkuje hned první děsivý level. Hrajete v roli rozčepýřeného soukromého vyšetřovatele Carnbyho, přítele jistého Charlese Fiskeho, který se na Ostrov stínů vypravil před ním a skončil na prkně v márnici. Společně s jeho přítelkyní - která, jak zjistíte při hře, není úplně tak... víte co, počkejte si, my vám to kazit nebudeme. Prostě Carnby byl vyslán na ostrov, aby zjistil, co že se to tam vlastně děje a jaké to zvěrstvo připravilo o život jeho kámoše.

A rychle přijdete na to, že prostě nestačí zajít do místní putyky a zeptat se. Musíte totiž vyhlížet mnohem temnější věci než děsivě ožralého místního sedláka vyprávějícího starobylé legendy a chlemtajícího jedno pivo za druhým. Tohle je prostě prvotřídní matroš. Bojíte se? Ne? Tak to budete.

Čtěte dál...



Maximální maso: Carnby chodí, běhá, leze a střílí. Šikulka, ne?



Povodňové brány: Vypusťte vodu ze schodů a můžete sestoupit do dungeonu.



Bez deště to není ono: Bouře a blesky zvyšují působivost atmosféry.

OVLÁDÁNÍ

←↓→↑	Směr pohybu
⊗	Použít zbraň
◻	Běh
△	Inventář
○	Baterka zapnutá/vypnutá
R1+L1	Vysílačka

ZÓNA PROZRAZENÍ

NAŠE ZÓNA PROZRAZENÍ NABÍZÍ NĚKOLIK UŽIVATELSKY VELICE PŘÍVĚTIVÝCH RAD, KTERÉ VÁM POMOHOU PROJÍT TOUTO ZKOUŠKOU. ALE UCHYLUJTE SE K NIM JEN TEHDY, AŽ BUDETE OPRAVDU V NOUZI, ANO?



PROBLÉM S VODOU

Jak se zbavit vody, která zatopila schody? Pod hladinou uvidíte obrysy chodby, která by mohla vést k něčemu zajímavému. Ve vodě se ukrývá šikovné kolo, s jehož pomocí vodu vypustíte.



KRÁSNÁ VYHLÍDKA

Na tuto pasáž si pořádně osolte zvuk. Musíte poslouchat velmi pozorně, neboť Carnby jde dole po dlážděné cestě, ovšem vedle jeho kroků jistě uslyšíte i něco jiného. Jde z toho děs!



SEVER, JIH, VÝCHOD

Tak tohle je fakt husté. V obrovské zatopené místnosti potkáte zhruba vpůli cesty obrovskou skákající příšeru dřímající pod hladinou - nejlepší je stát v klidu a otáčet se. Nevíte totiž odkud vyskočí.



TMA JAK V PYTLI

Jak už jsme naznačili vedle, baterka se někdy zatraceně hodí. Zejména pak pokud jste poblíž konce dema. Bez ní byste na cestě do chodby před sebou snadno minuli tento setmělý kout - a rakev.



TMA JAK V PYTLI 2

A v ní leží Aline, vaše parťačka, navíc s vyškrábanýma očima. Anebo to není ona? Jak rychle zjistíte, na Ostrově stínů je vše jinak, než se původně jeví.

ŠIKOVNÉ TIPY

Rady, které se hodí



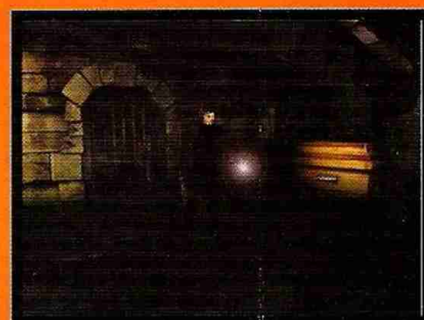
Ovládejte své chování: AITD používá rotačního ovládání, takže šipka nahoru vždy znamená chůzi vpřed, ať kamera pohlíží jakýmkoli směrem. Držte se středu cesty, jen tak se vyhnete četným přírodním překážkám.



Nabít a zamířit: Lock-on náležité oceníte. Vzhledem k povaze ovládání se z R1 brzy stane váš nejlepší přítel - bez něj nepřátele v prvním levelu nesejmete, hlavně ty, co se vás pokoušejí obklíčit.



Stačí jeden pohled: Dívejte se všude. Člověk nikdy neví, co by mohl najít, zvláště jsou-li předměty ukryty na nečekaných zdech a v chodbách.



Baterka: Baterka je většinou pro efekt, nicméně občas může být i užitečná - několikrát se vám poštěstí, že díky ní najdete v temném rohu skrytou část hry.

TOP TIP

STŘÍLEJTE A NIČTE Pamatujte, že pokud chcete likvidovat své nepřátele efektivně, musíte si zvyknout na používání R1 a ⊗. Pokud nebudete jednu z těchto funkcí ovládat, zůstanete stát na místě a utrpíte spousty, skutečně spousty zranění od strašlivých nepřátel.

PSM VÝZVA

Zahrajte si demo, poražte šampiona!



● VÝZVA

Co nejrychleji demo dohrajte, od přistání na Shadow Island až po překvapivý konec v děsivém temném dungeonu.

● DŮKAZ

Svou cestu nahrajte na video. Pásku nechte běžet několik sekund před začátkem hry a stejně tak i po jejím skončení. To abychom to na našem futuristickém videopřehrávači dobře přečetli.

● CENA

Ten nejdrsnější z vás, který nás přesvědčí o svých schopnostech, dostane celou hru zdarma. Kompletní informace o podmínkách soutěže najdete na straně 69.



ŠAMPION PSM

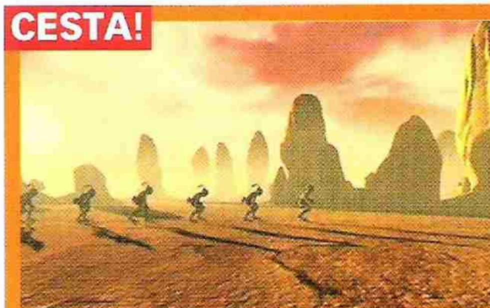
Tim „Děsivý" Weaver dohrál demo za 2 minuty a 13 sekund.

OTROCTVÍ!



Mudokoni museji pracovat, vykopávat posvátné kosti svých předků a z nich pak vyrábět chlast.

CESTA!



Mladý Abe vede svou skupinku přes rozpálenou poušť na záchranu svých bližních před osudem horším než smrt.

PÁD!



Zrovna se dostali dovnitř, když tu Abeho neobratnost vzdaluje hrdinu skupině a padá z velmi vysokého útesu do...

HRAJTE! **Zachraňte své bližní Mudokony!**

Ano, to je...

Oficiální Klasika

Abe's Exodus

FAKTA ŽÁNR **2D PLOŠINOVKA** • DATUM VYDÁNÍ **LISTOPAD 98** • VYDAVATEL **INFOGRAMES** • PSM SCÓRE **8/10, *PSM9*** • V PLNÉ HŘE **ZACHRAŇTE VŠECHNY SVÉ MUDOKONY**

Vstupte

Bez diskusí nejlepší 2D plošinovka na PlayStation. *Abe's Exodus* dokázala nabídnout závratnou směs inteligentní hratelnosti, neuvěřitelně těžká puzzle a v neposlední řadě i nadýmání. Ehm.

Abe, jinak Mudokon z planety Oddworld, se zoufale snaží osvobodit své zotročené kamarády. Ti upadli do zajetí a byli svými vězniteli oslepeni, takže ani nevidí, co vlastně kopou: vykopávají kosti svých předků. A důvod tohoto špatného zacházení? Inu, to se má tak, Mullock the Glukkon (lotr z první hry) přišel na to, že lze z tělesných ostatků nebohých Mudokonů vařit chutný alkoholický nápoj jménem Soul Storm Brew.

Demo vám předkládá modifikovanou verzi první úrovně, ve které procházíte všechny výstřednosti hry. Abeho pokus proniknout do pivovaru skončil ještě dříve, než začal - spadl totiž z útesu, čímž se mu podařilo ztratit zbytek své záchranářské výpravy.

Po cestě musí Abe zachraňovat nebohé Mudokony, které potká. Musíte používat všech svých speciálních schopností a tyhle nešťastné duše přesvědčit, popřípadě jim dát i pár facek, že mají jít za vámi. Stráže patrolující po úrovni lze ovládnout tak, že se jich zmocníte (jak, to se dozvíte v Zóně prozrazení) a přinutíte je, aby dělali to, co chcete - což se docela hodí, protože jsou velcí a těžce ozbrojení až po své zkažené zuby.

No a právě tohle je asi tak všechno, co máte na práci. I když není toho málo: zachraňovat své lidi, bít lotry a zachraňovat důstojnost svých předků. ●





Skákejte: Otroci skáčou vstříc svobodě.

OVLÁDÁNÍ

←→	Chůze
↑	Výskok/ obrat
↓	Přikrčit se/ šplhat dolů
←→	Kutálet se (u přikrčení)
△	Skok dopředu
□	Akce
✕	Prdnout
D-pad+○	Vrhnout
D-pad+R1+△	Skočit za běhu
D-pad+R1	Běh
D-pad+R2	Plížit se
L1+L2	Zpěv

Podržet L1 a stisknout:

△	Ahoj
○	Práce
✕	Počkat
□	Následuj mne

Podržet L2 a stisknout:

△	Ahoj všichni
○	Omluva
✕	Facka
□	Přestaň!



Abe prchá: Zpěvem se vám otevře portál, takže vaši kámoši mohou proklouznout ven.

ZÓNA PROZRAZENÍ

NAŠE RUBRIKA ZÓNA PROZRAZENÍ JE PLNÁ ŠIKOVNÝCH, ČASTO ROZHODUJÍCÍCH TRIKŮ, ALE BACHA - NA NĚ SE SMÍTE PODÍVAT JEN TEHDY, KDYŽ OPRAVDU NEVÍTE KUDY DÁL!



PĚVEC

Duchovní zpěvy se v Oddworldu náramně hodí. Abe může používat svých jedinečných schopností a získávat přístup k ptačím portálům štědře rozházeným po všech úrovních.



TELEPATIE

Ti ubozí, pitomí sluigovští zabijáci. Abe má nad nimi navrch mentálně, a tak je brzy úplně v pohodě zvládne. Můžete k nim mluvit, šikanovat je a dokonce s jejich pomocí i zabíjet. Stačí trochu zazpívat...



DRSNĚJŠÍ AKCE

Je to trochu dětinské, ale Abe se dokáže i rozparádit. A protože to je schopnost, již do svého repertoáru přidal teprve nedávno, rád ji dá na odiv i ve slušné společnosti.



MARXISMUS

Fackovací komedie je celkem férová záležitost, tedy obvykle. Tady ne. Vždyť ty nebožáky bijete. Je to celkem snadné, stačí stát blízko a stisknout správnou klávesu. Ale bacha, všichni musejí stát blízko sebe.



PLÍŽENÍ

Sluigové jsou pěkně líné potvory, a tak nikdy neváhají propást příležitost někde si zdřímnout. Abe se naučil plížit dávno před tím, než se tato schopnost stala nedílnou součástí mnoha her.

ŠIKOVNÉ TIPY

Jak pomoci otrokům

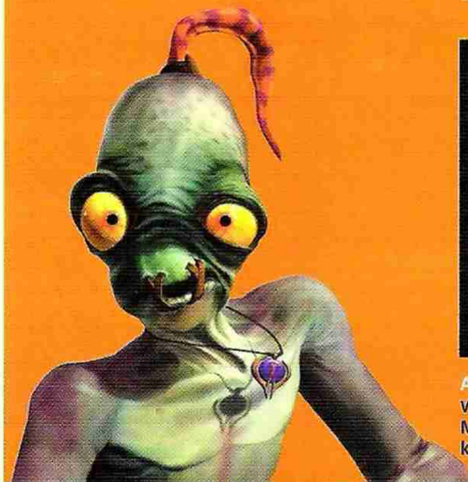


Jako krysař: Prvního Mudokona přesvědčete, aby za vámi šel na další obrazovku. Zpěvem aktivujte ptačí portál a máte ho v hrsti.



Trochu vody: Otočte čepem a otevřou se vám dveře, jenže z mřížky nad otrokem bude stále vytékat voda. Musíte se mu omluvit, jinak s vámi do další místnosti nepůjde.





A teď smích: Tentokrát otočte kolem, do místnosti vproudí smích vyvolávající plyn. Odveďte všechny Mudokony do další místnosti a zde je fackujte, dokud se nezačnou chovat rozumně.

TOP TIP

PLNI EMOCÍ Abeho emoční schopnosti jsou vůbec revolučním přínosem do videoher. V téhle hře můžete kecat se svými kámoši - a zjistit, jakých emocí je třeba použít, je klíčem k úspěchu v celé hře. Vyzkoušejte si ovládání, abyste věděli, co všechno Abe umí.

PSM VÝZVA

Zahrajte si demo, poražte šampiona!



● ÚKOL

Myslíte, že se vám podaří dostat Mudokony z otroctví? My bychom byli zvědaví, za jak rychle se vám tyhle tvorečky podaří osvobodit.

● DŮKAZ

U tohoto úkolu nám budete muset poslat video (na straně XX se dočtete, jak záznam pořídit). Pásku pustte několik sekund předtím, než level začnete, abychom viděli, že jste hru skutečně začali. Jinak budete diskvalifikovaní.

● CENA

Na důkaz svých schopností dostanete diplom a navíc originální hru zdarma. Podmínky soutěže najdete na straně XX.



ŠAMPION PSM

Náš bahenní zápasník Lee Hall dokázal pět rozplizlých bestií zachránit za minutu a 32 sekund. Dokážete ho trumfnout?

OVLÁDÁNÍ

↑←→↑	pohyb/ šplhat
Right stick	ovládání kamery
⊗	jeden úder mečem
⊗⊗	dvojitý úder mečem
⊗⊗⊗	kombo
⊡	sekundární útok
⊚	trojúhelníková obrana (štítem)
⊚	výpad (při běhu)
◎	výskok
L1	změna cíle
L2 / R2	otočení kamery doleva/doprava
START	otevřít inventář

ZNOVU DÝCHAT!



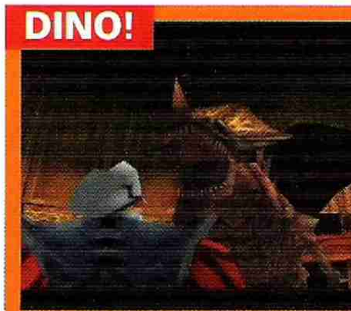
Sir Daniel Fortesque povstal z mrtvých ve viktoriánské Anglii...

ÚTĚK!



Nyní musí prchnout z muzea, jež se mu stalo mauzoleem.

DINO!



Jenom bacha na ty obludy všude kolem.

HRAJTE! **Další dávka temna, tentokrát s přídechem středověku.**

MediEvil 2

FAKTA ŽÁNR **3D PLOŠINOVKA** • DATUM VYDÁNÍ **KVĚTEN 2000** • VYDAVATEL **SCEE** • PSM SCÓRE **8/10**, ***PSM26***

ŠIKOVNÉ TIPY

Jak oddělat Tyranosaura



Rada od ducha: Duch vás ještě před střetem varuje, abyste na sebe nenechali nic padnout - navrch musíte být zkrátka vždy vy.



Po schodoch, po schodoch: Jakmile se dá potvora dohromady, je nejlepší vzít roha a mazat nahoru po schodech.



Mrazák: Počkejte si, až vypustí rudý oblak. To bude zmrazený - v tomto okamžiku na něj skočte a vystřelte (nebo vypíchněte) mu mozek.



Volný pád: Vyskočte a běžte nahoru, v případě potřeby použijte uzdravovací bod. Znovu na něj skočte, dvakrát ho sekněte nebo třikrát střelte, to by jej mělo oddělat.

Vstupte

Sir Dan Fortesque, hrdinný válečník z dob středověku, je sice pouhopouhý kostlivec, leč stále pašák. Co se týče dema - a vlastně prvního levelu celé hry - musíte nedávno znovu k životu probuzeného Dana provést muzeem, kde bylo jeho tělo vystaveno. Abyste se dostali z muzea, je třeba najít klíče, aktivovat dělo, bojovat s několika prehistorickými potvorami a pak se pustit do té největší. Tyranosaurus Wreck je kostlivec jako vy a i on je vystaven v muzeu. •

TOP TIP STŘELBA Z DĚLA Chcete-li si otevřít cestu z muzea, potřebujete dělo. Kanonové koule najdete na zahradě (v kufru) a louč ve výstavní síni. Postavte se za dělo, selectem vyberte kouli z inventáře, zapalte pochodeň a ◎ palte.

ZÓNA PROZRAZENÍ

NAŠE ZÓNA UKAZUJE ZAJÍMAVÉ OBLASTI A SKVĚLÉ TRIKY, S NIMIŽ SE VÁM HRA DOHRAJE SNADNĚJI. ALE POUŽÍVAT AŽ V NEJVYŠŠÍ NOUZI!



VÁLEČNÍK Z MUZEA

Při boji dbejte na to, abyste se nezastavili. Všichni vaši protivníci jsou pomalí a neobratní, takže čím více se budete kolem nich míhat, tím menší šanci budou mít vás zranit.



HODNÁ ZELENÁ

Když dostáváte v souboji na frak, není nazbyt než se uchýlit k uzdravujícímu bodu (bublající zelené svinstvo). Ten vám ubývající síly rázem doplní.



KULKY

Když vám dochází palivo, vždy si lze nějaké další patrony přikoupit nahoře nad schodištěm.



ZÍSKEJTE DUŠI

Když zabijete dostatečně lotrů, vysloužíte si opět duši (sledujte procenta na horním okraji obrazovky).

PSM VÝZVA Zahrajte si demo, poražte šampiona!



• ÚKOL
Level co nejrychleji dohrajte.

• DŮKAZ
Nahrajte na video - ale musí tam být vidět, jak sir Dan vylézá ze své krypty.

• CENA
Diplom na důkaz vašich středověkých schopností a originálka hry. Pravidla na straně 69.

ŠAMPION PSM
Richar „Kostlivec" Keith prolétl levelem za 8 minut a 54 sekund. Svedete to rychleji?



OVLÁDÁNÍ

- ↑←→↑ pohyb kurzorem
- START hrát riff/skladbu
- SELECT editační režim
- SELECT + START návrat do hlavního menu
- ⊗ umístit riff/ přehrát riff
- ◻ vymazat riff
- ○ němě
- △ vrátit výběr
- L1 vstup/ výstup z knihovny riffů
- L2 propojit režimy audio a video

UMÍSTIT!



Pomocí neuvěřitelně lehkého ovládání umístíte riffy.

MÍCHAT!



Ty pak různě promícháte a vytvoříte něco poslouchatelného.

HRÁT!



Výsledek si můžete přehrávat a třeba si u toho i zatančit. Chytré.

HRAJTE! **Staňte se otrokem rytmů v...**

Music 2000

FAKTA ŽÁNR **HUDEBNÍ HRA** ● DATUM VYDÁNÍ **PROSINEC 98** ● VYDAVATEL **CODEMASTERS** ● PSM SKÓRE **9/10, *PSM24***

Vstupte

Na *Music 2000* je rozkošné to, že i když toho má tahle hra v sobě hrozně moc, udělat slušnou písničku je relativně snadné. A i když máme my v redakci hudebního talentu jako Machálková s Davidem, přesto se nám podařilo vystřihnout pár skvělých věciček. Jo, dobrý beat, ten my zas poznáme, to jo. No a co kdybyste se pro změnu vy pokusili udělat dojem na nás a pomocí tohoto dema vytvořili něco vlastního? ●

ŠIKOVNÉ TIPY

Co v Music 2000 dělat a co nikoli.



Snad, bejby: Zpěv a rap jsou na samplech docela na nic - používejte je proto jen zřídka, třeba na začátku několika čtyřbločků.



Sub: Naprosto skvělá basová linka je Sub kick dub. Opakujte dvacet bloků a získáte fakt groove sound.



Wha?: Ke kompozici přidejte Under It Pt 2 nebo ji použijte jako hlavní melodii. Skladba vám rázem ožije. Vyzkoušejte i funky Wha Gutwise.



The Doors: Riff Open the Door propojuje bicí dohromady a slouží jako skvělý úvod k dření celé skladby. Jako úvod skvělé.

ZÓNA PROZRAZENÍ

TADY JE ZASVĚCENÝ NÁVOD, JAK SE Z VÁS MŮŽE STÁT DRUHÝ FATBOY SLIM. ALE PAMATUJTE, TYHLE TIPY SMÍTE POUŽÍT, AŽ UŽ SE NEBUDETE MOCI VŮBEC SLYŠET.



LOVENÍ BASŮ

Basové linky jsou ideální páteří písně. Je dobré použít dvě, jednu od samého začátku, druhou od takového osmého nebo dvanáctého bloku. Čím více basových linek ve skladbě máte, tím bohatší je její textura a tím lépe to celé zní.



MELODY MAKER

Melodie nejsou pro skladby tak důležité, jak byste si možná mysleli, takže se nenervujte, pokud se vám žádná z dostupných nebude zamlouvat. Kvalitní sound dodá Pulse Sequence, jež podpoří basovou linkou dobrým nadupaným tempem.



TANEČNÍ SCÉNA

Chcete-li se stát tanečním géniem, pak nemáte na vybranou a musíte mít pořádně nadupaný beat. Naštěstí co se bicích týče, je zde výběr doslova fantastický. Naše rada? Použijte čtyř - ano čtyř - separátních bicích stop. Zvuk tak bude bohatší a zemitější.

TOP TIP DEMO MÁ jenom 20 bloků a některé riffy zaberou až osm bloků najednou, takže aby skladba měla náležitý říz, musíte si to vypočítat tak, aby jádro skladby bylo mezi 12. a 16. blokem. A my tak uslyšíme, jakým směrem se vaše skladba vyvíjí, i když se to náhle utne.

PSM VÝZVA

Zahrajte si demo, poražte šampiona!

● ÚKOL

Vytvořte tu nejnádhernější a nejhlubší hudební skladbu.

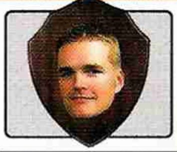
● DŮKAZ

Vezměte kazeťák, postavte ho vedle reproduktoru od televize a kazetu nám pošlete.

● CENA

Diplom a kopie originálky hry. Viz strana 69.

ŠAMPION PSM



Tim „Fatboy" Weaver udělal takovou vypalovačku, že nás všechny roztančila. Všechny!



HRAJTE! **Troška originálního mechanického šílenství.**

Destruction Derby

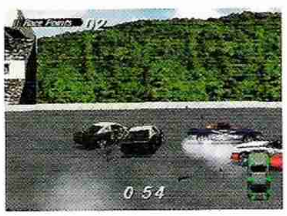
FAKTA ŽÁNR **SOUBOJ AUT** • DATUM VYDÁNÍ **1996** • VYDAVATEL **SCEE** • PSM SCÓRE **7/10**

S pohledem upřeným na hodinovou ručičku máte úkol jednoduchý: nasbírat co nejvíce bodů tím, že narazíte, postrčíte či prostě jakkoli jinak zmasíte další auta (čím více, tím lépe) v *Destruction Derby*.

Abyste sebrali co nejvíce bodů, je třeba protivníky trefit tak, abyste je roztočili. Pokud se jim auto otočí o 90°, dostanete dva body, když o 180° čtyři, a dostanou-li dokonalé hodiny, máte bodů deset. Ale dávejte bacha, protože soupeři po vás půjdou taky, takže byste mohli hru skončit ještě dřív než za oněch vám vyměřených 60 sekund. •

ZÓNA PROZRAZENÍ

POKUD BUDETE JEN VYHLEDÁVAT PROBLÉMY, NIKAM SE NEDOSTANETE.



Především si pamatujte, že největší akce je vždy uprostřed, tak se odtud moc neodchylujte. Hodně využívejte brzdu/zpátečku, abyste nevylétli z trati, rovněž přepínejte pohled kamery. Když budete honit jiná auta, přepněte se na režim zblízka, ale když se budete potřebovat dostat znovu do obrazu, nezapomeňte se vzdálit.

OVLÁDÁNÍ

↑←→↑	směr
⊗	plyn
△/◎	brzda/zpátečka
L2	rychlé řízení
R2	změnit pohled
SELECT	pauza

PSM VÝZVA

Zahrajte si demo, porazte šampiona!



ŠAMPION PSM
Nick „Zvíře" Ellis udělal za 60 sekund úžasných 36 bodů. Zkuste to trumfnout.

• ÚKOL
Nasbírat v dostupném čase co nejvyšší skóre.



• DŮKAZ
Stačí na konci hry obrazovku vyfotit - ale musíte být rychlí. Pohodlnější je to prostě nahrát na video.

• CENA
Diplom destruktivnosti a hra pro PlayStation zadarmo.

HRAJTE! **Sranda a hry ve starověké Galii**

Asterix Mega Madness

FAKTA ŽÁNR **PARTY HRA** • DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** • VYDAVATEL **INFOGRAMES** • PSM SCÓRE **5/10, *PSM40***

Toto demo vám nabízí dva z celkem jedenácti úkolů, které ve hře jsou v obou režimech (1, 2 hráči). V Catapult Chase můžete závodit jako Asterix, Obelix, Cacofonix nebo Mrs Geriatrix a táhnout katapult po rozbahněné cestě, pokoušet se trefit ostatní nějakým tím šutrákem a být první v cíli. Ve Food Feast zase vyhraje ten nejžravější. Můžete hrát jako jeden nebo dva z téhož kvartetu, přičemž pohybujete směrovými tlačítky. Aby to mělo extra náboj, můžete jídlo i krást, ostatní mlátit nebo žrádlo odhazovat od stolu. •

ZÓNA PROZRAZENÍ

CHCETE-LI BÝT VE STAROVĚKÉ GALII NEJVĚTŠÍ MACHŘI, MUSÍTE BÝT RYCHLÍ, PŘESNÍ A DOCELA HLADOVÍ...



V Catapult Chase se soustřeďte na to, abyste se s nasbíranými kameny dobře trefovali. A když se dostanete na čelo, okamžitě je zahoďte. Kdybyste náhodou dostali těžké zásahy, můžete si opravit katapult (odbočíte vlevo do dřevěné chýše za mostem). Ve Food Feast si nenechte krást jídlo, jinak ztratíte body.

OVLÁDÁNÍ

V Catapult Chase	
↑←→↑	směr
⊗	shodit
◎	nabít/střílet
Ve Food Feast	
↑←→↑	jíst
⊗	bránit se/ házet
◎	krást

PSM VÝZVA

Zahrajte si demo, porazte šampiona!



ŠAMPION PSM
Lee Hall dosáhl úžasných 2.350 bodů.

• ÚKOL
Schválně kolik bodů dokážete nasbírat v Catapult Chase.



• DŮKAZ
Vyfoťte výsledkovou tabuli. Detaily na straně 69.

• CENA
Diplom megašílenství a hra zdarma. Pravidla na straně 69.

KOTEL!



Máte dvě kola na to, abyste svou Hondu Accord dostali před těchto 16 aut.

BOURAČKY!



Je tu taky závod formule Ford - tyto vozy mají velmi citlivé řízení.

KARAMBOLY!



Cestovní vozy nejsou pro slabé nátury. Musíte do toho jít tvrdě.

HRAJTE! Spatřete šachovnicový praporek v...

TOCA 2

FAKTA ŽÁNR **AUTOMOBILOVÉ ZÁVODY** ● DATUM VYDÁNÍ **PROSINEC 98** ● VYDAVATEL **CODEMASTERS** ● PSM SCÓRE ***9/10, PSM24***

Vstupte

Vítejte v Silverstone, v jednom z mnoha autentických okruhů obsažených v tomhle benzinem nacucaném závodním automobilovém hitu *TOCA 2*. V tomto demu závodíte ve dvou závodech na dvě kola, přičemž poprvé sedíte v cestovním voze Honda Accord, podruhé ve formuli Ford Van Dieman. Nicméně pokud budete chtít palmu vítězství, budete se muset sakra ohánět.

Kompletní verze hry zachycuje všechno vzrušení seriálu cestovních vozů a samozřejmě zde máte i spoustu jiných modelů než tyto dva. ●

ŠIKOVNÉ TIPY Naučte se každou zatáčku!



Zelená: Držte otáčky nahoře a pak na to tvrdě dupněte. Přidržujte se u bariéry a berte jedno auto za druhým. Od bariéry neodjíždějte ani v první zatáčce.



Kontrola v zatáčce: Většinu zatáček lze projet plnou rychlostí. Vjíždějte po opačné straně a při vjezdu do zatáčky zamiřte do středu.



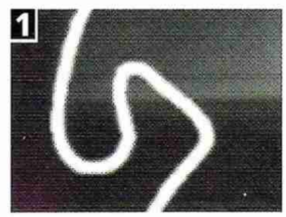
Trocha smyku: Na konci okruhu jsou zatáčky obtížnější. Projíždějte je, ale jak bylo řečeno, pouze před zatočením mírně uberte plyn. Po zatočení zas rychle přidejte.

OVLÁDÁNÍ

- ↑←→↑ volant
- ⊗ plyn
- ⊡ brzda
- △ změnit úhel pohledu kamery
- START pauza

ZÓNA PROZRAZENÍ

POKUD MÁTE PROBLÉMY SE ŠIKANOU, NAŠICH PÁR TIPŮ BY VÁM MOHLO HELFNOUT... OVŠEM POUZE VE STAVU NEJVYŠŠÍ NOUZE!

1 

2 

3 

4 

Jistě hned při prvním pokusu zjistíte, že napálit to do bariéry v šikaně není nic těžkého (1). Abyste projeli bezpečně, včas uberte plyn (2) ještě před zatáčkou (3). Jakmile se narovnáte, znovu na to dupněte - teď už by vám nic hrozit nemělo (4).

TOP TIP POSTRKOVÁNÍ AUT ZEZADU. Je to trochu nefér a někdy se to nemusí vyplatit, ale přece. Když pojedete za soupeřem, zkuste mu najet k nárazníku a trochu ho postrčit do hodin.

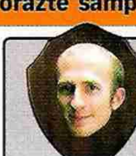
PSM VÝZVA Zahrajte si demo, poražte šampiona!

●ÚKOL
Vyhrát oba závody, jak cestovní vozy v Hondě, tak formuli For ve Van Diemanu.

● DŮKAZ
Pošlete foto výsledků s Player One na první pozici v obou.

●CENA
Diplom a originální hra.

ŠAMPION PSM
Nick Ellis je nesmlouvavý jezdec a vyhrál oba závody. Co vy?

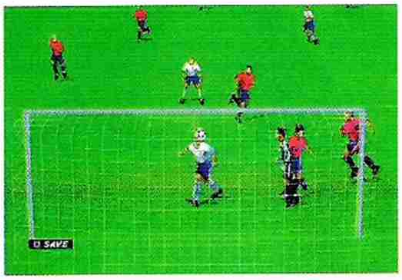




VideoGalerie

Náš pravidelný pohled do země her, kde zítra znamená již včera.

ISS Pro Evolution 2



Vydavatel: Konami
Žánr: Fotbalový simulátor
Program: Video

Tak tenhle titul byste už měli mít doma. Pokud ne, můžete se podívat. Jinak se těšte na naše příští čísla, milovníci *ISS* se zde dočkají několika velmi příjemných překvapení.

The Simpsons Wrestling



Vydavatel: Fox
Žánr: Wrestlingová hra
Program: Video

Nejlepší americké exportní zboží dostoupilo do značně žluté verze wrestlingu, kde hrají všechny populární springfieldské hvězdy a zápasí o titul šampiona města Springfieldu.

Mort The Chicken



Vydavatel: 3DO
Žánr: 3D plošinovka
Program: Video

Víte, jak to chodí: máte hrozně práce, jste náhodou kuře a najednou vám mimozemšťané ukradnou publikum. Musíte proběhnout 16 zářivě barevných úrovní a nebožáčky zachránit.

PŘÍŠTÍ MĚSÍC



PŘÍŠTÍ MĚSÍC VÁS ČEKAJÍ TATO DEMA:

TOY STORY RACER **- VELKÉ HRATELNÉ DEMO**

MAT HOFFMAN **- EXKLUZIVNÍ HRATELNÉ DEMO**

FOTBALOVÝ RÁJ JMÉNEM *ISS PRO EVOLUTION 2*

A RYCHLÉ KOSTIČKY JMÉNEM *LEGO ISLAND RACERS*

The Best of...

VÁŠ PRŮVODCE NEJLEPŠÍMI PLAYSTATIONOVÝMI HRAMI VŠECH DOB.

PlayStation Magazín Top 5 STŘÍLEČKY

Toužíte-li po velkých puškách, laserových dělech a strašlivých masakrech, pak jste tu správně.

1 Quake II



Fantastický nářez v první osobě, kde máte za úkol projít nepřátelskou planetou plnou krvelačných mimozemšťanů a strašlivých futuristických zbraní. Omračující grafika, výbušná hratelnost a nádherný režim pro čtyři hráče, navíc možnost „lovte a zabíjejte kámoše" znamená nekonečnou životnost.

● VYDAVATEL **ACTIVISION** ● SCÓRE **10/10** ● ČÍSLO **PSM20** ● DEMO **PSM20**

CHEATOVÁ RADA **Cheaty pro více hráčů:** dohrajte režim pro jednoho hráče, i v režimu pro více hráčů se vám otevřou extra možnosti a cheaty.

2 Alien Resurrection



Smrt kyselinou číhá v téhle ponuré a klaustrofobní hře za každým rohem. Okouzlující horor kombinuje prvky adventury a bojovky s úchvatným výsledkem. Hra je to tvrdá jak žula, ale za tu námahu jistě stojí. Dokonale si vás podmaní.

● VYDAVATEL **FOX/EA** ● SCÓRE **8/10** ● ČÍSLO **PSM30** ● DEMO **NE**

CHEATOVÁ RADA **Pro přístup k cheatovému menu** jděte do „options" a stiskněte: ◎, ←, →, ◎ ↑, L2.

3 Time Crisis



Pořádně nabijte zbraň a zásobujte se municí, protože tohle je nejnávykovější střelecký festival na PlayStation - ve velkém arkádovém stylu. Budete potřebovat oko orla a rychlou ruku, jinak tu bandu ničemů, kteří unesli dceru vašeho prezidenta, nedostanete.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **8/10** ● ČÍSLO **NE** ● DEMO **NE**

CHEATOVÁ RADA **Snadný režim:** na obrazovce pro vybírání režimu střelte mimo obrazovku a začnete s pěti životy.

4 Colony Wars: Vengeance



Pokud vás lákají lety kosmickou lodí a bojové mise, pak jste u téhle skvostné kosmické střílečky na správné adrese. Úchvatná kosmická grafika, úžasné souboje a bohatá rozmanitost znamenají strhující, leč též náročné hraní.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM09** ● DEMO **PSM10**

CHEATOVÁ RADA **Pro získání všech lodí:** na obrazovce s heslem zadejte jako heslo „Thunderchild".

5 Medal Of Honour



Hrajete v roli tajného agenta Spojenců a právě jste se ocitli za nepřátelskou linií v nacistickém Německu. Mise plné dobové atmosféry jsou velmi rozmanité - od sabotáží ponorek až po tankové bitvy. Skvělé v každém ohledu.

● VYDAVATEL **ELECTRONIC ARTS** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM22** ● DEMO **NE**

CHEATOVÁ RADA: **Sebevražedný režim:** stiskněte R1, R2, L2, R1, L1, R1, R2, L2, R1, L1 a pak rychle ◎.

PlayStation Magazín Top 5 Sporty

Teď jsou na řadě sportovní legendy - a skutečně, žádného sportovního zelenáče mezi těmito šampiony nenajdete.

1 ISS Pro Evolution 2



***ISS* je nejlepší fotbalovou** hrou všech dob - na jakékoli konzole - a pokud tento sport milujete, pak to pro vás bude i nepochybně jedna z nejlepších her vůbec. *ISS* je neuvěřitelně realistická, totálně návyková a nestane se vám, že byste stejný gól střelili dvakrát. Prostě blíž fotbalu už to ani být nemůže.

● VYDAVATEL **KONAMI** ● SCÓRE **10/10** ● ČÍSLO **PSM36** ● DEMO **PŘÍŠTE**

CHEATOVÁ RADA **Bonus cup:** když vyhrajete pohár i ligu, otevře se vám bonusový pohár.

2 Tony Hawk's Pro Skater 2



Brilantní *Tony Hawk's* nemá v žánru pouličních sportů konkurenci. Téměř nekonečná rozmanitost triků, chytře navržené tratě a náročný, byť vděčný kariérní režim, to vše zaštiťované výtečnou animací a neodolatelnou hratelností. To si přímo říká o hraní.

● VYDAVATEL **ACTIVISION** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM31** ● DEMO **PSM28**

CHEATOVÁ RADA **Tlustý skater:** hru pauzněte, podržte L1 a pak stiskněte ⊗ x4, ←, ⊗ x4, ←, ⊗ x4, ←. Chcete-li ještě tlustšího, opakujte.

3 Everybody's Golf 2



Tohle je odlehčený, lehkomyslný, arkádový golf pro jednoho až čtyři hráče, kteří naštěstí nemusejí být navlečeni v těch strašlivých svetřících. Komiksové postavičky zajišťují žoviální atmosféru, ovšem hra zůstává věrna sportu, aniž by byla banální. Skvělé.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM27** ● DEMO **PSM27**

CHEATOVÁ RADA **Na odemknutí všeho:** jako jméno zadejte 2GE.

4 Anna Kournikova's Smash Court Tennis



***Smash Court* vám** servíruje spíše než tupý sport osvěžující zábavu inspirující se v jednom sportu. Za jednoduchou retro grafikou se schovává arkádová hra, která je nezbedná, pošetilá a nestoudná - zároveň však i zatraceně dobrá, obzvláště v režimu pro čtyři. Eso!

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **8/10** ● ČÍSLO **PSM15** ● DEMO **PSM17**

CHEATOVÁ RADA: **Všechny závěrečné sekvence:** když se v hlavním menu objeví „Press Start", stiskněte: ↑ x4, ↓ x4, ← x4 a → x4.

5 NFL Blitz 2000



Americký fotbal zbavený pravidel, blbin a proměněný v radostnou, napínavou záležitost s téměř nevyčerpatelnou hratelností. Ani na taktiku se nezapomnělo, ovšem tahle hra je hlavně o násilí. Tak je to.

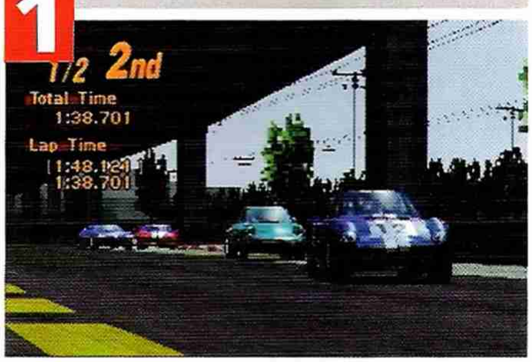
● VYDAVATEL **MIDWAY** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **NE** ● DEMO **NE**

CHEATOVÁ RADA **Bezhlavý tým:** Stiskněte „turbo"x↙, „výskok" x↓, a „přihrávku" x↘ a je to.

PlayStation Magazín Top 5 Závodní sim

S těmito hyperrealistickými závodními hrami si pěkně ošoupete gumy (a prsty).

1 Gran Turismo 2



Hra jak víno. Žádná jiná se jí ani nepřiblížila, co se týče aut, realismu, mechanických záležitostí nebo samotné plechové akce. Postupná křivka obtížnosti je naprosto plynulá, takže z nováčka v cestáku se za chvíli stane borec v nadupaném sporťáku o 800 koních. Vynikající grafika a měsíce hratelnosti - toť *GT2*, jenž by měl mít každý.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **10/10** ● ČÍSLO **PSM23** ● DEMO **PSM22**

CHEATOVÁ RADA **Pile a praxe,** to jsou jediné věci, které z vás tady učiní závodní eso.

2 TOCA: World Touring Cars



Seriál cestovních vozů byl vždycky o fousek drsnější než formule 1 a *WTC* tuto nekompromisní stránku sportu dokonale odráží - ve hře se musíte probít obrovským polem nejrůznějších modelů a mezinárodních okruhů.

● VYDAVATEL **CODEMASTERS** ● SCÓRE **10/10** ● ČÍSLO **PSM30** ● DEMO **PSM31**

CHEATOVÁ RADA: **Nitro-turbo**: jako přístupový kód zadejte GLYCERINE, poté ve hře stiskněte L1.

3 Colin McRae Rally 2.0



Úžasný nářez s autentickými modely i okruhy ze seriálu rallye. Fantasticky detailní grafika v kombinaci s náročným, leč přesným ovládáním vozu činí z této hry šampiona mezi rallye simulátory. Skutečně řidičův sen.

● VYDAVATEL **CODEMASTERS** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM25** ● DEMO **PSM29**

CHEATOVÁ RADA **Ohnivé koule:** vložte jméno řidiče GREATBALLSOF a dostanete se k cheatům. Ohnivé koule (arkádový režim): vložte HANDBRAKE.

4 Formula One 2001



Nejnovější inkarnace tohoto skvělého závodního simulátoru. Verze *2001* nabízí dokonalou vyrovnanost strategického týmového plánování a vysokooktanového závodění. Jsou zde všechny autentické okruhy, týmy i řidiči ze seriálu F1. Geniální.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM38** ● DEMO **BRZY**

CHEATOVÁ RADA **Není.**

5 V-Rally 2



Lahůdka pro rallye puristy - co se týče jízdy v terénu, trumfne *V-Rally 2* pouze *Colin McRae*, ale jen těsně. Ze svého krásného nového bouráku můžete během chvilky udělat zablácenou a otlučenou káru. A hned ho vyspravit a začít znovu.

● VYDAVATEL **INFOGRAMES** ● SCÓRE **10/10** ● ČÍSLO **PSM16** ● DEMO **PSM23**

CHEATOVÁ RADA **Odemkněte vše:** u „Game Progression" stiskněte L1, R1, ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ⊗, ⊗, START a poté ⊗ na každé políčko.

PlayStation Magazín Top 5 Arkádová auta

Šílené honičky, dunivé karamboly a pistole, tím se vyznačují tyto krásky.

1 Driver



Tanner, ulítlý tajný policajt a hvězda této průlomové hry postavené na misích, je nejlepší postavou na PlayStation. Prohání se zločineckými ulicemi Ameriky sedmdesátých let v obrovských kárách, proniká do zločineckých gangů a vyhýbá se policejním autům. Někdy je to hra šíleně těžká, ale vždy vzrušující.

● VYDAVATEL **INFOGRAMES** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM13** ● DEMO **PSM14**

CHEATOVÁ RADA **Nepokořitelné auto:** v cheatovém menu zadejte L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1.

2 Grand Theft Auto



Anarchistická, úkolově postavená hra, v níž musíte zběsile projíždět americkými městy a vést válku proti konkurenčnímu gangu. Hru snadno podceníte pro její komiksové násilí, ovšem přejíždění lidí na body má taky svou poetiku.

● VYDAVATEL **TAKE 2** ● SCÓRE **8/10** ● ČÍSLO **NE** ● DEMO **NE**

CHEATOVÉ RADY **Jak získat 99 životů:** jako jméno řidiče zadejte SATANLIVES.

3 Rollcage Stage II



Vizuálně úchvatná kosmická bojová závodní hra, v níž vaše vozidla dosahují naprosto neuvěřitelných rychlostí a jsou i celkem strašlivě vyzbrojena. Až se vám podaří odemknout všechno, budete mít k dispozici neuvěřitelných 60 tratí a 16 stylů hraní.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM25** ● DEMO **PSM25**

CHEATOVÁ RADA: **Pro přístup k cheatovému režimu:** napište I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW - tak zní heslo.

4 World's Scariest Police Chases



Tahle hra na četníky a zloděje, inspirovaná televizním pořadem a připomínající *Drivera*, je testovaná přímo v tomto čísle (viz str. 28). Její součástí je nádherný kooperativní režim, kde jeden hráč řídí, zatímco druhý obsluhuje brokovnici. Životnost trochu krátká, ale sladká.

● VYDAVATEL **ACTIVISION** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM40** ● DEMO **BRZY**

CHEATOVÁ RADA: Zatím žádná, ale budeme vás informovat.

5 Wipeout 3: Special Edition



Nádherný krajíc budoucího závodění, kdy se těžce vyzbrojeným vznášedlem řítíte po náročné horské dráze plné neonů. Hra v sobě slučuje ty nejlepší prvky ze tří původních her *Wipeout*. Nezapomenutelná.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM29** ● DEMO **NE**

CHEATOVÁ RADA **Pro přístup ke všem tratím ve hře:** jako jméno hráče vložte „WIZPIG".

Top 5 Role Playing

1. **FINAL FANTASY VII** — VYDAVATEL **SQUARE** ● SCÓRE **10/10**



2. **VAGRANT STORY** ● VYDAVATEL **SQUARE** ● SCÓRE **9/10**
3. **VANDAL HEARTS** ● VYDAVATEL **KONAMI** ● SCÓRE **9/10**
4. **FINAL FANTASY IX** ● VYDAVATEL **SQUARE** ● SCÓRE **9/10**
5. **WILD ARMS** ● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **9/10**

Fakta



Během deseti let hraní zabije průměrný hráč zhruba **9,9 milionu lidí**, což je asi stejné, jako kdybyste vyhladili celou populaci Belgie. Nebo České republiky. Brrr.

Zdroj: Institut vycucaných fakt

PlayStationové Oscary





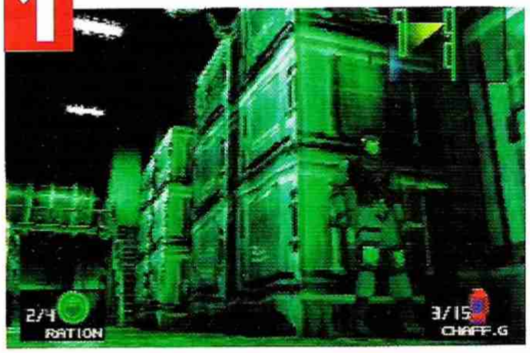
... A cenu pro **nejlepší účes ve videohře** získává ... týpek s **AFRO HÁREM** v *Bishi Bashi Special.*

(Následuje decentní potlesk a dojemná řeč)

PlayStation Magazín Top 5 Akční adventury

Zbraně, pomůcky, vypínače, puzzle a lotři. Co víc si přát?

1 Metal Gear Solid



Příslušník jednotky rychlého nasazení, Solid Snake, je majestátní postavou dokonalé adventury, ve které jsou nenápadnost a lest stejně důležité jako hbitý prst na spoušti. Hra je nabitá zbraněmi, hi-tech věcmi, okořeněná humorem a obsahuje nejlepší grafiku, kterou na PlayStation uvidíte. Pokud vlastníte PlayStation, pak prostě musíte mít i tuto hru.

● VYDAVATEL **KONAMI** ● SCÓRE **10/10** ● ČÍSLO **PSM11** ● DEMO **PSM12 A 39**

CHEATOVÁ RADA **Nekonečná munice:** dohrajte hru, aniž byste zemřeli, a dostanete neomezenou munici.

2 Tomb Raider



Lařino první dobrodružství udělalo na hráče obrovský dojem kombinací archeologických průzkumů a drsných soubojů. Od soubojů s dinosaury ve ztracených údolích až po řešení puzzlů v obrovských chrámech - tahle nádherná hra má pro hráče vždy nějaké překvapení.

● VYDAVATEL **EIDOS** ● SCÓRE **10/10** ● ČÍSLO **NE** ● DEMO **NE**

CHEATOVÁ RADA **Maximum zbraní:** v inventáři vložte L1, △, L2, R2, R2, L2, ○, L1.

3 Resident Evil 2



Druhé pokračování zombiemi zamořeného survival hororu je v celé řadě *Resi* úplně nejlepší. Munice máte vždy příliš málo a hordy mrtvoláků nikterak neskrývají svou touhu pochutnat si na vašem hrdle. Strašlivé, leč ve všech ohledech výjimečné.

● VYDAVATEL **VIRGIN** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM01** ● DEMO **PSM02**

CHEATOVÁ RADA **Rezerva síly:** stiskněte ↑, ↓, ↑ x2, ↓ or ↑ x2, ↓ x2, ↑.

4 Silent Hill



Naprosto děsivý horor, v němž odkrýváte strašlivé satanistické spiknutí v americkém městě Smalltown. Strach nahánějící obrazy, strašidelný soundtrack a mučivý příběh - za chvíli se zkrátka budete krčit pod postelí. Klaustrofobní bez sebemenší úlevy.

● VYDAVATEL **KONAMI** ● SCÓRE **10/10** ● ČÍSLO **PSM17** ● DEMO **NE**

CHEATOVÁ RADA: **Extra možnosti:** v inventáři jděte do options a stiskněte L1, L2, R1, R2.

5 Syphon Filter 2



Tato elegantní a okamžitě hratelná hra mísí totálně výbušnou akci s trochou speciálního plížení a strhujícími kinematografickými efekty. Chvíli trvá, než ji celou zvládnete, ale je tu spousta munice i šikovných věcí, které by vám měly notně pomoci.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM25** ● DEMO **PSM26**

CHEATOVÁ RADA: **Výběr úrovně:** Pauzněte hru, vyberte mapu a pak současně podržte →, L2, R2, ○, □, ✕. Jděte do „options" a vyberte cheat.

PlayStation Magazín Top 5 Plošinovky

Hopsejte, skákejte a přeskakujte s těmito uhozenými komiksovými postavičkami - ty si prostě zamilujte.

1 Ape Escape

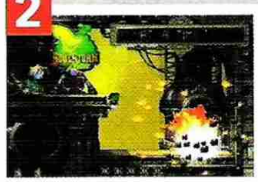


Tento podařený mix nadupané akce a jednoduchých, leč účinných puzzles vás pěkně prožene - musíte honit zlomyslné opice, k čemuž ovšem máte na pomoc spoustu moderního vybavení. Jen málo her se této vyrovná v designu levelů a vnější eleganci, navíc vás zde čeká plných 17 minisvětů. *Ape Escape* vás bude bavit do konce věků.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM16** ● DEMO **PSM16**

CHEATOVÁ RADA **Více explozivních kulek:** během hry pauzněte a stiskněte R2, ↓, L2, ↑, →, ↓, →, ←.

2 Abe's Exoddus



Nádherně detailní hra se strašidelným pozadím a rozkošnou rozmanitou hratelností je nejlepší 2D plošinovkou na PlayStation. Už jen to, že jednou z Abeho speciálních útočných fint je uprdnutí, svědčí o tom, že stojí za to si tuhle hru koupit.

● VYDAVATEL **INFOGRAMES** ● SCÓRE **8/10** ● ČÍSLO **PSM09** ● DEMO **PSM09 A 40**

CHEATOVÁ RADA **Nezranitelný Abe:** Podržte R1 v hlavním menu, poté stiskněte ↓, ↑, ←, →, △, □, ○, △, □, ○, ↓, ↑, ←, →.

3 Spider-Man



Pavučinový a zručně šplhající superhrdina nabízí úžasně hratelnou zábavu. Létání ve výškách newyorských mrakodrapů, chytání arcilotrů a vůbec pohrávání se Spideyho schopnostmi je úžasná zábava. Dokonalé.

● VYDAVATEL **ACTIVISION** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM30** ● DEMO **PSM31**

CHEATOVÁ RADA **Režim velké hlavy:** v cheatovém menu zadejte slovo DULUX.

4 Spyro 2 Gateway to Glimmer



Spyro, nejroztomilejší ze všech playstationových postaviček, je fialový pyroman, který běhá, létá, skáče a chrlí oheň v řadě free-roamingových 3D světů. Sbírání orbů, drahokamů a dokončování úkolů nikdy nebylo tak vděčné.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **10/10** ● ČÍSLO **PSM21** ● DEMO **PSM21**

CHEATOVÁ RADA: **Plochý Spyro:** stiskněte pauzu a poté ←, →, ←, →, L2, R2, L2, R2, □.

5 Crash Bandicoot 3



Roztomilá a rozsáhlá plošinovka se úžasně hraje a má speciálně vybalancovanou křivku náročnosti. Levely obsahují spoustu skákání, narážení a otáčení, ale jsou tu i letadla, potápění a motorky. Crashova nejlepší chvilka.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM09** ● DEMO **PSM11**

CHEATOVÁ RADA: **Instantní Uka Uka:** v průběhu hry stiskněte △, ○, ✕ a □.

Top 5 Strategie

1 LMA MANAGER 2001
● VYDAVATEL **CODEMASTERS** ● SCÓRE **9/10**



2 WARZONE 2100
● VYDAVATEL **EIDOS** ● SCÓRE **9/10**

3 PANZER FRONT
● VYDAVATEL **JVC** ● SCÓRE **9/10**

4 CIVILIZATION 2
● VYDAVATEL **ACTIVISION** ● SCÓRE **9/10**

5 SYNDICATE WARS
● VYDAVATEL **EA** ● SCÓRE **9/10**

HRY, KTERÉ PROSLAVILY PlayStation



WIPEOUT (1995)
Futuristická závodní hra rave generace nás uvedla do říše elegantní rychlé grafiky a nervy napínající hratelnosti, čímž nastavila laťku pro ostatní.

Speciální efekty, KTERÉ CHCEME VE HRÁCH



HELIKOPTÉRA Z MATRIXU
Žádáme o tuhle úžasnou rozparáděnou bojovou helikoptéru, úchvatné úhly pohledu kamery a budeme vám do smrti mýt nádobí.

PlayStation Magazín Top 5 Bojovky

Chcete z někoho rychle vymlátit duši? Pak sáhněte sem.

1 Tekken 3



Bezpochyby jasný mistr bojovek. Třetí díl namcovské řady má osm různých herních režimů a spoustu postav obdařených šílenými smrtícími chvaty. Co se týče rozmanitosti a drsnosti, snad nic se této hře nevyrovná, a stejně tak ne v přímé agresivitě.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **10/10** ● ČÍSLO **PSM06** ● DEMO **PSM06 A 18**

CHEATOVÁ RADA **Tekken Ball:** dohrajte arkádový režim se všemi deseti hlavními bojovníky a otevře se vám minihra v podobě plážového volejbalu.

2 WWF Smackdown 2



Opovážíte se vlézt do ringu proti těm rampám navlečeným do elasťáků? Tady se skáče po hlavách, vyskakuje ze žebříků, protivníci se zesměšňují - prostě tu najdete úplně všechno. Hra neobyčejné síly a skýtající velké potěšení.

● VYDAVATEL **THQ** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM33** ● DEMO **PSM39 (Smackd. 1)**

CHEATOVÁ RADA: **Změna zbraní (hardcore match):** stoupněte si mimo ring a držte zbraň. Pak stiskněte D-pad a postupujte k ringu, zároveň držte [R1].

3 Tekken 2



Graficky horší než *Tekken 3*, ovšem zase bezprostřednější a bezvadně se hraje. *Tekken 2* zůstává prvotřídní bojovkou i léta po svém prvním vydání. Nádherné postavy, šílený příběh a hratelnost, že by se dala krájet a možná ještě víc.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **10/10** ● ČÍSLO **NE** ● DEMO **NE**

CHEATOVÁ RADA: **Velká hlava:** najděte všechny skryté postavy a pak začněte znovu, přičemž do začátku souboje držte [SELECT].

4 Soulblade



Namco to opět skvěle trefilo - tohle je fakt úžasná sekačka. Bití pěstmi, to se zde nenosí, zatímco sekání meči, to se nosí nejvíc. Ocel sluší každému. Je to náročnější bojové umění než ten zbytek, ale za zkoušku to jistě stojí.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **NE** ● DEMO **NE**

CHEATOVÁ RADA: **Hrajte jako Soul Edge:** hrajte dvacet hodin v kuse, aniž byste PlayStation vypnuli. Áááá!

5 Street Fighter Alpha 3



Nejlepší z legendární řady *Street Fighter*. V tomto puristickém titulu není místa pro náhodné mačkání kláves - hratelnost je dokonalost sama a vy cestujete světem, po kterém vyhledáváte namakané soupeře.

● VYDAVATEL **VIRGIN** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM13** ● DEMO **NE**

CHEATOVÁ RADA: **Starý styl Chun-Li:** držte pět sekund [SELECT], pak stiskněte ⊗ a vyberte Chun-Li.

PlayStation Magazín Top 5 Party

Pokud máte rádi party s rozjařenou atmosférou, pak nám dovolte doporučit jeden z těchto titulů.

1 Micro Machines V3



Dokonalá zábava pro jakoukoliv společenskou sešlost. Tyto závody s malými autíčky mezi hračkami a zařízením domácnosti od stolu do koupelny jsou originální, roztomilé, hýří barvami a - a to je nejvýznamnější - nabízejí obrovskou zábavu, při které se nejednou zasmějete.

● VYDAVATEL **CODEMASTERS** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **NE** ● DEMO **NE**

CHEATOVÁ RADA **Velká rána:** pauzněte hru a stiskněte ◎, →, →, ↓, ↑, ↓, ←, ↓, ↓.

2 Crash Team Racing



Skvělé komiksové motokáry, jejichž bezchybná, elegantní a svůdná hratelnost udělá dojem na úplně každého, bez ohledu na věk či pohlaví. Je zde úžasná rozmanitost okruhů a spousta roztomilých postaviček z Crashova světa. Extáze pro více hráčů.

● VYDAVATEL **SONY** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM22** ● DEMO **PSM22**

CHEATOVÁ RADA **Neviditelnost:** stiskněte ↑ x2, ↓, → x2, ↑.

3 Worms Armageddon



Jedna z nejoriginálnějších a nejnávykovějších her pro více hráčů s jednoduchým intuitivním ovládáním a roztomilou vizuální stránkou. Ve *Worms* si hráči podávají dokola ovladač a jeden druhého zavaluje strašlivými útoky děsivými zbraněmi.

● VYDAVATEL **HASBRO** ● SCÓRE **8/10** ● ČÍSLO **PSM22** ● DEMO **PSM23**

CHEATOVÁ RADA: **Neporazitelnost:** když získáte v režimu deathmatch ohodnocení Elite, stanete se neporazitelnými.

4 Bust-A-Move 2



Nakopněte židli, překousněte kabel od ovladače, tančete na stole - nic není tak vzrušující jako tenhle puzzler, kde k sobě dáváte kuličky stejné barvy. Ale dávejte bacha, třeba se tak rozparádíte, že už spolu s kámoši nikdy nepromluvíte.

● VYDAVATEL **ACCLAIM** ● SCÓRE **8/10** ● ČÍSLO **PSM10** ● DEMO **NE**

CHEATOVÁ RADA **Výběr postav:** Vyberte „puzzle game", poté na mapě stiskněte ←, ←, ↑, ↓, pak stiskněte současně [R1], [R2], [L1], [L2].

5 Music 2000



Geniální samplovací software umožní všem DJům odstartovat kariéru na svém PlayStation. Dzemovací režim pro čtyři hráče vám poskytne četné smyčky, basy, bicí a samply, takže můžete za chvíli strčit do kapsy i Fatboye. Anebo vytvořit pěknou kakofonii.

● VYDAVATEL **CODEMASTERS** ● SCÓRE **9/10** ● ČÍSLO **PSM24** ● DEMO **PSM24**

CHEATOVÁ RADA **Tady se těžko cheatuje.** I když nebesa vědí, že jsme se snažili, seč to šlo.

Top 5 Rybaření

1. **FISHERMAN'S BAIT 2** ● VYDAVATEL **CODEMASTERS** ● SCÓRE **9/10**



2. **BREATH OF FIRE III** (MINI-GAME) ● VYDAVATEL **CAPCOM** ● SCÓRE **8/10**
3. **FISHERMAN'S BAIT** ● VYDAVATEL **KONAMI** ● SCÓRE **6/10**
4. **REEL FISHING 2** ● VYDAVATEL **NATSUME** ● SCÓRE **4/10**
5. **ACTION BASS** ● VYDAVATEL **EA** ● SCÓRE **2/10**

To nejhorší...

Stejně jako existují hry nejlepší, existují bohužel i hry nejhorší. Toto jsou některé z těch nejšpatnějších her, které jsme recenzovali v historii PlayStation Magazínu. Vyhněte se jim.

- **3, 2, 1 Smurf!**
- **Army Men (celá série)**
- **Asterix & Obelix: Take On Caesar**
- **Aztec**
- **Batman Forever**
- **California Watersports**
- **Cyber Tiger**
- **Dracula: The Resurrection**
- **European Super League**
- **Ford Racing**
- **Formula Nippon**
- **Hugo**
- **K-1 Grand Prix**
- **Power Rangers**
- **Q*Bert**
- **RC Stunt Copter**
- **Rugrats In Paris**
- **South Park**
- **Surfing H30**
- **The Mission**
- **Thunder Tanks**
- **X-Files**

A OD DO Z

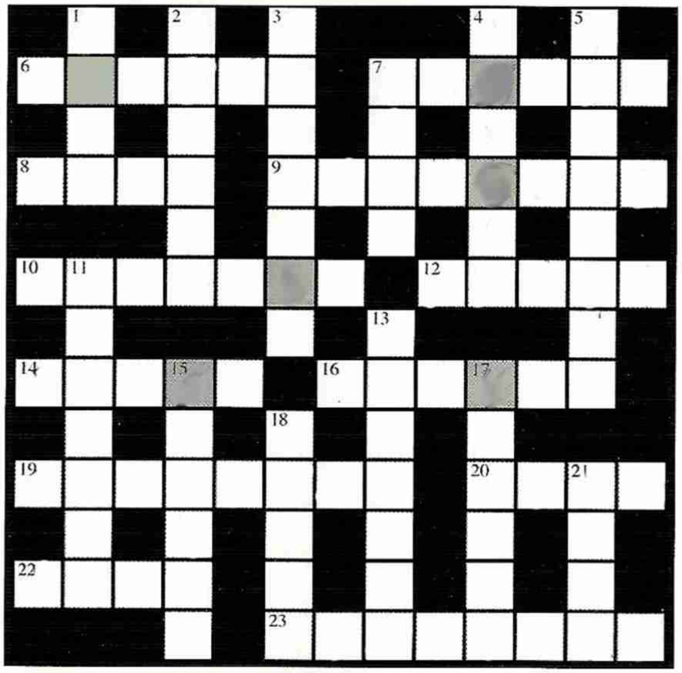
Toto je jen výběr z těch nejlepších titulů. V nejbližších měsících se na našem CD dočkáte kompletní fungl nové databáze se všemi existujícími hrami!

PlayStation Magazín KŘÍŽOVKA

Konečně máte možnost uplatnit své všeobecné znalosti ohledně PlayStation a vyhrát originální verzi hry *ATV Off-Road Furry*, kterou do soutěže věnovala společnost Sony. Vyluštěte tajenku a do konce srpna nám řešení pošlete na adresu redakce.

Po vyplnění všech hesel sestavte ze šesti šedých písmenek tajenku. Jde o název hry na PlayStation 2.

Is it 1. Rayman 2. Batman or 3. Pac-Man?



HESLA VODOROVNĚ

6 Viz 15 svisle
7 _ *2: Birth Of The Stealth Assassins*, pokračování ninja akční adventury (6)
8 *Gex: _ Cover Gecko*, 3D plošinovka (4)
9 Město ve hře *Driver 2* (3, 5)
10 Letecký simulátor na PlayStation 2, *Sky _* (7)
12 Písmeno řecké abecedy používané k označení série *Street Fighter* (5)
14 Hrdinka hry *Dukes Of Hazzard 2* (5)
16 *Woody Wood _ Racing*, kreslená závodní motokárová hra (6)
19 *Theme _*, nemocniční strategie (8)
20 3D plošinovka _ *The Chicken* (4)
22 _grames, společnost vydávající *Alone In The Dark IV* (4)
23 Návyková závodní hra s Buzzem Raketákem (3, 5)

HESLA SVISLE

1 _ *Mania 3D*, vodovodní logická hra (4)
2 Stará střílečka (1-5)
3 *Mr. _*, výtečná arkádová logická hra (7)
4 Střílečka na PS2, _ *Tournament* (6)
5 Skateboardová hra *Skate & Destroy* (8)
7 _ *Drive 6*, závodní hra (4)
11 *Legend Of _*, klon *Final Fantasy* (7)
13 Third person akční adventura inspirovaná komiksovým hrdinou vytvořeným Mikem Mignolou (7)
15 (& 6 vodorovně) Duo střílEček v hlavní roli s Gabe Loganem (6, 6)
17 *Mortal _ Special Forces*, adventure mlátička (6)
18 *Jackie Chan's _ Master*, nepříliš kvalitní mlátička/plošinovka (5)
21 *Bloody _ 2*, bouřlivá mlátička (4)

CO BYSTE UDĚLALI vy?

Zvolena volba **B**



SPRÁVNĚ! Pokud jste našli pohádku v jedné z místností ve škole, víte jak na to. Pár výstřelů pro výstrahu ho rozzlobilo a když se k vám přiblíží, aby si smlsnul, vystřelíte kulku přímo do jeho rozevřené tlamy. A pak už nezbývá než pozorovat, jak umírá.

Vyhráli jste!

Kdo vyhrál v PSM 38?

V 38. čísle PSM jsme soutěžili hned dvakrát. Správné odpovědi na soutěž o PSone verzi F1 2001 jsou 1b, 2b, 3a. Výhercům blahopřejeme, zde jsou:

Petr Hanák, Brno
Radek Vecheta, Kojetice
Matěj Jurčo, Poprad
Marek Jurák, Praha
Václav Černý, Ústí n. Labem
Václav Musil, Plzeň
Kamil Svatý, Ostrava
Jaroslav Dutka, Vimperk
Lenka Novotná, České Budějovice
Martin Bendárik, Kralupy

V soutěži o čtyři PS2 verze F1 2001 a jednu speciální cenu v podobě balíku volantu a hry dohromady byly správné odpovědi 1a, 2c, 3a.

Marcela Očadlíková, Studénka
Martin Blašo, Povážská Bystrica
Antonín Lébl, Znojmo
Marek Král, Pardubice

HLAVNÍ CENA:
Tomáš Válek, Liberec

MINIDISPLEJ THRUSTMASTER

Společnost Thrustmaster možná nebyla se svým displejem na trhu jako první, ale v tuto chvíli je jednoznačně nejlepší. Kromě toho jde o jediný displej, který je momentálně v České republice v prodeji. A díky spolupráci s firmou Guillemot máte příležitost jeden z displejů vyhrát. Stačí správně odpovědět na naše tři otázky, nalepit ústřižek z rohu stránky na korespondenční lístek a poslat nám jej s heslem „THRUSTMASTER" nejpozději do konce prázdnin na adresu: PlayStation Magazín, P.O.Box 182, 170 04 Praha 7. Přejeme hodně štěstí!

1. Kolik palců má displej Thrustmaster?
a) 4
b) 5
c) 6

2. Která firma distribuuje produkty Thrustmaster v České republice?
a) Guillemot
b) Microsoft
c) Nintendo

3. Zvuk displeje je...
a) Mono
b) Stereo
c) Není tu vůbec



RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X

KDY PODZIM **KDO** CAPCOM **KDE** WWW.CAPCOM.COM

PREVIEW **Levný lístek na ostrov zombií. Zpáteční jízdenky nejsou. Doporučujeme očkování proti vzteklině a vlastní zbraň.**

Resident Evil se jako mrtvolný obyvatel zatuchlého hřbitova, jemuž z otřepených nosních dírek povlávají poslední kusy lidského masa, potácí po krátkém flirtu s Dreamcastem na PS2. A abychom přiznali pravdu, *Code Veronica X* není tak úplně originální dílo. Je to vlastně napakovaná verze stejnojmenného titulu ze Segy obohacená o nové prvky, které se mají stát prostředkem zotročení fanoušků PS2.

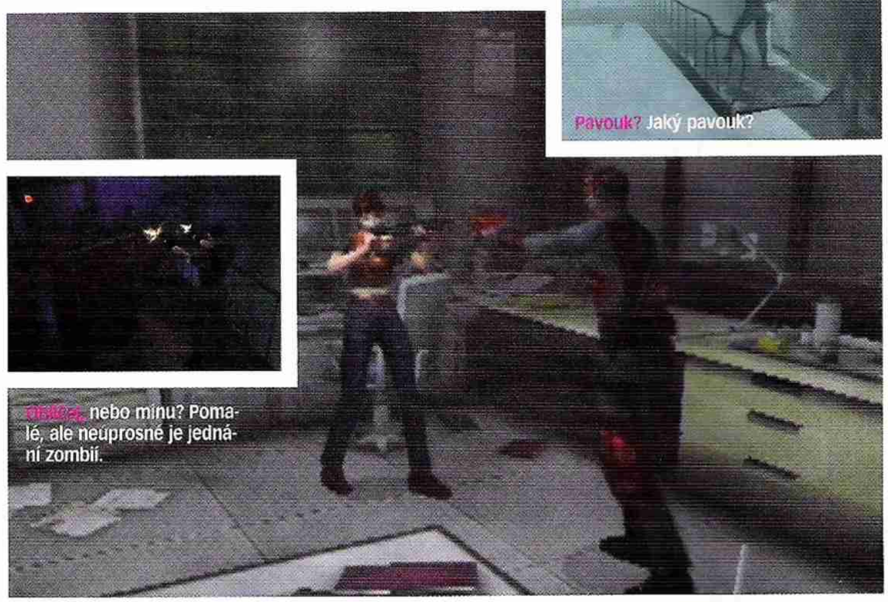
Dobrodružství, které se elegantně vetřelo do doby mezi událostmi *Resident Evil 2* a *3*, začíná tím, že Claire Redfield pokračuje v pátrání po svém bratru Chrisovi, který byl členem elitních policejních jednotek S.T.A.R.S zajatých hned v první hře. Stopy zavedou Claire až do hlavního sídla Umbrella Corporation v Paříži, kde je brzy zajata nepřátelskými jednotkami. Probudí se v cele vězení



s nucenými pracemi na vzdáleném ostrově. Na ostrově přirozeně propukla epidemie smrtelného T-Viru, která ostrov totálně zruinovala a z jeho obyvatel udělala tlupu po mase slintajících zombií. Vaším úkolem je ochránit Claire před hordami oživlých mrtvol a dostat ji do bezpečí, k čemuž vám pomůže obvyklý arzenál pistolí, pušek a raket. Ale jak se dalo čekat, v *Resi* není nikdy nic jednoduché, takže musíte zároveň rozplést hrozivě zamotaný příběh a řešit zá-



Pavouk? Jaký pavouk?



[illegible], nebo minu? Pomalé, ale neúprosné je jednání zombií.

> **„Zrůdy se náhle vynořují ze země, aby zaútočily."**



Ho-ho! Scéna jak z hongkongského filmu.

hadné hlavolamy.

Ale pokud jste náhodou zarytým příznivcem série, ani byste to jinak nechtěli. *C:VX* vypadá v nové PS2 kůži hodně dobře, zvýšila se úroveň detailu a dle denní doby se měnící světlo zvyšuje napětí a neurčitou hrůzu, která vyplývá z atmosféry. Tenhle napětí zvyšující vizuální realismus byl aplikován i na vzhled postav: počínaje napjatými rysy Claire a konče červy rozežranými zrůdami, které se náhle vynořují ze země, aby na ni zaútočily.

Na druhou stranu nebudete mít moc času na to, abyste stáli a obdivovali všechny ohavnosti, které designéři vymysleli, aby si udrželi váš zájem. Zombie, Bandersnatcheové s plandavými končetinami, Hunterové, obří pavouci, vzteklí pekelní psi, jedovaté můry a další hromada nových a neuvěřitelně obtížných bossů, všechna tahle havěť se vám postupně, dříve či později, postaví do cesty.

Největším šokem je ale každopádně to, že poprvé v celé sérii není kamera statická. I tady se objeví úhly ve stylu charakteristickém pro sérii *Resi*, ale jsou proloženy záběry zhutňujícími atmosféru, které dávají *C:VX* skutečné 3D prostředí. Obavy, že bude tato změna na úkor napětí, můžeme naštěstí pohřbít tři metry hluboko. Kdyby nic jiného, tahle nová flexibilita dovolila Capcomu začlenit ještě víc filmových triků. A co víc, přechod od pseudo-3D pozadí k plně 3D prostředí nijak nesnížil ani kvalitu grafiky.

Po počátečních pochybnostech nad dreamcastovským originálem si můžeme oddechnout, protože *Code: Veronica X* se, zdá se, posune na vrcholy žebříčků. Obsahuje všechny skvělé prvky známé z předchozích částí a přidává promyšlené a dobře načasované inovace. Čas začít.

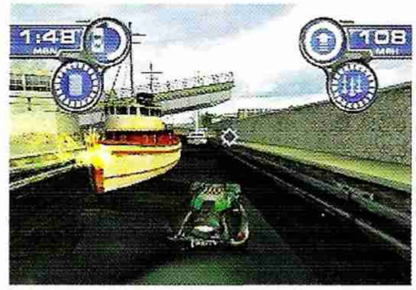
Evil obsahuje

- **Vražedné pohledy**
  Code: Veronica X se vykašlala na nehybnou kameru a získala tím plně 3D prostředí. Vítejte k nám, příšerné scény!
- **Nekonečný neživot**
  Hra je udělána tak, že by měla trvat malinko déle než její předchůdkyně. Připravte se, že ve společnosti zombiků strávíte více než 16 hodin.
- **Jeho a její**
  Přesuňte se na chvíli do kůže Claire Redfieldové a jejího bratra Chrise.

THE MUMMY RETURNS Zahrajte si za Ricka O'Connella nebo s mumií. **TEKKEN 4** První video ukázka odhaluje nového bojovníka, ale kdo to je? **WEB-MASTER** *Spider-Man 2: The Movie* vyjde na Vánoce.



Solidní grafika: Skoro jako u vás v ulici. Na podzim.



ŠPIÓN ODHALEN

KDY ŘÍJEN KDO MIDWAY KDE WWW.MIDWAY.COM

RETRO 18 let po populární závodní arkádě se Spy Hunter vrací na PlayStation 2. Konečně.

No dobrá. Už tehdy, v roce 1983, to vypadalo směšně, trochu ve stylu *Knightrideru* Davida Hasselhoffa, ale jako koncept pro PS2 hru to je naopak více než sexy. Jen doufejme, že dopadne o dost lépe než *007 Racing*.

A že budou tyhle dvě hry asi dost podobné. *Spy Hunter* bude takový *Road Rash* na čtyřech kolech s trochou té proslulé Bondovské hravosti (především ve smyslu technologických serepetiček). V celkem čtrnácti exotických lokacích musíte zachránit svět před jistou ďábelskou korporací. Prostředkem je super inteligentní vůz, se kterým můžete jednak jezdit rychle, ale hlavně ho lze využít i mnoha různými způsoby.

Grafika vypadá solidně, i když nijak výjimečně a z toho mála, co jsme viděli, usuzujeme, že půjde o hodně zábavnou závodní střílečku. Jestli je náš úsudek správný, to se dozvíme až po prázdninách.

PRVNÍ ZPRÁVY

GTA3 POD LUPOU

KDY VÁNOCE KDO ROCKSTAR KDE WWW.TAKE2GAMES.COM

ZLODĚJI Mlácení baseballovou pálkou a kradení aut je smysl života podle tvůrců GTA3!



Ne, pane Bonde. Do vašeho gangu nevstoupím ani za nic!

Grand Theft Auto 3 **se konečně začíná dostávat do formy a nezadržitelně se blíží ke svému vánočnímu datu vydání.**

První díl *GTA* měl nejen originální a kontroverzní koncept, ale navíc hra se ještě báječně hrála. Třetí díl na tom bude, zdá se, dosti podobně - kromě všeho zmíněného totiž konečně přichází s fantastickou 3D grafikou, která bez problémů přesvědčí i největší pesimisty, že i hra s absolutní svobodou pohybu a nelineárním příběhem může být zábavná.

Liberty City, místo činu, je město jako každé druhé - má své obyvatele, své zákony a má konečně i své čtvrti. Právě tady náš hrdina rozehraje svou zločineckou kariéru, v níž se seznámí nejen s více než 50 auty a baseballovou pálkou, ale třeba i s UZI či M-16. Velkým přínosem do hry bude změna počasí a samozřejmě i denního období - některé ze 16 misí zkrátka ve dne nezvládnete.

Z *GTA3* se s velkou pravděpodobností vyklube další klasika a screenshoty napovídají, že bude nač se dívat.

Co nás čeká?

ETA ČERVENEC
- GRAN TURISMO 3 — Sony



ETA ZÁŘÍ
- 18 WHEELER — Acclaim
- DEUS EX — Eidos
- FIFA 2002 — Electronic Arts
- GIANTS: CITIZEN KABUTO — Interplay
- WILD WILD RACING — Rage
- G-SURFERS — TBA
- HALF-LIFE — Sierra
- SKY SURFER — Sierra
- PROJECT EDEN — Eidos
- RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X — Capcom
- RUNE: VIKING WARLORD — Take 2
- SOLDIER OF FORTUNE — Take 2
- TWISTED METAL: BLACK — Sony
- WIPEOUT FUSION — Sony



ETA ZIMA
- DEVIL MAY CRY — Capcom
- DROPSHIP — Sony
- FINAL FANTASY X — Square
- GTA 3 — Take 2
- STUNTMAN — Infogrames
- VIRTUA FIGHTER 4 — Sega

STAR TREK: SHATTERED UNIVERSE

KDY BUDE OZNÁMENO KDO INTERPLAY
KDE WWW.STARSPHERE.COM

ODHALENO Zrcadlové vesmíry? Sulu v akci? To se musí nějak vysvětlit!

Vesmír Star Treku, chovající nekonečné sympatie k všemožným zlodějíčkům, se zase jednou otřásl. Dobrá zpráva je, že se někde na jeho konci možná objeví vesmírná střílečka, které se vyrovná *Invasion*. *Shattered Universe* těsně navazuje na události *Star Trek VI: The Undiscovered Country*, ale nenechte se oklamat. Loď kapitána Sulu, U.S.S. Excelsior, vletěla do zrcadlového vesmíru a musí si probojovat cestu zpět různými nepřátelskými teritorii, jež jsou plná Klingonů, Romulanů, Vulcanů, Tholianů a také Gorna (velkého zeleného plaza, s nímž se kdysi utkal Kirk a který vypadá jako člověk oblečený do gumového obleku). Pilotujete malou bojovou loď a musíte chránit Excelsior před útoky hejn nepřátelských raket a zároveň hledat artefakty, které vám pomohou v návratu domů. Kdyby se vývojáři Starsphere rozhoupali přijít se startrekovskou verzí *Star Wars: Starfighter*, pak by i oko Vulcana zamrkalo zaujetím.



Sulu a jeho lidé: Kapitán si ce sedí na nejdůležitějším křesle, ale všechno dění musíte obstarat vy.

Best of...

Chystáte se koupit PS2? Zde je malý přehled zatím nejlepších her...



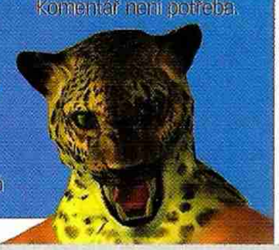
CRAZY TAXI
SEGA
Arkádové šílenství ve žlutém taxíku. Sega umí a my se skvěle bavíme.

SSX
ELECTRONIC ARTS
Triky přeplněná skateboardingová zábava.

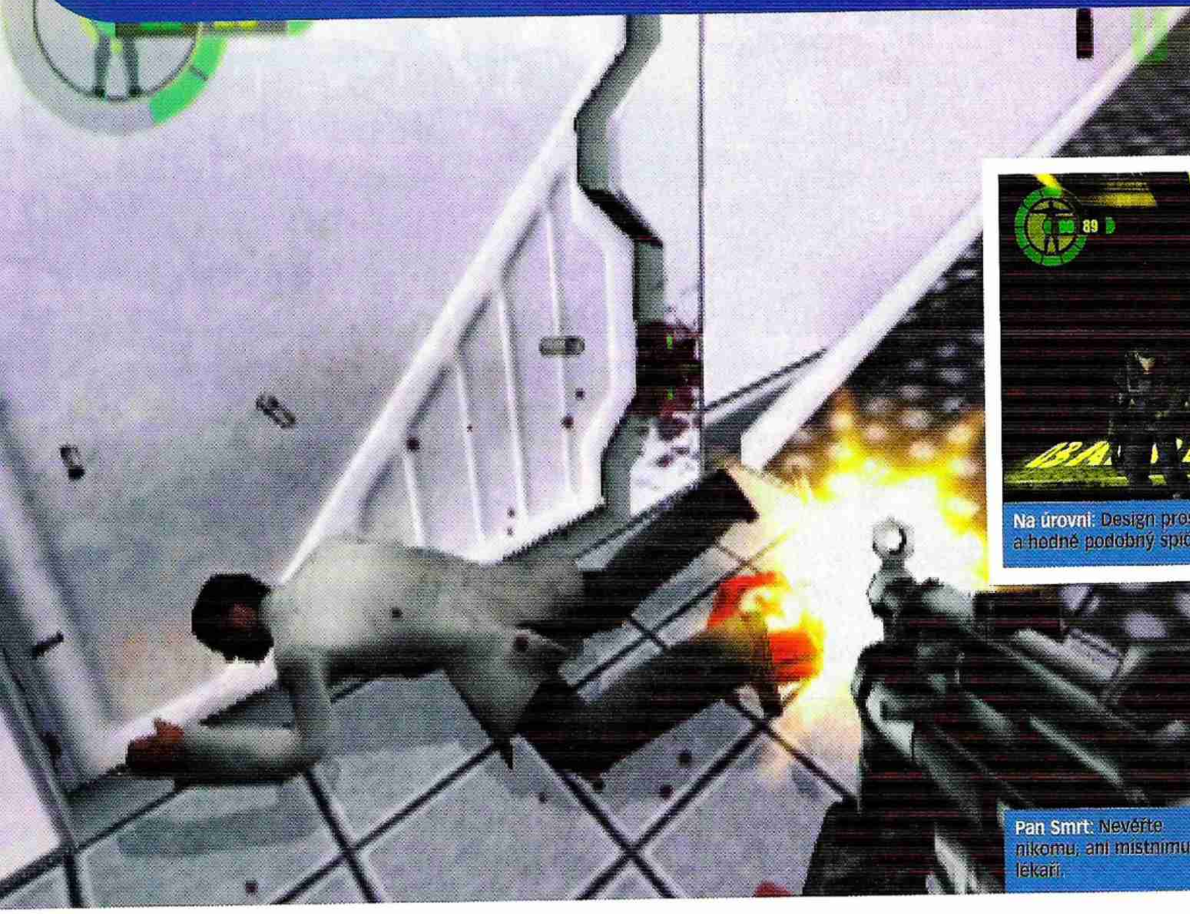
TEKKEN TAG TOURNAMENT
SONY
Komentář není potřeba.

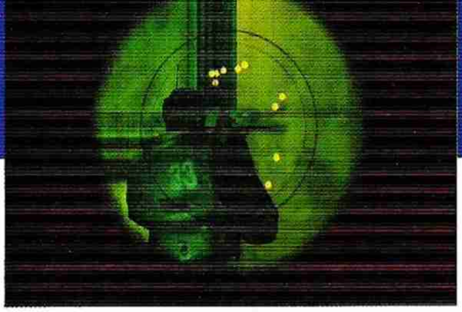
Z.O.E.
KONAMI
Brilantní střílečka s roboty a MGS2 demem.

TIMESPLITTERS
EIDOS
Vytečná 3D multiplayerová střílečka.



■ **STAR WARS: RACER REVENGE: RACE II** Pokračování pod-závodů s mladičkým Anakinem. ■ **TIMESPLITTERS2** Chystá se pokračování, těšte se!







Na úrovni: Design prostředí v *Red Faction* je skvělý a hodně podobný špičkové *Half-Life*.

Procvičování střelby: V soupisu arzenálu najdete i nezbytnou ostřelovačku. I s tou se dá ale minout.

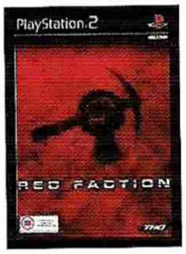


Pan Smrt: Nevěřte nikomu, ani místnímu lékaři.

RED FACTION

Na rudé planetě se dějí věci...

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **THQ**
VÝROBCE: **VOLITION**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **18 +**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

PS1 ALIEN RES.
PSM30 8/10
Skvělá směs akčního hororu a hlavolamů.
PS2 QUAKE III
PSM37 9/10
Nejlepší střílečka - dokud vás smrt nerozdělí.

Víte, jak to chodí. V jedné chvíli jste nezaměstnaný horník, který se kroutí u televize, a za chvilku už odlétáte v kosmické lodi na Mars, pod vlivem slibů Ultor Corporation básnících o balících peněz a krátké pracovní době. Až na to, že ve skutečnosti je pak všechno jinak. S dělníky se zachází jako s otroky, nikdo nesmí opustit planetu, a aby toho nebylo málo, objeví se virová nákaza, která se postupně šíří celým komplexem. Je to těžká situace a není tedy divu, když potichoučké žbrblání přeroste v ozbrojené povstání. A když to všechno začne, hádejte koho načapají, jak stojí nad bezvládným tělem ultorské stráže? Jo, jasně že vás.



Změna místnosti: Design interiéru ala dělo.

Takže vítejte v *Red Faction*. Ve střílečce v první osobě, která vypadá jako *Half-Life*, hraje se jako *Metal Gear Solid* a atmosférou připomíná *Total Recall* se značně osekanými dialogy.

Všechno začíná při vyvrcholení hornické revoluce a vaším prvním úkolem je vzít rozum do hrsti a opatřit si nějakou zbraň trochu větší ráže, než je obušek, který právě držíte v ruce (klídek, postupně se dostanete ke 13 zbraním, které dokážou nadělat pěknou paseku). Brzy vás kontaktuje další rozčarovaný ultorský dělník Hendrix - a začíná se odvíjet příběh. A od té chvíle dění ani na chvilku nepolevuje, ale rozhodně se nejedná jen o pouhé bezmyšlenkovité střílení. Kromě toho se také nevyhnete řízení všeho možného a ukrývání těl (ala *Metal Gear Solid 2*).

Zapomenout nesmíme ani na skvělou, (doslova) průkopnickou grafiku Volition, která umožňuje nevídanou interakci s herním prostředím. Neboť, máme-li to vysvětlit jinak, umožňuje do všeho nadělat nádherné roztřepené díry. Nejdou vám odemknout dveře? Žádný problém, prostě si vedle ve zdi prostřílejte nový vchod. Blíží se stráže? Přestřelte sloup a sledujte, jak vám je strop pěkně rozplácne. Samozřejmě že vaše možnosti nejsou neomezené - ne za každou prostřílenou zdí se objeví nová místnost - ale celkově to funguje hodně dobře. Skvělý design prostředí ale bohužel kontrastuje s překvapivě plochým designem postav, přestože ve všech ostatních oblastech dosahuje *Red Faction* nesporných kvalit. ■

> **„S raketometem dokážete udělat díru ve všem."**

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 6
Skvělé prostředí, ošklivé postavy.

● HRATELNOST 7
Rozmanitá a velice uspokojivá.

● ŽIVOTNOST 9
Příjemně dlouhatánská. A nesmíme zapomenout na multiplayer.

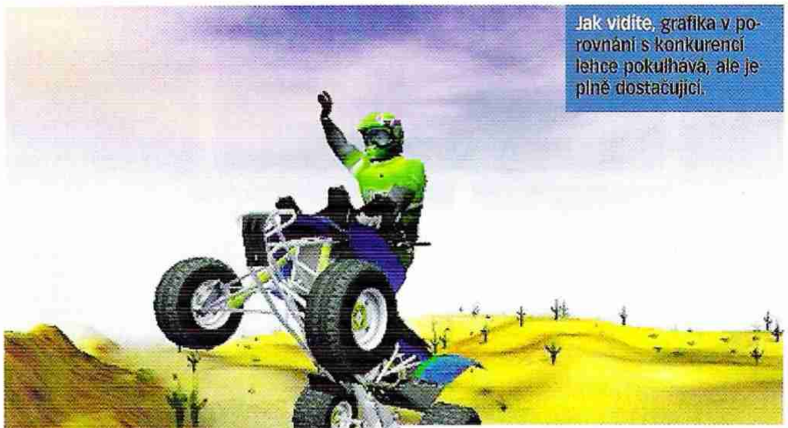
CELKOVĚ 8 /10
Zajímavá zápletka i akce je jen trochu pokažena nedostatky v designu.

VLASTNOSTI Rozbijte zeď a vytvořte tak novou cestu. ■ Usedněte za volant ozbrojených vozů. ■ Zničte kamarády v režimu deathmatc

ATV OFF ROAD FURRY

Nenápadný titul, který nás příjemně překvapil.

FAKTA DATUM VYDÁNÍ **V prodeji** ■ VYDAVATEL **Sony**


Jak vidíte, grafika v porovnání s konkurencí lehce pokulhává, ale je plně dostačující.

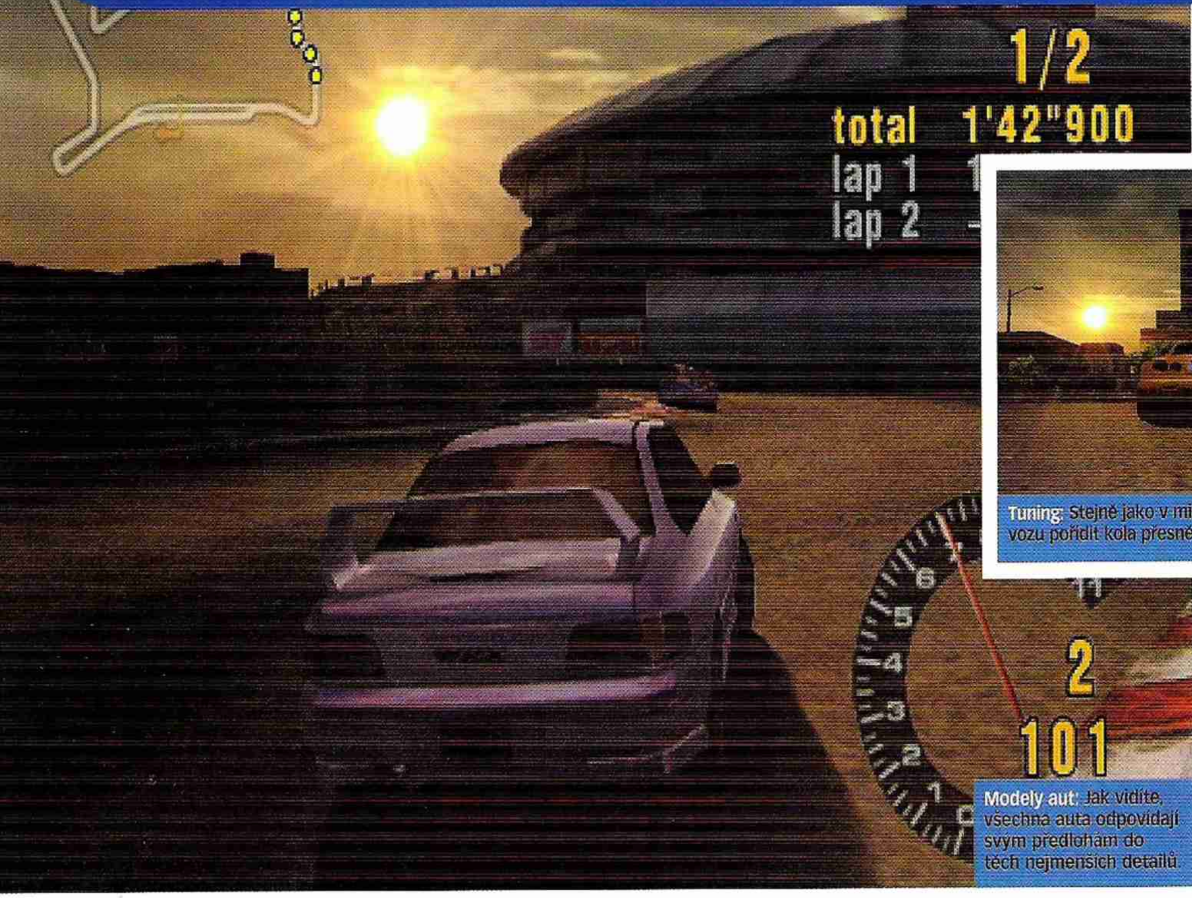

Animace jezdce vyrovnávajícího terénní nerovnosti vypadá docela reálně.

A máme tu opět další z mnoha lehce nadprůměrných závodních her. Tentokrát si můžete pro změnu zazávodit na malých terénních čtyřkolkách. Bohužel vás hned na počátku zarazí provedení základního menu. Je totiž dosti nepovedené nejen po designové, ale také po technické stránce. Tyto nedostatky ovšem alespoň zčásti vyvažuje lehce nadprůměrná nabídka herních režimů. Vedle závodů na motokrosových a superkrosových tratích si totiž zajezdíte také ve volné krajině. Samotná hra je na tom o něco lépe. Grafika sice není nikterak uchvacující, ale je účelná a dostatečně rychlá. Snad jen při otáčení pohledu dochází k nepříjemnému deformování obrazu. Důležitější je ovšem hratelnost, která je na velmi slušné úrovni. Až si po chvíli ježdění zvyknete na některá specifika terénních čtyřkolek, sžijete se se svým strojem a začnete si hru jaksepatří vychutnávat. Obzvláště si pak užijete na superkrosových tratích, kde jde především o dokonalou techniku jízdy. Také počítačoví protivníci jsou silní tak akorát a stejně jako vy občas dělají chyby, které velmi kladně ovlivňují celkovou atmosféru. Důležitá je rovněž životnost hry, jež je díky přítomnosti multiplayeru a kariéry také docela slušná. Ujde to. ■ **Jakub Holý**

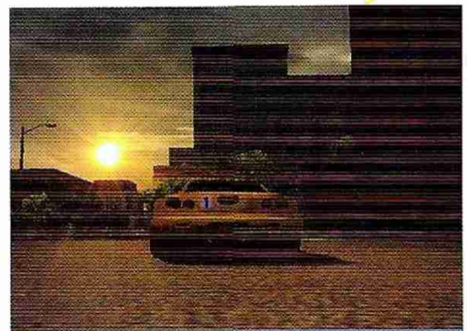

Chování jezdce při pádech bohužel často popírá veškeré fyzikální zákony.

VERDIKT
Oficiální Český PlayStation Magazín
CELKOVĚ 7/10
Jde o příjemnou závodní hru, která sice ničím neoslní, ale pobaví.

VLASTNOSTI Nádherně designovaný terén ■ 10 okruhů, spousta režimů.

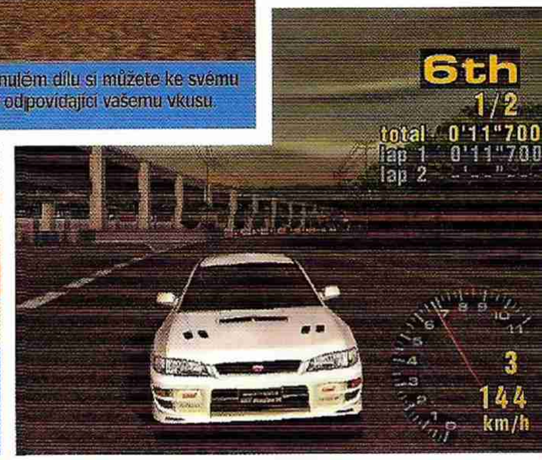






Novinky: Ve hře se objevuje pouze pár nových okruhů, které mají ovšem velmi vysokou obtížnost.

Tuning: Stejně jako v minulém dílu si můžete ke svému vozu pořídit kola přesně odpovídající vašemu vkusu.



Modely aut: Jak vidíte, všechna auta odpovídají svým předlohám do těch nejmenších detailů.

GRAN TURISMO 3

Dokonalost má nové jméno.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **ČERVENEC**
VYDAVATEL: **SONY**
VÝROBCE: **POLYPHONY DIGITAL**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 2**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

PS1 GRAN TURISMO 2
PSM23 10/10
Do toho okamžiku nejlepší.

PS2 RIDGE RACER V
PSM33 8/10
Solidní závody, snad jen trochu lehké.

O skutečnosti, že byly první dva díly série *Gran Turismo* naprostou špičkou mezi automobilovými simulátory, snad nikdo nepochybuje. Oba byly zcela unikátní a prakticky žádný jiný simulátor se jim svou kvalitou ani nepřiblížil. Nyní samozřejmě všichni očekávají, že třetí pokračování naváže na úspěch svých předchůdců a opět nás oslní svou božskou hratelností.

První, co vás doslova udeří do očí, je grafické zpracování. Již při prvním nájezdu kamery na startovní rošt zřejmě každému spadne čelist. Úroveň detailů a neuvěřitelně reálné odlesky musí dostat každého (a budou vás dostávat pořád znovu a znovu). Pak se dá vše do pohybu a vy máte pocit, že jste v herním ráji. Budete pohlceni symfonií vyladěného motoru s neuvěřitelně plynulým pohybem těsně nad povrchem vozovky. A jako by to nestačilo, vůz se chová naprosto fantasticky, vaši protivníci bojují mezi sebou a nad tím vším si v klidu svítí jasné slunce. Člověk by při pohledu na tu krásu téměř zapomněl závodit. A můžeme vás ujistit, že jde o závodění, jaké jste ještě nezažili. Realističnost chování vozu byla totiž jako vše ostatní dovedena téměř k dokonalosti (např. nastavení podvozku poznáte již v první zatáčce). Těžko říci, jak to autoři dokázali, ale přestože v ruce držíte pouhý gamepad, máte pocit, že jste s autem sžití. Cítíte každý jeho pohyb a po chvíli si téměř neuvědomujete, že je to pouhá hra.

Struktura se samozřejmě nezměnila a jádrem hry je opět simulační mód. Po jeho spuštění ovšem ihned zaznamenáte několik zásadních změn. Zřejmě tou největší je, že ve hře už nenajdete několik měst, ve kterých sháníte nová auta. Nyní je zde totiž jediný prodejce, u kterého seženete veškeré prodávané vozy. Jsou samozřejmě přehledně rozdělené podle zemí svého původu a výrobců, takže najít konkrétní vůz je otázkou okamžiku. Najdete zde většinu výrobců z druhého dílu a dokonce i pár nových. Nabídka vozů je o něco chudší, ale to je dáno skutečností, že zde nenajdete tolik verzí jednoho vozu. Bohužel také velmi rychle zjistíte, že už ve hře není žádný bazar s ojetými vozy. To je ovšem pouze prostředek, pomocí kterého se autoři rozhodli zvýšit obtížnost hry. Na koupi slušného vozu si totiž pěkně počkáte, protože vydělat si na novou Supru je něco úplně jiného než koupit si za pár kreditů o pár let starší model.



Slunce: Velmi hezky je ve hře zpracováno oslnění sluncem, které vám dá na některých okruzích pěkně zabrat.

> **„Vůz se chová naprosto fantasticky, vaši protivníci bojují mezi sebou a nad tím si v klidu svítí jasné slunce."**

VLASTNOSTI 150 vozů včetně tajných Formula 1 „raket". ■ Usedněte za volant ozbrojených vozů. ■ S pomocí iLinku síť až 6 hráčů. ■ Ozvučení je dokonalé a slyšíte zvuk VŠECH aut kolem sebe.

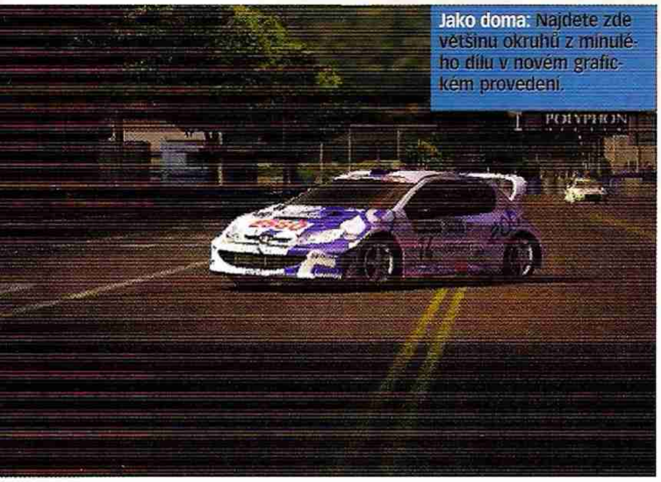
Po koupi prvního vozu se můžete ihned podívat, jak je možné si vůz upravit. Díky změně struktury už nemusíte hledat příslušnou ladičskou firmu, ale na základní obrazovce jednoduše zvolíte možnost Tune Car. Na první pohled je patrné, že se v této oblasti hra příliš nezměnila. Opět můžete upravovat mnoho součástek jak v motoru, tak na podvozku. Pokud ovšem budete pozorní, neunikne vám další velmi důležitá změna. V *Gran Turismu 3* totiž není k dispozici závodní úprava sériového vozu. Jde o další podstatné zvýšení obtížnosti, protože se závodně upraveným vozem se v minulém dílu stávala výhra ve většině závodů hračkou.

Ještě před prvním závodem by bylo rozumné podívat se také na nabídku licencí. I v letošním díle totiž budete muset pro každý závod vlastnit příslušnou závodní licenci. A ani zde se samozřejmě hra nevyhnula menším změnám. Již v nabídce vás trkne do oka fakt, že na úkor mezinárodní licence C se zde objevuje zvláštní licence pro závody rallye. Další inovací, která zajisté potěší všechny nováčky, jsou změny, které prodělala vodicí čára v nižších licencích. Nyní je totiž vícebarevná a jezdec tak vidí, kde má přibrzdit a kde stačí jen na chvíli pustit plyn. Na své si přijdou také zkušení závodníci. Dosažitelnost zlatého poháru je podstatně ztížena, a pokud nejste opravdu velmi dobří, zřejmě budete mít zpočátku problémy i se získáním stříbra (a to i v nejnižší třídě). Při snaze o lepší hodnocení vám však výrazně pomůže další novinka, kterou je přítomnost telemetrie. Ta umožní přesně analyzovat vaši poslední jízdu a porovnat ji s rekordním pokusem. Tak velmi snadno zjistíte, kde jste udělali chybu a případně ve kterém úseku máte ještě rezervu. Pro váš styl jízdy bude dobré naučit se telemetrii využívat, protože ji máte k dispozici i při testování jednotlivých okruhů.

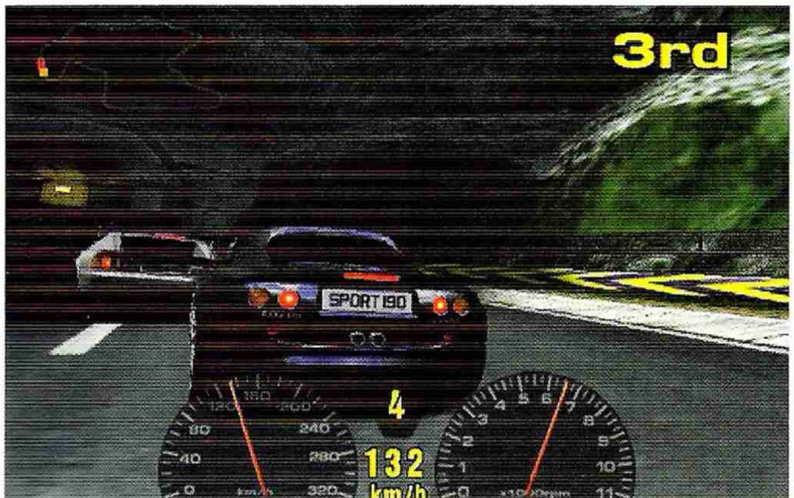

Prach: Protivníci vás často pozlobí, když před vámi rozvíří obrovská oblaka prachu.

„*GT3* s přehledem překonává vysoké očekávání všech hráčů."

Nyní ale k tomu nejdůležitějšímu a sice k samotným závodům, ve kterých došlo k největším změnám. Již z jejich základní nabídky vám bude jasné, která bije. Závody jsou nyní rozděleny do několika skupin podle obtížnosti, zvlášť jsou odděleny vytrvalostní závody a rallye. Ve třech obtížnostních skupinách vás možná překvapí opakující se závody, ale díky tomu nepřijdete o náročné závody s vozy, se kterými byste se normálně setkali jen na začátku a potom už byste si jich ani nevšimli. Skvělým příkladem jsou závody vozů s daným typem náhonu. Ty najdete ve

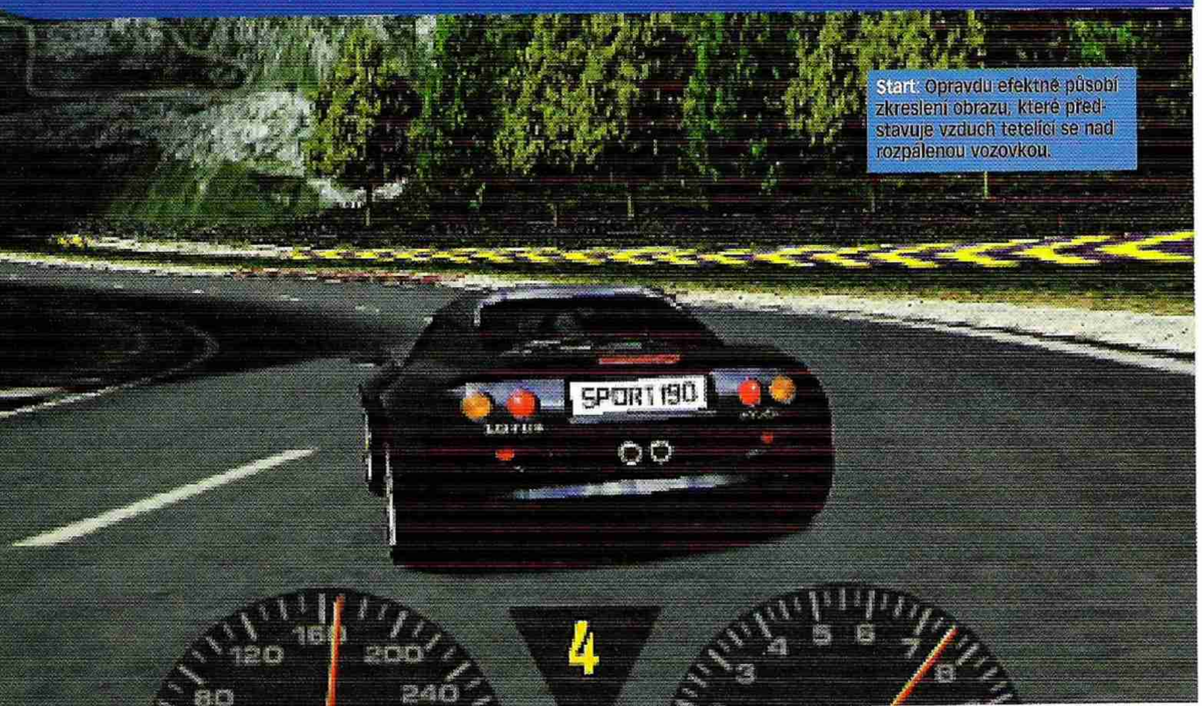

Jako doma: Najdete zde většinu okruhů z minulého dílu v novém grafickém provedení.





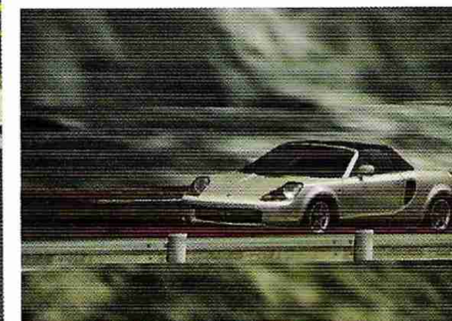

Replay: V opakovaných záběrech je použit oblíbený trik s třesoucí se kamerou, který přidává záběrům na realističnosti.

Design jednoho auta trval autorům dva týdny, proto to menší číslo. ■ V prodeji bude i exkluzivní edice se speciálním volantem a pedály.



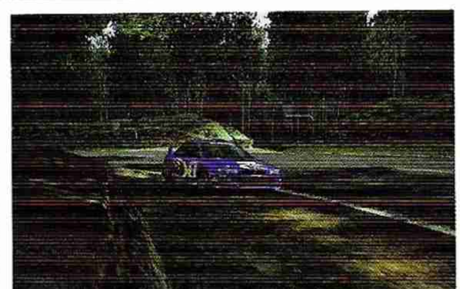
Start: Opravdu efektně působí zkreslení obrazu, které představuje vzduch tetelící se nad rozpálenou vozovkou.



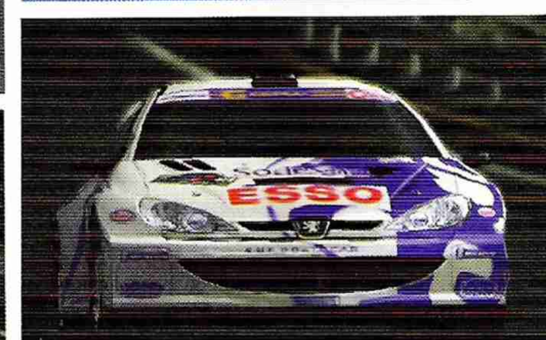


Výfuk: Zvuk vašeho vozu se slyšitelně mění, pokud si do svého miláčka pořídíte nový výfuk.





Stromy: Skvěle působí, když skrz větve stromů podél trati efektně prosvítají paprsky slunce.



Ukazatele: Velmi přehledně je opět zpracován ukazatel opotřebování pneumatik.

všech skupinách obtížnosti a ty nejtěžší absolvujete opravdu až s pořádně upraveným vozem, který musí být dokonale vyvážený. Zpočátku vás možná také zarazí, že vstup do žádného závodu není omezen výkonem vaše-

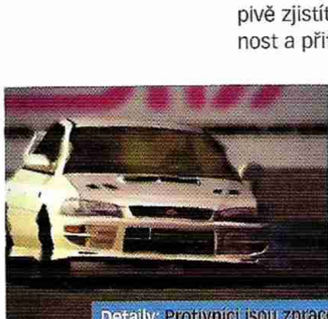
„Nabídka vozů je chudší, ale to je dáno tím, že zde nenajdete tolik verzí jednoho vozu."

ho vozu. Po několika hodinách ovšem překvapivě zjistíte, že to nikterak nesnižuje hratelnost a přitom vám to podstatně ulehčuje život. Z hlediska omezení vstupu do závodu se zde objevuje ještě jedna vychytávka. U specificky omezených závodů (např. závody roadsterů) se v informační obrazovce dozvíte konkrétní názvy vozů, se kterými se můžete závodu zúčastnit. Díky tomu už nemusíte složitě zkoumat, s jakýmže to autem můžete daný závod absolvovat.

Po vstupu do závodu se objeví obrazovka s tabulkou účastnících se vozů. Podstatnější jsou ovšem možnosti, které najdete pod ní. V *Gran Turismu 3* se totiž můžete zúčastnit kvalifikace. Už tedy nemusíte pokaždé startovat z poslední pozice a cestu k vítězství si vybojovat soubojem kolo na kolo s podstatně pomalejšími vozy. Zkrátka a jednoduše si zajedete několik kvalifikačních kol, v jejichž průběhu se vám neustále zobrazuje vaše současné postavení na startu. Pokud jste s pozicí spokojeni, můžete kvalifikaci kdykoliv ukončit. Když si ale věříte, můžete si čas ušetřit tradičním startem z posledního místa (s opravdu silným vozem se na první místo dostanete ještě před první zatáčkou).

Obtížnost i počet závodů byly podstatně zvýšeny. V *Gran Turismu 3* si navíc velmi brzy užijete závody na více kol, ve kterých budete muset navštěvovat boxy kvůli výměně kol (vliv opotřebovaných pneumatik na jízdní vlastnosti vozu je velmi citelný). Díky tomu vám hra vydrží ještě déle než předchozí díl (zvláště pokud využijete možnosti propojit až šest konzol a zazávodíte si se svými přáteli). A to, že se při hraní nebudete ani chvíli nudit, vám asi nemusíme připomínat. ■

Jakub Holý





Detaily: Protivníci jsou zpracováni do takových detailů, že vám nedělá žádné potíže přečíst označení typu vozu.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 10
Nenajdete na ní ani tu nejmenší chybičku.

● HRATELNOST 10
Je až nebezpečně návyková.

● ŽIVOTNOST 10
Dokončit hru na 100 % vám dá opravdu pořádně zabrat.

CELKOVĚ 10

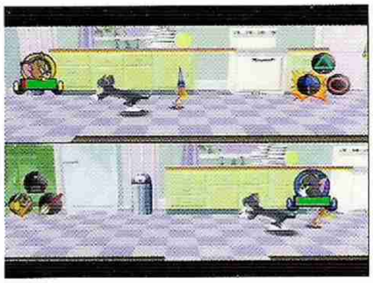
Jde o strhující hru, která z ostatních simulátorů dělá hry pro malé chlapečky.

Pomsta čtenářů

V naší nové rubrice pouštíme do éteru vaše názory na naše zasvěcené recenze a dáváme vám tuhle snadnou šanci: usvědčete nás!

TOM AND JERRY IN HOUSE TRAP

PSM36 **1**/10 Al Bickham



Al napsal:

Tahle hra se zastaralou a nepříjemně jednoduchou hratelností dělá všechno proto, aby nám zničila všechny šťastné vzpomínky na tuhle komickou dvojku. Výmluva, že jde o „hru pro děti", tady neobstojí, prostě je to břečka.

Vy říkáte:

Dnes již herní vývojáři nemohou vymyslet žádnou postavu, která by překonala Laru Croft a Crashe Bandicoota, takže popadnou dvojici postaviček a vymyslí jim nějakou tajemnou zápletku. Tom a Jerry v *House Trap* nejsou výjimkou.

Ubi Soft možná neměli štěstí, peníze ani nápady, ale vydáním čehokoliv jiného by si vydělali víc.

Lidé říkají, „je to hra pro děti", ale to se pěkně pletou. Znám několik teenagerů, kteří si rádi zahrají hry tohohle typu, přestože nás baví i věci jako *Resident Evil* a *Final Fantasy IX*. *Tom a Jerry* je vítanou změnou po všem tom násilí a můžete v nich v režimu pro dva hráče pěkně vydrtit mladšího sourozence!

A není to jen o tom, že se honíte a mlátíte deštníky nebo likvidujete akvárko - je tu také část, kde zachraňujete káčátko. OK, jasně že nestojí za 10/10, ale 1/10? Myslím, že 3/10 by bylo lepší.

Martin Jánský
Kladno

POSLEDNÍ SLOVO
Co je horší - obrázky rozsekaných zombíků, nebo podívaná na olizujícího se kocoura chodícího po dvou, který se snaží zaplácnout pánvičkou myš? Je to kočičí debil. A hra o záchraně káčátka? Možná tak pro čtyřleté děti. Ale víc než 1/10 nikdy. Dejte mi sílu.

ISS PRO EVOLUTION 2

PSM36 **10**/10 Jan Modrák



Honza napsal:

Se skvělou fyzikou, spoustou dokonalých fines a výtečným režimem pro jednoho hráče je toto prostě klasika. Pouze několikrát selže dekorace, ale přesto si hru oblíbíte. Nejlepší fotbalová hra všech dob, alespoň na téhle planetě.

Vy říkáte:

Nemohl jsem uvěřit vaší předpojaté a nepřesné recenzi *ISS Pro Evolution 2*. Kdybyste uvedli alespoň nějaká fakta, ušetřili byste mi spoustu peněz.

Tak předně, kde jsou skutečná jména namísto všech těch Elbereů, Solannů, Caffu, Anjelleů apod.? Stejně tak se hráči nevysvětlitelně zastavují - a navzdory tomu, co říkáte o skvělých finesách, ani základní pohyby zde často nefungují.

A pak je tu Master League. To je totální šmejd - znám několik lidí, co si hru taky koupili, a nikdo to nehraje, vždyť taky se směšnými jmény a týmy jako Firenza se není čemu divit.

Stejně směšný je komentář - když komentátor zmíní jméno hráče, většinou to poplete, takže Michael Owen je Dyer, Tore Andre Flo je Solskjaer a nizozemský brankář se podle něj jmenuje Van Vossen, a nikoli Van Der Sar.

To by snad stačilo - jinak jsem se královsky bavil, tak jak za posledních několik let nikdy.

Patrik Kuřík
Slaný

Zase! Zase jste dali skvělou známku *ISS*, tentokrát dokonce tu nejvyšší. Desítku! DOKONALOU DESÍTKU! Možná je ta hra dobrá, třeba je i skvělá, ale dát jí nejvyšší ohodnocení, to je facka čtenářům!

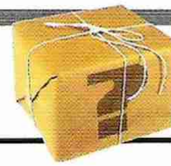
Možná vás to už štve, ale je třeba to zopakovat: v téhle hře toho chybí příliš moc: licence, dobrá prezentace, a dokonce i komentář. Na známku 10 to rozhodně v žádném případě není.

Dobrá, já vím, nejsou to ty nejdůležitější aspekty fotbalové hry, ale přesto by neškodilo alespoň trochu snahy zatáhnout hráče do hry. Bez ní je to tak na solidní devítku, byť to možná pořád je nejlepší fotbalová hra všech dob.

René Zářil
Brno

POSLEDNÍ SLOVO
Vy vážně chcete hru s náležitými jmény hráčů, ale mizernou hratelností? Ne, aspoň my myslíme, že ne. A že se vám hra přesto líbí, je ospravedlněním toho, že jsme se v recenzi rozhodli nevěnovat muškám. Takže jasná desítka.

Jakou známku?



FINAL FANTASY IX

PsM34 **9**/10 Al Bickham

Final Fantasy VII byla bezesporu nejlepším RPG v historii. *FF VIII* se dostala na pokraj nehratelnosti (po 20 minutách mačkání křížku, který vás vždycky vysvobodil z nudných intro keců, mi krvácely oči). A teď přichází *Final Fantasy IX*, která by se měla vrátit ke skvělé atmosféře *VII* a přidat celé roky hratelnosti. Považuji ji za zatím nejlepší pokus - a vaše recenze s tím souhlasí, tak proč jí ten buzík dal devět, a ne deset?

Tomáš Král
Znojmo



Protože je až moc podobná *VII*. I my cítíme, že je to zatím nejlepší *FF*, ale brankové tyče se otřásly. Je jasné, že nejlepší, co mohli Square po osmi dílech *FF* udělat, bylo vybrat ty nejpovedenější prvky z celé série, ale přidali k tomu něco nového?

DANCING STAGE: EURO MIX

PSM33 8/10 František Fuka



Franta napsal:

Možná to na první pohled vypadá jako totální blbost, ale jde o inovativní nápad na hru, navíc destilaci toho nejlepšího ze super úspěšné série v Japonsku. Udělejte něco pro svou kondici. Teď hned!

Vy říkáte:

Dancing Stage: Euro Mix je skvělá věc na party. Pobaví úplně všechny, navíc má obrovskou škálu herních režimů, které vás budou držet celé hodiny. Hlavní arkádový režim nejenom že umožňuje tancovat na skladby, které se vám líbí, ale dokonce nabízí i čtyřpísničkové šílenství, abyste vyzkoušeli všechny své pohyby.

Jenže to není všechno - opravdu musíme stále dokola poslouchat 24 naprosto trapných skladeb, počínaje *So Good* od Boyzone a konče *Word Up* od Cameo? Už kvůli tomu fakt nechápu, jak jste jí mohli dát osm z deseti! To jste v *PSM* takoví suchaři?

A to není vše. Například skákání na pravou klávesu vždy, když se šipka dotkne horního okraje obrazovky, člověka po chvilce unaví, než se dostane na vyšší level, kde k vystřižení pohybu musíte stisknout několik kláves najednou.

Grafika je jasná, ve stylu anime a mnohem lepší než většina věcí, které v těchto dnech na PS1 vídáme. Je zde tolik písní, že vám hra vydrží pěkně dlouho, takže její životnost je pěkně vysoká, ale hratelnost si zaslouží tak maximálně bůra.

Daniel Srarth
Ormskirk

POSLEDNÍ SLOVO
No dobrá, Boyzone není ani naše krevní skupina, ale jde tu o novou inovativní hru, tak na to alespoň na chvíli zapomeňte a přiznejte, že většina skladeb tak provařená není. Je to prostě cool hra.

PANZER FRONT

PSM38 9/10 Craig Pearson



Craig napsal:

S potemnělou grafikou a brilantním dvoucestným analogovým ovládacím systémem je toto jedna z nejúžasnějších válečných her na PlayStation.

Vy říkáte:

Hrál jsem asi polovičku *Panzer Front*, přesto mohu odpovědně prohlásit, že vaše hodnocení je příliš shovívavé.

Skvělá atmosféra a náročné úkoly, to jistě. Výtečné používání analogových páček pro realistické ovládání snad taky. Ale co ty chyby v hratelnosti? No fuj!

Kdyby hra byla taková, jakou ji líčíte, stála by tak za devítku. Bohužel není. Každý, kdo si ji zahraje, záhy zjistí, zejména v taktickém režimu, že zde něco zatraceně smrdí.

Hra se mi líbí, což o to, a autory je třeba pochválit za snahu, ale rozhodně to není nic srovnatelného s *MOH Underground* nebo *C&C*. Ti, kteří si hru na základě vaší recenze koupí, budou zklamaní a naštvaní.

Martin Dlask
Cheb

POSLEDNÍ SLOVO
A nemohl byste přesně napsat důvod? Nestačí říct, že to každému bude jasné, to by bylo moc snadné, kámo. Naučte se myslet a svou kritiku odůvodnit. Do té doby kritiku nepřijímáme!

SPIDERMAN

PSM30 9/10 Dan Mayers



Dan napsal:

Hraní *Spider-Mana* vám způsobí neobyčejné potěšení, váš hrdina má nadlidské síly a grafika i animace si v ničem nezadají s kresleným seriálem. Výtečná kombinace všech prvků nutných k vytvoření kvalitních her činí ze hry výjimečný titul.

Vy říkáte:

No, možná si pár lidí už koupilo komiks se Spider-Manem, ale pokud ne, tak pro vás tahle hra nemá nejmenší smysl. Já do ní šla (brácha pár komiksů má), ale byla to chyba - hra je neskutečně jednoduchá.

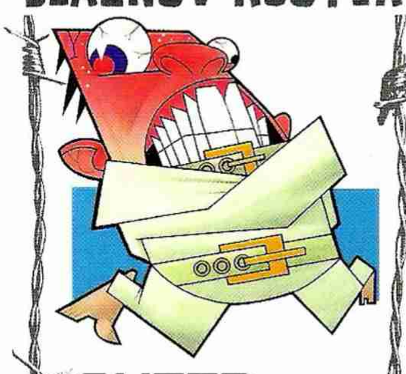
První úroveň je příšerně nudná, v podstatě se seznamujete s pohyby a ovládáním, skáčete přes baráky a musíte se dostat k bance a odzbrojit střešní ochranku. Nuda. Hra se postupně ztíží, ale pokud byste hledali nějaké velké dobrodružství, tak ho tady asi nenajdete, to je můj názor. Hra je opravdu dost lehká a nepřekvapí vás ani to, že vás dost dlouho nikdo nezneškodní, což je pro někoho výhoda, ale mě to dost nebavilo, jsem zvyklá hrát drsnější a těžší hry, a tak *Spider-Man* mezi mé oblíbené patřit rozhodně nebude.

Bohužel můj malý bráška je jiného názoru, on si na Spider-Mana hraje už i doma. Brácha je ale fakt malý, takže bych to nebrala v potaz - pro normální hráče si *Spider-Man* vyslouží maximálně 4/10. Víc ani nápad.

Eva Kalinová
Praha

POSLEDNÍ SLOVO
Ano. Spider-Man je celkem lehký a navíc docela krátký. To je fakt. V recenzi jsme to velmi důrazně napsali, ale protože to je prakticky jediná chyba a vedle úžasného zbytku vypadá i celkem nepodstatně, myslíme si, že si tu devítku plně zaslouží.

BLÁZNŮV KOUTEK



SHEEP, DOG 'N' WOLF

PSM38 9/10 Al Bickham

Zdá se mi to, anebo jste téhle podělané hře fakt dali víc než šestku? Právě jsem ji skoro dohrál a musím říct, že to je totální shit. Nějak to s vámi jde z kopce, ta hra je úplně blbá, navíc jen pro děti, ostatně kdo by chtěl hrát jako nějakej připitomělej vlk? A ten pes je taky úplně blbej! V palici má totálně vymetýno! Prostě pitomá AI, hnusná grafika (snad ta pozadí, ale jinak ani brnk!) a úplně blbý postavy. A vy jste tomu dali devítku! Vy, tak skvělej časák!

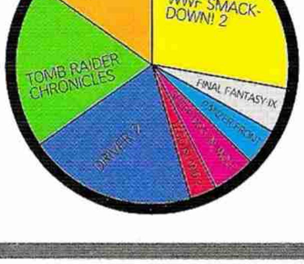
Jan Novotný
Praha

Cože?!! Hra ještě ani nevyšla, takže jste ji těžko mohli „skoro dohrát". Ale stejně nevíme, proč na váš směšný dopis vůbec odpovídáme. Soudě dle vašeho stylu a výrazů jste nějaký 14letý puberťák, který chce udělat dojem. Trefili jsme?

Kontroverze!

Pište recenze

Milujete je, nebo je nenávidíte, hry, o kterých jste nám tento měsíc napsali, jsou...



PIŠTE...

- ***Mat Hoffman's Pro BMX* - nemastná konkurence *Tony Hawk's*? Chceme vás slyšet...**
- Ze které PS1 hry jste totálně odvaření? Napište nám!
- ***FORMULA 1 2001* - 9/10? Zase stejná blbost? Chceme to vědět...**

Napište své názory, pocity a recenze na **Pomsta čtenářů, PlayStation Magazín, P.O.Box 182, Praha 7 170 04**



- **Tradiční pošta:** Oficiální český PlayStation Magazín, P. O. Box 182, 170 04 Praha 4
- **Vesmírná pošta:** janm@omegagroup.cz

Listárna

V naší nové rubrice pouštíme do éteru vaše názory na naše zasvěcené recenze a dáváme vám tuhle snadnou šanci: usvědčete nás, jestli si troufáte!

MGS2

Hltal jsem vaše téma o *Metal Gear Solidu 2*, a když jsme jednou jeli do Německa, viděl jsem v jednom obchodě *ZOE*. Věděl jsem, že je v něm demo *MGS2*, a přemluvil rodiče, aby mi hru koupili. Koukám na úvodní video, které končí tím, že Snake bojuje s nějakou Ruskou. Bohužel, tím všechno skončilo - není tam žádné demo, jen film. A tak se vás ptám, co je to za podvod?

Tomáš Urban
Chodov u Karlových Varů

Naprosto netušíme proč, ale v Německu (a pravděpodobně i v Rakousku) není ke hře *ZOE* přiložena demoverze, ale pouze video ukázka. Všude jinde je vše v pořádku, a pokud by sis koupil hru tady doma, už bys mohl hltat i demo. Je nám líto. **PSM**

PLAKÁT

Koupil jsem si PSM38 a byl v něm super plakát, ale v dalším čísle už nebyl, jak to? Budete dávat do PSM plakáty? Pokud ano, chtěl bych vás poprosit, abyste tam dali *Tekken 3*.

Filip Kroupa
Supíkovice

Plakát nebude v každém čísle, ale jednou za čas jej do časopisu přiložíme. Kdo ví, třeba se dočkáte už za měsíc. **PSM**

OPĚT PSM2

Vážená redakce, již od únorového čísla PSM nám máváte před nosem reklamou na Oficiální český PlayStation 2 Magazín. To by nebylo od věci, kdyby vyšel opravdu v květnu, jak nám již několik měsíců slibujete. V květnovém čísle bych očekával pevné datum vydání prvního čísla, ale našel jsem jen suchou reklamu, tentokrát už bez ministra emocí i několikaměsíční holčičky, která právě získala super licenci v *Gran Tourismu*. V červnovém čísle nám s naprosto čistým svědomím oznámíte, že první číslo PSM2 vyjde v září. Musím říci, že drzosti máte přebytek. Nejsmutnější je, že vám schází alespoň trocha slušnosti, poněvadž kdybyste nějakou měli, určitě byste se nám omluvili anebo oznámili důvody. Měli byste se stydět! A proto od vás, my všichni majitelé PS2, očekáváme rozumné vysvětlení. Děkuji a doufám, že mé rozčilení chápete.

Jiří z Karlových Varů



Polední hit: Z *ISS 2* jsme tak šílení, že ho hrajeme i místo oběda.

DOPIS MĚSÍCE



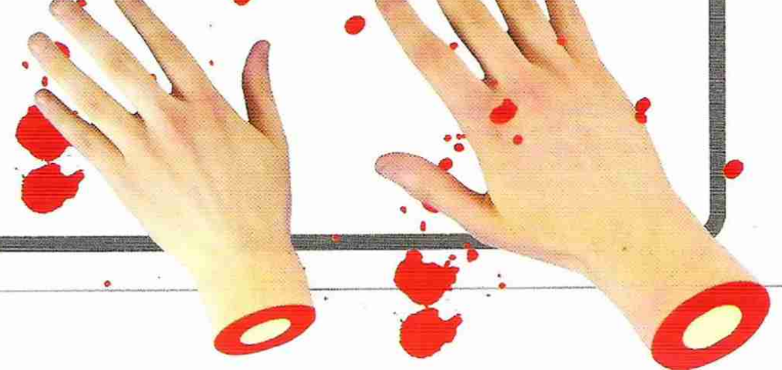
Skvělý tip: K hraní *Final Fantasy IX* nepotřebujete všechny prsty.

DVA PRSTY

Před dvěma dny mi bratr „nedopatřením" skřípl pravou ruku ve dveřích od auta. Hodně to bolelo, byl jsem převezen do nemocnice a nyní mám obvázanou ruku a „nefunkční" palec a ukazováček. Říkal jsem si: „Sakra, nebudu moci hrát na mé milované PlayStation." Ale hraju. Hraju pomocí malíčku a prsteníčku a samozřejmě zdravé levé ruky. Zdaleka nejsem tak dobrý jako se zdravou rukou, ale pár gólů ve *FIFA 2001* jsem dal i svým nehandicapovaným kamarádům, byť jsem neušel prohře. Taková *Final Fantasy IX* je ovšem naprosto bez problémů a myslím, že ji hraji stejně dobře jako s pěti prsty. Chtěl jsem se podělit o svůj zážitek a doporučit všem jednorukým hráčům sérii *FF*, je to nářez. Jinak přeji hodně úspěchů s PlayStation Magazínem, jste super.

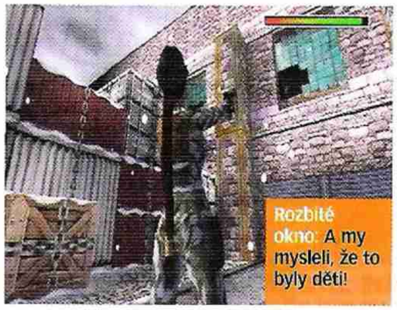
Tomáš Fuksa
via e-mail

Náš redakční maskot a zároveň fanda série *Final Fantasy* Lukáš Kolínský vzal tvůj dopis jako výzvu a uřízl si obě ruce. Sice tak ušetřil za rukavice, ale tak nějak není schopen úspěšně *FFIX* dohrát, natož nám vstřelit gól v *ISS Pro Evolution 2*. Sháníme tedy někoho na jeho místo - pište. **PSM**





Bacha na to: *Z.O.E.* je skvělá hra i bez dema *MGS2*, ale hru si raději kupte u nás.



Rozbité okno: A my mysleli, že to byly děti!

Věřte, že kdyby to bylo možné, vydali bychom PSM2 klidně za týden. Bohužel, situace je mnohem komplikovanější, a jak jsme již psali, Oficiální Magazín až na pár výjimek nevychází nikde v Evropě. Několikrát už vše vypadalo jasně (proto ty slíbené termíny), nyní však opět nemůžeme slíbit ani to září. Ačkoliv necítíme ani nejmenší vinu, přijměte naši omluvu a vězte, že se čekání vyplatí. **PSM**

ČESKÝ DRIVER

Mám pro vás, resp. pro české vývojáře, skvělý nápad. Co takhle udělat českou verzi *Drivera*? Obsahoval by vesměs naše města, tedy Prahu, Brno, České Budějovice a pochopitelně i můj rodný Trutnov (to byl vtip). My přece nevíme, jak opravdu vypadá Las Vegas nebo Havana! Myslím, že *Drivera* s Prahou by si koupil snad každý majitel PlayStation u nás.

Marek Rak, Trutnov

Super nápad! Hned zavoláme do Reflections, abychom jim ho sdělili. Tak trochu ale tušíme, co nám řeknou - i kdyby si totiž českého *Drivera* koupili všichni PlayStation hráči, pořád by to bylo zhruba třicetkrát méně prodaných výlisků než v případě verze s Las Vegas a Los Angeles. Je nás málo. Ledaže bychom do Reflections zavolali všichni, to by mohlo pomoci... **PSM**

DIVOCH

Vážení, opět vám píše vámi nazvaný „Divoch ve 21. století", docela s tímto výstižným pojmenováním souhlasím. Velmi mě potěšil dopis p. Marka Slavíka z Brna o jeho dědovi, kterého můj dopis přiměl k jiné zábavě, než jak se většinou děje, žvatlání o 2. světové nebo vysedávání u piva. Věřím, že je nás postarších u PlayStationu více. Babička, když může (je volný ovladač), mastí *Crashe*, *Tarzana* nebo *Pandemonium*. Já zase hraji *Tomb Raidera*, *Metal Gear Solid* nebo *C-12*. Vnoučata válí *Herkulese*, *Šmouly* nebo *Gran Turismo*. Pro oddech máme *Xenu*, *Asterixe*, soutěžíme v golfu, kulečníku nebo hrajeme *Pac-Man World*. Ale k věci.



Nemohu souhlasit s názorem odměňovat dopisy měsíce od čtenářů. To chcete dostávat do listárny haldy pochlebovačných dopisů, aby byl pisatel zapotřebí!? Odměňovat soutěžící, to ano, ti něco umí a musí to dokázat. Na ty já nemám (zručností - pohyblivostí prstů), proto se soutěží bohužel nezúčastňuji. Potřebu přidat na CD dema starších ukázek her uznávám, ale bojím se, aby se dema neopakovala ve stejných ukázkách, snad to bude pokračování her. Jako váš věrný odběratel od prvního čísla bych měl CD dvojmo.

Nyní jedna prosba nebo rada. Nešlo by sladit číslování časopisu s čísly na CD demu? Nešlo, já vím! Ale snad by nebylo tak nemožné uvádět u komentáře obsahu disku skutečné číslo CD. Dále bych se přimlouval za přehlednější a podrobnější popis ovládání a obsahu jednotlivých demoverzí. Mnoho úspěchů ve vaší práci a nám dobrý časopis přeje,

Karel Petrák, Slaný

Máme v redakci za to, že jsme imunní vůči pochlebování a přístupní konstruktivní kritice, koneckonců je to doufáme vidět na našem „novém" časopisu. Dopisy měsíce budou spíše než soutěží o nejpozitivnější hodnocení PSM soutěží o nejzajímavější dopis. Tak jako v tomto čísle.

Pokud jde o CD - dema skutečně v mnoha případech opakujeme. Myslíme, že zdaleka ne každý nás kupuje od začátku, ale přesto - pokud jde o hry starší než tři roky (tj. byly vydány v období, kdy jsme tu ještě nevycházeli), pak jsou úplně nová, pokud nikoliv, pak se opakují. Hledáme však další a další možnosti a na CD se například chystáme vrátit i oblíbené amatérské hry, i když to asi nebude hned za měsíc. Číslo u CD odpovídá číslu anglického časopisu, my samozřejmě chápeme vaši prosbu, ale máme lepší řešení - v některém z příštích čísel snad začneme přikládat do časopisu obal na CD, který si budete moci vystřihnout a přehledně tak CD zakládat. **PSM**

PIŠTE O...

- **Nový vzhled PSM** Líbí se vám, nebo ne? Chceme to vědět.
- **Nové recenze** Souhlasíte, nebo ne? Buďte upřímní.
- **PSone miniobrazovky** Máte jednu? Chcete si ji koupit?



PAN ZLOST

NEJKRITIČTĚJŠÍ DOPIS MĚSÍCE. PIŠTE!

HORKÁ KREV

Mám pár stížností:
1. Vaše demo CD je naprostá sračka.
2. Nekoupil jsem si váš časopis od čísla 34.
3. A ještě k těm demům: vsadím se, že vám lidi píšou, že je to strašný, a vy je neotisknete.
4. A ještě něco: koukejte se zlepšit, jste fakt děsný. Časopis je totální sračka.

Jan Svatoš, Mladá Boleslav

Tak za prvé, Honzo - proč se vůbec obtěžuješ psát do časopisu, který půl roku nekupuješ? Nějak se k němu stejně dostaneš, viď? Ale pokud jsi ho někde ukradl, v čem je problém? Kdybys byl svědkem dopravní nehody, psal bys do Škodovky stížnost na špatné brzdy? A proč tě vůbec zajímá, zda ostatní sdílí tvůj názor? Je to snad proto, že lidi obvykle na tvoje názory kašlou? Možná. Tak jako tak, na našem CD je každé demo, které existuje. Nemůžeme si je programovat sami. Tečka.

Rozčtvení
Absolutní rozdělení
Naprosté otrávení
Podrážděný

PLIVNĚTE NA NÁS... Něco vás naštvalo? Tak to hoďte na papír a pošlete k nám!

ZLOSTIMĚR



VŠEVĚD Z PSM

NEBOJÍME SE PRAVDY A ODHALUJEME ODPOVĚDI NA VAŠE NEJTEMNĚJŠÍ OTÁZKY...

BUDOU NA PS2 FUNGOVAT MÉ STARÉ PS1 HRY?
Šimon Plavec, Brno
Ano. Nicméně vám tam nebudou fungovat jakékoliv pirátské hry. Ale vy je určitě nemáte, že ne...

VYJDE METAL GEAR SOLID 2 I NA PS1?
Michal Krásný, Soběslav
Ne. Je opravdu malá šance, že by se tak stalo, i když se už v herní branži staly mnohem divnější věci.

PROČ NIKDE NEMŮŽU SEHNAT SHEEP, DOG 'N' WOLF?
Kamil Řezák, Postoloprty
Poté, co si vydavatel přečetl naši recenzi, se rozhodl hru posunout blíže k Vánocům. Vyjde někdy v září.

Game Over

Text a ilustrace: van Helsing



Za měsíc nás čeká

SPIDER-MAN 2



Naše štědré téma o pokračování úspěšné pavučinové adventury.

Dále se dočtete o hrách, které se v nejbližší době dočkají filmového zpracování. Exkluzivní recenze filmů *Final Fantasy* a *Tomb Raider* + vůbec první obrázky z natáčení *Resident Evil*.

NEJLEPŠÍ RECENZE

Recenzujeme všechny nové hry - mj. *Breath Of Fire IV, Technomage, Motocross Mania* a možná i *Black & White!*

NOVÉ ZPRÁVY

Syphon Filter 3, Tony Hawk's 3, FIFA 2002, David Beckham Soccer a celá řada nových her, které neznáte.

PROFI TIPY

Naše úplné návody na *Mat Hoffman's Pro BMX* a *Alone In The Dark IV*. Plus cheaty, mapy a tipy!

ISS PRO EVOLUTION 2 ● TOY STORY RACER

Jen na našem CD - Sedm starých i nových hratelných dem - dále *Lego Island 2, Mat Hoffman's Pro BMX, World Championship Snooker* a další! Vyhrajte ceny a získejte slávu v naší Lize Mistrů!

TO VŠE V PŘÍŠTÍM PlayStation Magazín V PRODEJI OD 9. SRPNA

Varování... Obsah časopisu i disku podléhá změnám, uvedené údaje jsou bez záruky. Tak jako tak se máte nač těšit...

TECHNOLOGIE A DESIGN BUDOUCNOSTI DNES



23. číslo T3 v prodeji od 4. července

www.T3online.cz

VIDEO DOMÁCÍ KINO

LETNÍ DVOJČÍSLO VYCHÁZÍ
9. ČERVENCE 2001



NAJDETE V NĚM INFORMACE O NOVINKÁCH, PROFILY A TESTY PŘÍSTROJŮ SOUČASNÉ AUDIOVIZUÁLNÍ TECHNIKY, DOSTATEK PROSTORU BUDE VĚNOVÁN I „POTRAVĚ“ PRO VAŠE PŘEHRÁVAČE - TEDY FILMOVÝM NOVINKÁM VYCHÁZEJÍCÍM NA DVD I KAZETÁCH VHS.
NEZAPOMEŇTE TEDY : 9. ČERVENCE VYCHÁZÍ VIDEO DOMÁCÍ KINO

HRY SE MĚNÍ



Night Driver, 1982, Chris Zwerschke



Lotus III: The Ultimate Challenge, 1992, Gremlin Graphics



Need For Speed, 1995, Electronic Arts



Colin McRae Rally 2, 2001, Codemasters

STEJNĚ TAK JEJICH BIBLE

score®

MAGAZÍN POČÍTAČOVÝCH HER


Scanned by pepik 15
NILOLOCO.DEVIANTART.COM
NILOLOCO _ 5@HOTMAIL.COM
レオネ